

Règlement Gang

Image not found or type unknown

Général :

- Les **aides entre Gangs** sont strictement **interdites**, sans accord des GI.
- Les **membres de gangs** doivent avoir une **touche** de leur **code couleur** **obligatoirement sur eux** (à part s'ils sont en **service entreprise**), en ce qui concernent de leurs **véhicules d'opérations ou d'actes illégaux**, elles doivent avoir le même **code couleur**.
- Les gangs peuvent utiliser des **véhicules importés**, mais il est **important** de maintenir la **cohérence rp** en ce qui concerne le groupe, ainsi que la correspondance entre **les voitures et la couleur distinctive** du gang.
- Les **gangs** n'ont pas l'autorisation d'utiliser **les batteuses, les snipers** (hors mousquet).
- Les **gangs** peuvent être **missionnés** par les **Organisations**.
- **Jouer le fear LSPD est obligatoire, vous êtes censé fuir la LSPD et non la combattre**
- **Un accent ou un langage adéquat** à **votre groupe** est **désormais obligatoire** pour les **PATRON / CO-PATRON**. (à vous de vous renseigner sur votre Lore)
- Les **quartiers** ne sont plus des **zones interdites aux autres joueurs** mais des **zones dangereuses où vous pouvez vous faire braquer** par les **détenteurs du quartier**, donc chaque **joueur** pourra **rentrer dans les quartiers** avec ses **risques et périls**

Reprise de Gangs :

- Pour reprendre un **Gang**, vous devez **soumettre** un **dossier de candidature** en **respectant** préalablement toutes les **conditions requises dans ce gdoc : DOSSIER DE REPRISE DE GANG**. Ensuite, les **gérants illégaux voteront** pour **approuver ou rejeter** votre candidature..

- Les **Gangs** peuvent compter jusqu'à un **maximum de 25 membres**.
- **Sensity** se réserve le **droit de supprimer un Gang** à tout moment s'il devient **inactif ou pose des problèmes**.
- Une fois votre **candidature validée**, un **référent** sera à **votre disposition** pour vous **guider** dans le **monde des groupes illégaux**.
- En cas de **conflit** avec un **autre groupe**, vous devrez **obligatoirement** faire **appel à votre référent**.
- Seuls **les leaders** ont le droit de **communiquer avec leur référent** en cas de plainte ou autres problèmes.
- En tant que **leader**, vous êtes **soumis à des sanctions** en cas de **non-respect des règles**.
- Veillez à maintenir **une gestion adéquate** de votre groupe et à **éviter autant que possible les conflits inutiles**.
- Il est **impératif** de maintenir un **environnement de jeu respectueux** envers les autres joueurs, le staff et les autres groupes, en évitant **les conflits en dehors du jeu**.
- Quand vous **reprenez un gang**, vous vous exposez à **un Black List définitif**, si vous **ne tenez pas au minimum 1 mois** avec votre groupe (bien sûr avec une **activité régulière**). Aucune excuse sera valable.

Guerres :

Une guerre dure au minimum 7 jours avant qu'un des 2 groupes puisse **demandeur une armistice**

- Une **guerre** peut-être **déclenchée par les gangs avec un ticket illégal** expliquant les **raisons RP de la guerre**. Il n'y a **plus besoin de l'accord des deux patrons**, le **2ème patron** sera mis **au courant** par les **GI de la Guerre** (**Aucun refus ne sera possible**).
- Lors d'une **Guerre**, les **alliances sont interdites** que ce soit avec les milices ou les autres groupes.
- En cas de **mort du patron durant la Guerre**, le **co-patron doit reprendre la Guerre**. En cas de **mort du Co-patron et du Patron le groupe se voit delete**.
- **Le gagnant d'une guerre remporte 500.000 XP**.
- Lors d'une **Guerre** vous pouvez **tirer sur l'équipe ennemie** sans passer ni par négociation **ni par sommation hors zone de Mass RP**. En cas **d'otage sur la scène** vous devez **respecter le Fear RP**.
- **Tous les 3 jours une Mort RP sera acceptée** (les GI devront être au courant grâce à un ticket explicatif, cela vous permet de continuer à **mettre la pression sur le gang**

adverse afin qu'il **signe une trêve**, qu'il **accepte leur défaite en vous payant**, en vous cédant des points ou autre.

- Après **3 jours de Guerre**, vous pouvez effectuer une **descente à l'arme de point tous les 3 jours** dans le **quartier adverse**. Le **vainqueur** de la descente prend **100k XP sur l'équipe perdante**. Il aura également la possibilité de prendre en otage l'équipe perdante En **respectant les conditions** des prises d'otage et réanimation.
- Une **guerre de Gangs** permet d'effectuer des **Drive By**. **Toutes les 4h** il est possible de **tirer en passant en véhicule** (non exclu et non blindé) dans le **quartier adverse**. Vous avez la **possibilité de passer à côté ou dans le quartier**, vous avez également **l'autorisation de tirer et de tuer les membre du groupe adverse**, puis vous avez aussi la possibilité qu'un **membre de votre groupe descende de la voiture** pour **recupérer un membre du groupe adverse** avant de remonter dans la voiture (**à vos risques et périls**), si dans le cas contraire, le **gang adverse réussi à vous arrêter** dans votre action, **vous en subirez les conséquences**. Les membres du groupe **ont le droit de tirer sur la voiture ou d'abattre ses occupants, pour les récupérer ensuite comme otage**.
- Sur les points chauds, si le groupe avec qui **vous êtes en guerre** détient le point, vous n'êtes **pas obligé** de passer par **des négociations**, vous pouvez prendre le point de force **avec les armes**.

Pendant votre guerre, vous serez amené à négocier, à discuter, contrôler des territoires, contrôle des points chauds prises en otages qui pourraient être de bons moyens de pression afin d'avoir un avantage considérable lors de votre guerre.

Points Chauds :

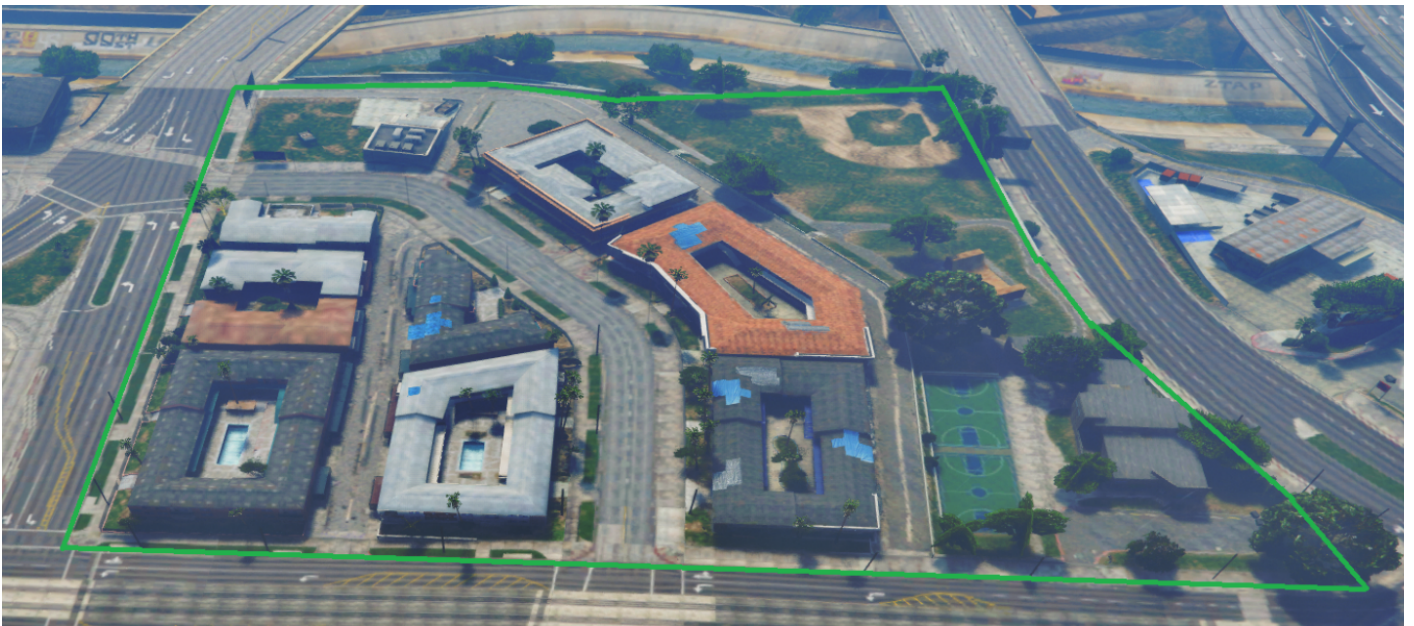
- **Pendant une guerre** vous avez **le droit de tirer** sur un point de drogue. (seulement avec le groupe avec lequel vous êtes en guerre)
- Vous pouvez travailler sur les 3 circuits de drogues.

Limites Quartiers :

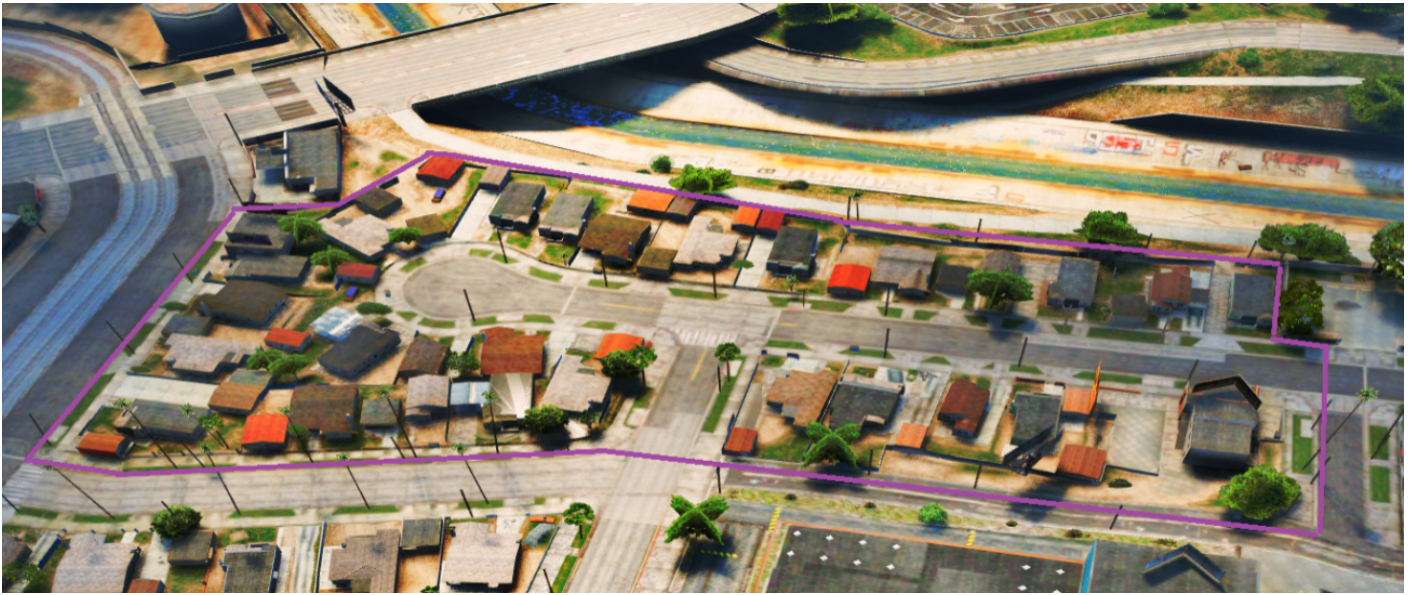
Marabunta :



Families :



Ballas :



Vagos :



Crips :



Bloods :



Le règlement est susceptible de recevoir plusieurs modifications, merci de vous tenir à jour !

Vous êtes dans l'obligation de respecter ce règlement, sous peine de lourdes sanctions !

Image not found or type unknown



Revision #25

Created 31 July 2024 19:34:12 by Tazzerk

Updated 11 November 2024 14:39:37 by GI