

Règles

Retrouver tous les règlements de Sensity !

- [Règlement](#)
- [Règlement Illégal](#)
- [Boutique / Personnage.](#)
- [Code Pénale](#)
- [Règlement Police](#)
- [Dossiers](#)
- [Lexique RP](#)

Règlement

Toute **tentative future de tricherie** sera interprétée comme une reconnaissance de culpabilité, entraînant ainsi une exclusion **permanente de nos services**.

En cas de perte de compte Rockstar Game/CFX ou de Hack ou autre Sensity ne prend en aucun cas la responsabilité de vos comptes, donc aucun remboursement sera effectué merci de bien faire attention à vos comptes !

Tout partage de comptes en général reste interdit, et sera lourdement sanctionné.

Général

Les insultes, propos déplacés ou sexistes sur les femmes sans raison RP seront lourdement sanctionnés.

- Un micro fonctionnel et de bonne qualité. (**Risque de kick si nous estimons que ce n'est pas le cas.**)
- Tout acte sexuel ou à propos sexuel (via les émotes ou dans les diverse tchat instagram twitter ect..) qui n'est pas consentie sera sanctionné d'un bannissement définitif du serveur sans **AUCUNE possibilité d'être déban.**
- Le sexisme est strictement interdit.
- Il est formellement interdit de jouer un personnage féminin si vous êtes un homme, et vice-versa.
- Assurez-vous d'avoir un nom rôle play, qui n'a pas pour but de faire un jeu de mots.
- Les joueurs utilisant un logiciel de triche ou de hack seront sévèrement sanctionnés.
- Aucune publicité n'est autorisée sur le serveur !
- Si vous recevez de l'argent via un moddeur ou autre type, merci de le signaler le plus rapidement possible. Si aucun signalement n'a été effectué par vous même et que notre équipe administrative retrouve cela, un bannissement permanent pour cheat vous sera appliqué.

- **Pour braquer une personne, seule la règle du massrp est à prendre en compte.**
- **Il est impératif que votre personnage porte une tenue RP.** Il est proscrit de ne pas porter de vêtements sur soi ou de porter des tenues de type 'troll'.
- Se réfugier en zone safe pendant une scène ou une course poursuite est interdit.
- Une fois sortie du coma (mort), vous ne vous souvenez plus de ce qu'il s'est passé. **(Les 20 dernières minutes)**
- Il est strictement interdit de braquer une personne à l'arrivée du serveur (New player) pour lui prendre l'argent qu'il a sur lui ou en banque.
- Il est interdit de braquer une personne sans raison rp (Freeloot)
- Quitter une action RP avant que celle-ci ne soit terminée en utilisant Alt+F4 ou tout autre moyen est interdit et peut être sanctionné. Si vous devez impérativement quitter le jeu, informez-en discrètement les personnes en face de manière RP, la scène coupée reprendra à votre retour.
- Il est interdit de tirer des conclusions sans avoir pris connaissance des informations en Rp, telles que la couleur des tenues, la reconnaissance des personnes masquées ou l'identification de leur voix, etc. (Raccourcis rp)
- Il est formellement interdit de tuer ou de capturer le négociateur lors d'une prise d'otage.
- Il est préférable de ne pas répondre au NoRP par du NoRP lorsqu'une personne vous pose problème, il est recommandé de contacter un membre de l'équipe avec un /report.
- En jeu, il est strictement interdit de tenir des propos HRP, et cela sera sanctionné immédiatement, peu importe la raison !
- Il est formellement interdit d'occuper à la fois les fonctions de patron illégal et de dirigeant d'une entreprise. (à l'exception des organisations qui possèdent une entreprise de blanchiment dans leur Rp)
- Lorsqu'un joueur est éliminé, il est retiré de la scène. Il ne peut plus être pris en otage ou recevoir des soins médicaux, sauf si vous respectez certaines conditions :

Coter illégal :

Seules les personnes survivantes peuvent transporter un blessé (porter la personne) dans une zone adéquate (il vous faut un mapping qui convient) pour appeler les EMS, qui viendront le soigner via une scène RP. Ensuite, ils peuvent continuer la scène avec le joueur pris

Coter Légal :

Seuls les LSPD survivants peuvent récupérer les joueurs blessés en appelant les EMS pour les transférer à l'hôpital, leur administrer des soins via une scène RP, puis continuer avec ces joueurs. Le nombre de joueurs pris en charge ne doit pas dépasser celui des survivants du LSPD

Vous devez prendre en compte votre situation si vous êtes coincé et sans issue vous devez être fair-play et vous rendre pour jouer votre scène.

Toutes autres personnes morte sur la scène doivent attendre que les personnes présente sois partie pour appeler les ems, une fois réanime vous oublier tous souvenirs

Règles avec les Forces de l'ordre et EMS

- Il est formellement interdit de prétendre être un ems, un policier, un membre du gouvernement ou un avocat.
- Pendant une course-poursuite, la police doit attendre **5 min** avant de faire les premiers tirs de somation, un total de 3 tirs avec un intervalle de 1 min est nécessaire avant que la police tente de crever les pneus de la voiture en fuite.
- Dans le cas où le suspect n'est pas armé, la police n'a pas le droit de tirer avec une arme létale, elle est tenue de vous capturer vivant. Lorsque le suspect est armé et dangereux, la police peut faire usage de l'arme létale.
- Il est interdit de participer à un Rp illégal en même temps qu'un Rp policier, membre du gouvernement, membre des Ems ou en tant qu'avocat. (Sur le même slot)
- Il est interdit de braquer un membre du gouvernement sans raison valable.
- Il est interdit de braquer ou kidnapper les forces de l'ordre sans **Raison valable**.
- Il est impossible de braquer un EMS en service , sauf dans le cadre d'une scène pour réanimer un otage ou le soigner.
- Il n'ai pas possible de déposer un otage à l'hôpital pour le récupérer une fois soigner.
- Il est interdit de braquer ou kidnapper les forces de l'ordre sans raison valable, un dossier sera nécessaire et devra être validé par les Gérants illégaux. (**Excepté dans le contexte d'une scène RP**).
- Les scènes de prise d'otage sur les L.S.P.D et/ou agents du gouvernement ne sont plus admises pour l'enlèvement des bracelets électroniques . Le seul moyen de libéré une personne qui est juger sera pendant le convoi fédéral.
- Pour toute descente ou intervention des forces de l'ordre, il est nécessaire d'avoir un effectif de **8 agents, dont un haut gradé**.
- Vous avez **ci-dessous** les conséquences si vous prenez en otage un LSPD, cela a été mis en place pour vous faire respecter le **fear police !**

2 PO FLIC : 5 ans prison + 150 000\$

4 PO FLIC : 15 ans prison + 300 000\$

6 PO FLIC : 20 ans prison + 500 000\$ +Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

8 PO FLIC : 30 ans prison + 900 000\$ + Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

10 PO FLIC : Alerte (Defcon) + Perpétuité + Tête mise à prix (selon les moyens du gouvernement)

Un **Policier** en service lors d'une patrouille compte pour deux et que par exemple si vous le/les braquer vous devrez être **le double** des agents présents (**Exemple : Pour 2 policiers il faudra être 4, pour 3 policiers il faudra être 6 etc...**). Mais lors de grosses

scènes (***braquage de banque/ superette, fusillade, descente point de drogue***) un policier comptera pour un.

Règlement Personnage secondaire

- Si vous jouez sur 2 ou 3 slots personnage dont un qui fait un RP illégal vous pourrez dès à présent faire un RP légale lspd ,gouvernement ou avocat sur vos autres slots .

**NEANMOINS IL VOUS FAUDRA OBLIGATOIREMENT PASSER
PAR UN DOSSIER LEGALE**

Règlement Illégal



Nouveautés !

• Règles Générales

- Il est strictement **interdit de tirer lorsque vous êtes à l'intérieur d'un véhicule qui possède du blindage.**
- Le **modificateur de voix n'est autorisé que si vous portez un masque et que la voix est audible.** Pour tout autre dérogation, à voir avec le Staff.
- Il est **Interdit** de retirer ses chaussures en scène (spécialement les scènes de tirs).
- Il est **Interdit** de voler un véhicule d'entreprise ou de service public (LSPD / LSMC) excepté si cela est justifié par l'action de la scène, en dernier recours.
- Rentrer ou quitter une entreprise / un groupe dans le but de les faire couler ou de leur causer du tort est **Interdit**.
- --> **Il est interdit de faire un report pouvant annuler une scène lors de son déroulement privilégiez un ticket discord.**
- Les arnaques sont **Interdites**, en cas d'arnaque vous vous exposez à un **Bannissement Permanent**.
- --> **IMPORTANT :** Les **aides entre groupes officiels** sont strictement **interdites**, sans accord des GI.
- --> **Il est interdit pour les groupes illégaux de faire une OP ou des actes illégaux sans porter leurs tenues d'organisation/gang (Porter la même tenue est obligatoire pour tout le monde.).**
- --> **Les gangs peuvent utiliser des véhicules importés, mais il est important de maintenir la cohérence rp en ce qui concerne le groupe, ainsi que la correspondance entre les voitures et la couleur distinctive du gang.**

- Les gangs on la possibilité de pouvoir effectuer des descentes a l'arme blanche **uniquement 1 par soir** (il faut que les 2 gang adverse soient en guerre et pour **officialiser cette guerre il faut passer par un Gérant illégal** ex : ticket explication raison etc.. sans dossier) .
- Les **gangs et organisations doivent systématiquement utiliser leurs tenues d'opérations pour faire des actes illégaux** (opé, farm drogue, kidnapping etc).
- Lorsque vous prenez **le téléphone de quelqu'un vous devez lui rendre par fairplay** à la fin de la scène. Sauf si vous avez **un réel intérêt RP de le garder** (contact avec vendeurs armes, blanchisseurs, membres d'orgas/gang par exemple).
- Lorsqu'un joueur est éliminé, il est retiré de la scène. Il ne peut plus être pris en otage ou recevoir des soins médicaux, sauf si vous respectez certaines conditions :

Coter illégal :

Seules les personnes survivantes peuvent transporter un blessé (porter la personne) dans une zone adéquate (il vous faut un mapping qui convient) pour appeler les EMS, qui viendront le soigner via une scène RP. Ensuite, ils peuvent continuer la scène avec le joueur pris

Coter Légal :

Seuls les LSPD survivants peuvent récupérer les joueurs blessés en appelant les EMS pour les transférer à l'hôpital, leur administrer des soins via une scène RP, puis continuer avec ces joueurs. Le nombre de joueurs pris en charge ne doit pas dépasser celui des survivants du LSPD

Vous devez prendre en compte votre situation si vous êtes coincé et sans issue vous devez être fair-play et vous rendre pour jouer votre scène.

Toutes autres personnes morte sur la scène doivent attendre que les personnes présente sois partie pour appeler les ems, une fois réanime vous oublier tous souvenirs

Les voitures des gangs devront avoir le même code couleur que votre groupe obligatoirement, les membres de gangs doivent constamment avoir un signe montrant l'appartenance à leur gang.

• Groupe Officiel:

- Les groupes officiels ont la possibilité d'accueillir des groupes non officiels au sein de **leur domicile**.
- Pour devenir un groupe officiel, vous devez **soumettre un dossier de candidature en respectant préalablement toutes les conditions requises**. Ensuite, les gérant illégaux voteront pour approuver ou rejeter votre intégration au système des groupes officiels.

- Les groupes officiels bénéficient de plusieurs avantages, notamment **un coffre de groupe, un espace de stationnement dans leur quartier, un menu de gestion organisationnelle.**
- Les groupes officiels de style gang de rue peuvent compter jusqu'à un maximum de **30 membres**, tandis que les groupes officiels de style organisation, cartel, MC ou mafia peuvent rassembler jusqu'à **23 membres au maximum.**
- **Sensity se réserve le droit de supprimer un groupe officiel à tout moment s'il devient inactif ou pose des problèmes.**
- Une fois votre groupe validé, un **réfèrent sera à votre disposition** pour vous guider dans le monde des groupes illégaux.
- En cas de conflit avec un autre groupe, **vous devrez obligatoirement faire appel à votre réfèrent.**
- Seuls **les leaders** ont le droit de communiquer avec leur réfèrent en cas de **plainte ou autres problèmes.**
- Toute organisation officielle qui ne respecte pas ces critères **perdra son statut officiel**, ce qui inclut **la suppression des rôles et la suppression du groupe.**
- En cas de changement de leadership du projet officiel "chef de projet", **votre statut d'organisation officielle devra être réévalué et soumis au vote du staff.**
- Il est strictement interdit de se proclamer **groupe officiel sans la validation du projet.**
- Assurez-vous d'avoir un serveur Discord privé réservé à votre groupe **avec les même membres portant le rôle de votre groupe.** Les autres personnes ne doivent pas avoir accès à ce serveur.
- Vous êtes tenus de tenir un **suivi de vos membres** en informant rapidement votre référant de tout départ ou arrivée dans votre projet.
- En tant que leader, **vous êtes soumis à des sanctions en cas de non-respect des règles.**
- Veillez à maintenir une **gestion adéquate de votre groupe** et à éviter autant que possible **les conflits inutiles.**
Il est impératif de maintenir un environnement de **jeu respectueux envers les autres joueurs, le staff et les autres groupes, en évitant les conflits en dehors du jeu.**
- Il est autorisé d'utiliser au **maximum 2 véhicules exclusifs par convoi illégal.**

• Règles avec les Forces de l'ordre et EMS

- Il est interdit de braquer ou kidnapper les forces de l'ordre sans **Raison valable.**
Les scènes de prise d'otage sur les L.S.P.D et/ou agents du gouvernement ne sont plus admises pour l'enlèvement des bracelets électroniques . Le seul moyen de libérer une personne qui est juger sera pendant le convoi fédéral.
Il est impossible de braquer un EMS en service , sauf dans le cadre d'une scène pour réanimer un otage ou le soigner.
- **En cas d'abus de la part d'un groupe criminel, les GameMasters sont en droit d'interdire à celui-ci les prises d'otage et braquages LSPD/BCSO**

hormis sous-dossier.

- Vous avez **ci-dessous** les conséquences si vous prenez en otage un LSPD, cela a été mis en place pour vous faire respecter le **fear police !**

2 PO FLIC : 5 ans prison + 150 000\$

4 PO FLIC: 15 ans prison + 300 000\$

6 PO FLIC : 20 ans prison + 500 000\$ + Tête mise a prix (selon les moyens du gouvernement)

8 PO FLIC : 30 ans prison + 900 000\$ + Tête mise a prix (selon les moyens du gouvernement)

10 PO FLIC : Alerte (Defcon) + Perpétuité + Tête mise a prix (selon les moyens du gouvernement)

• Braquages

- Si vous fouillez une personne, il est interdit de prendre plus de **50 % d'argent, et de munitions** sur elle, sinon cela sera sanctionné d'un **FreeLoot**.
- Il est interdit de prendre **des vêtements, des kits moteurs/carrosseries, les items d'entreprises de farm et tous type de nourriture.**
- **Braquer** une quelconque personne afin de lui dérober **uniquement ses items sans but RP concrèt** se verra sanctionner d'un **Freeloot**.
- **Aucun délai ne permet de braquer/kidnapper une quelconque personne dans une zone de MassRP, peu importe la situation, le MassRP se doit d'être respecté !**
- **Appeler un employé pour un service** (Appel entreprise) dans le but de le braquer est strictement interdit.
- Si la personne braquée ne possède **Pas de sac** , il est impossible de lui dérober une arme lourde, sauf si celle-ci a été sortie préalablement. Il est alors possible de ne prendre que **2 Armes de poing** .
- Dans le cas contraire, si la personne braquée possède **un sac** , il est possible de lui dérober **3 Armes** , tout type confondu !
- Il est interdit de **lancer un braquage sans le terminer**, sans raison valable. Assumez la conséquence de vos actes. **Sous peine de ban ou wipe personnage.**
- **-->** Lorsque vous braquer une personne il faut forcément être en **supériorité numérique** pour braquer **quelqu'un / un groupe armée** , Cependant si vous braquer des personnes qui n'ont pas d'armes dans les mains , c'est possible il suffit seulement **d'être autant de braqueurs que de braqué (2vs2)** .

- --> Les **autoroutes**, les routes de campagne ainsi que les ruelles ne sont pas comprises comme zone de **MassRP**.
- Il est interdit de forcer un joueur à retirer de l'argent à la banque, voler les items dans les coffres etc... (**ForceRp**)
- Les otages extérieurs à la scène sont interdits (en dehors du lieu de braquage), les **PNJ** ne comptent pas comme otage.
- Voici le **nombre de braqueurs et d'otages requis** pour différents activités illégal :
Supérette (2 braqueurs - 1 otage - 1 par heure maximum)
Fleeca (4 braqueurs - 2 otages - 2 par jour par orga/gang, interdit aux civils)
Maze Bank (10 braqueurs - 5 otages - 2 par mois par orga/gang, interdit aux civils)
- --> Il est interdit d'utiliser un véhicule exclusif lors d'un **braquage de supérette, Fleeca** ou autre banque sous passible d'une **sanction**.
- Lorsque vous êtes braqueur, vous n'êtes pas autorisé à vous faire passer pour un otage pour vous en sortir.

• Prise d'otage

- --> Il est impératif d'utiliser vos otages au plus tard 1h30 après leur capture, pour éviter de les bloquer dans leur RP.
Il est nécessaire de faire un dossier illégal afin de garder un otage plus longtemps que prévu.
un dossier sera nécessaire pour pouvoir garder un otage plus longtemps que prévu
(vous devrez le relâcher par preuve de fairplay, si ce n'est pas fait, un gérant illégal viendra le téléporter pour sa liberté)
- Il est également interdit de **garder des otages** durant plusieurs heures **sans but RP** juste pour bloquer leur RP.
- --> Il est strictement interdit de prendre en otage le **négociateur** Il est **toutefois autoriser de braquer des personnes** se situant à **une distance convenable/ hors de la vue** de la négociation pour prendre un avantage pendant les négociations.
- Afin d'éviter tout abus, une limite de rançons a été mise en place (Le tout en **Argent sale** bien évidemment)

- Associé : 75 000\$
- Soldat : 90 000\$
- Elite : 125 000\$
- Lieutenant : 250 000\$
- Bras droit : 500 000\$
- Co Patron : 700 000\$
- Patron : 1 000 000\$

• Points chauds

Les gangs peuvent monopoliser/farm seulement le circuit de Weed/Cocaïne, inversement les Organisations peuvent monopoliser/farm seulement le circuit d'Ecstasy/Cocaïne.

Droits Organisation/Gang :

- Les braquages/monopolisations sur les Poids Chauds sont autorisé, à partir de **8 personnes pour maintenir le monopole, il est nécessaire qu'au moins cinq individus du même groupe le conservent, à moins qu'un groupe opposé puisse prendre le contrôle du point.**
- Pour pouvoir **braquer sur un point**, vous devrez d'abord monopoliser le point
- Vous avez le droit de taxer les personnes sur les points à une hauteur de **30% maximum par ce qui farm** (ex : il a 300pochons donc 90pochons)
- Vous n'avez **aucunement** le droit de tirer sur une personne ou un groupe, 3 sommations avec 15 **secondes d'intervalle** doivent être faite avant de pouvoir tirer
- Si un groupe est déjà sur un point, vous devez vous présenter à eux pour pouvoir **négozier** et récupérer le point (privilégier donc la parole au lieu des tirs)
- Le **farm de drogue** est **automatiquement** désactivé de **5h à 10h**
- Tout tirs **non justifier** sera lourdement sanctionné
- Seuls les **groupes officiels** sont autorisés à revendiquer un circuit de drogues
- Vous devez avoir **une tenue similaire pour monopoliser** un point

Droits Citoyens :

- Vous ne pouvez pas **sortir d'armes** sur les points chauds
- Vous ne pouvez pas **revendiquer** sur le point ou bien **braquer** des joueurs
- Vous pouvez seulement **farm** sur les points de récolte

Général :

- Vous avez le droit de **farm et vendre** votre propre drogues
- Interdictions de **tirer sans aucune raison**

• Blanchiment

- Les patrons d'entreprises disposant du blanchiment sont autorisé a blanchir les **patrons** d'organisation / gang a hauteur de 45%. Ce pourcentage peut diminuer en fonction de la régularité du client. Le pourcentage minimal est de **25%**
- Les patrons d'organisations peuvent blanchir leurs hommes mais également des civils !

- Un patron d'entreprise ne peut pas se limiter à un seul client afin de permettre à plusieurs patrons d'organisations d'y accéder. Le patron de l'entreprise peut se voir perdre sa permission de blanchiment si ce n'est pas respecté
- Interdiction de **braquer aux alentours** du point de blanchiment, ainsi qu'à **l'intérieur** !

• Guerre

Règles générales :

- **Une guerre peut-être déclenchée par les organisations et les gangs avec un ticket illégal** expliquant les raisons RP de la guerre. Il n'y a plus besoin de l'accord des deux patrons, le 2ème patron sera mis au courant par les GI de la Guerre (Aucun refus ne sera possible).
- Lors d'une Guerre **vous pouvez tirer sur l'équipe ennemie sans passer ni par négociation ni par sommation hors zone de Mass RP**. En cas d'otage sur la scène vous devez respecter le Fear RP.
- Pendant les guerres, **tous les 3 jours une Mort RP sera accepté** (les GI devront être au courant grâce à un ticket explicatif sur le déroulement de la scène). Ces-dernières vous permettront de continuer à mettre la pression sur le gang adverse afin qu'il signe une trêve, qu'il accepte leur défaite en vous payant, en vous cédant des points ou autre.
- Après 5 jours de Guerre, vous pouvez effectuer **une descente par semaine dans le quartier/villa adverse**. Le vainqueur de la descente prend **200.000 XP sur l'équipe perdante**. Il aura également la possibilité de prendre en otage l'équipe perdante en respectant les règles des descentes. La descente doit être prévue au moins 24h à l'avance avec les GI.
- En cas de mort du patron durant la Guerre, **le co-patron doit reprendre la Guerre**. En cas de mort du Co-patron et du Patron le groupe se voit delete.
- Lors d'une Guerre, les **alliances sont interdites** que ce soit avec les milices ou les autres groupes.
- **Le gagnant d'une guerre remporte 500.000 XP**.

Règles spécifiques aux Gangs :

- **Une guerre de Gangs permet d'effectuer des Drive By.**
Toutes les **4h il est possible de tirer en passant en véhicule (non exclu et non blindé) dans le quartier adverse**. Vous avez la possibilité de passer à côté ou dans le quartier, vous avez également l'autorisation de tirer et de tuer les membres du groupe adverse, puis vous avez aussi la possibilité qu'un membre de votre groupe descende de la voiture pour récupérer un membre du groupe adverse avant de remonter dans la voiture (à vos risques et périls), si dans le cas contraire, le gang adverse réussit à vous arrêter dans votre action, vous en subirez les conséquences. Les membres du groupe ont le droit de tirer sur la voiture ou d'abattre ses occupants, pour les récupérer ensuite comme otage.

- Une guerre de Gangs permet la possibilité de faire des **descentes à l'arme blanche sans dossier**.

Une limite d'une descente par jour maximum est fixée, **le gang gagnant prendra 20.000 XP au gang** perdant sur chacune des descentes gagnée. Pendant votre guerre de gang vous serez amené à négocier, à discuter et les personnes prises en otages pourraient être de bons moyens de pression/de bons éléments afin d'avoir un avantage considérable lors de votre guerre.

• Descentes

- Après une descente avec dossier , l'**équipe " Gagnante "** peut prendre en otage un **nombre de personnes égal au nombre de personnes encore en vie de chez elle**, et ça le plus rapidement possible.
- **Sur une descente de villa/quartier**, le groupe qui gagne la descente prendra 200.000 XP sur le groupe perdant.
- Les descentes **sans dossier** sont strictement interdites et lourdement punissables même si les personnes dans leur villa / quartier vous tirent dessus vous **ne devez pas répliquer** contacter un **membre de l'équipe de modération** , si vous répliquer vous **serez considéré comme seul fautif**.
- **Lien modèle dossier descente :**

[Dossier Descente](#)

• Classement Organisation/Gang:

- Un classement sera fait tous les **2 mois le 30**, le **top 3** se verra récompenser
- Ce classement sera fait par votre dévouement envers **le serveur, votre rp, votre activité et vos scènes**
- Du **hrp** comme des freekill, alt f4... Ou tout autre **acte néfaste au rp** vous feras **perdre des points** dans le classement a l'inverse, montrez vous motivés et sérieux et vous vous verrez **récompenser par des points** de classement.

Conditions pour être un groupe Officiel

Nous exigeons la présence d'au moins **10 joueurs actifs que ce soit pour les gangs ou les organisations** sur le serveur avant de soumettre votre candidature.

En cas de **dissolution du projet**, l'**intégralité du groupe sera réinitialisée**.

Les conditions préalables sont les suivantes :

- S'engager dans des activités illégales.

- Ne pas craindre les pertes.
- Mettre l'accent sur le jeu de rôle plutôt que sur l'argent et les armes.
- Mener des activités illégales entre **19h et minuit**, avec une réduction des activités légales pendant cette plage horaire.
- Respecter l'intégralité du règlement de Sensity.
- Les chefs de projet doivent être âgés d'au moins **18 ans**.
- Avoir votre groupe non officiel de plus de **2 semaine** !

Il est important de noter que nous privilégions les groupes qui s'intègrent **dans l'univers du Lore de GTAV**.

De plus, la participation aux missions GM et leur réussite est requise.

• Limite D'armes:

Voici les quantités d'armes qui sont à respecter obligatoirement dans vos différents groupes.

Il n'existe **aucune restriction** quant à la possession d'armes légères, tout individu peut en détenir une.

Gang Officiel:

- **Interdiction** au sniper (hors mousquet)
- **Interdiction** à la batteuse

Groupe non Officiel:

- 2 fusil d'assaut
- 1 pompe
- Le reste (Arme légère: mitraillette, pistolet etc...)

Si vos groupes ne respectent pas cette règle, vous subirez immédiatement une sanction sous forme d'avertissement et d'une perte d'expérience illégale pour votre groupe, **proportionnelle à la gravité de la violation de cette règle**.

• Mort RP

SOUS-DOSSIER

- Une mort RP consiste en la fin **définitive** de votre personnage RP.
- Les demandes de Mort RP sans cohérence ni motif Role Play ne seront pas prises en compte.

- Sur une scène de Mort RP, toute personne présente sur le lieu **s'expose également à une mort RP** si elle décède durant la scène.
- Lorsque vous subissez une mort RP celui ci ne pourra pas rejoindre le même groupe ou il s'y trouver avant un **délai d'au moins 1 semaine**
- Si vous décidez de donner des informations sur les points illégaux ou tout groupe illégal aux services du LSPD, vous vous exposez à une mort RP, si des preuves sont trouvées.
- **Lien modèle dossier mort RP :**

[Dossier Mort Rp](#)

• Wipe

- Le système de Wipe passe a présent sous forme de ticket dans le [Discord Sensity FA](#) mais sous condition (Factures a jour, pas d'avis de recherche)
- Si vous êtes recherchés, vous **devez vous rendre a la Police avant d'être wipe**
- La vengeance / Give avant wipe ou départ du serveur d'un groupe ou d'une personne est **interdite et passible d'un ban.**
- Les wipes pour les **changements d'organisations / gangs ne sont plus obligatoires .**
- Les wipes pour passer de **l'illégal au légal sont plus obligatoire.**

• Ripoux (Avec Police ou Groupe Illégal)

- **Tout acte ripoux est strictement interdit du côté légal et illégal**

• Contrat

SOUS-DOSSIER

- Un contrat ne peut être **éternel** . Pareillement, les contrats pour faire **Alliance** et faire du **EasyWin** se verront systématiquement refusés.
- Le contrat doit être **signé et vu en RolePlay** par les 2 groupes, puis envoyé dans un ticket discord, **sous forme de Gdoc.**
- La durée d'un contrat peut varier en fonction des termes de celui-ci.
- Les contrats doivent respecter une **cohérence RP** . **Lien modèle dossier contrat :**

[Dossier Contrat](#)

• Discord

- Les **serveurs Discord privés** sont autorisés pour les gangs/orgas officielles et sont supervisés par les référents

Le règlement est susceptible de recevoir plusieurs modifications, merci de vous tenir à jour !

Vous êtes dans l'obligation de respecter ce règlement, sous peine de lourdes sanctions !

Règlement **Illégal**

The logo for SENSiTY, featuring the word in a bold, white, sans-serif font with a small yellow star above the 'i'. The logo is centered on a blue background with abstract yellow and white shapes.

Boutique / Personnage.

Tout partage de compte en général reste interdit, et sera lourdement sanctionné.

Interdiction

- Il est strictement **interdit** de partager votre compte rockstar avec un autre joueur afin qu'il puisse jouer et profiter de votre personnage avec tout ce qui est bien acquis sur le serveur.
- Il est interdit de changer de compte boutique (compte FiveM).

Si un compte FiveM est lié à plusieurs joueurs, il sera considéré comme une activité suspecte.

Informations

Lors de la détection d'une activité suspecte, Sensity se réserve les droits suivants.

- Refuser un remboursement.
- Bannir définitivement le/les joueur(s).
- Sanctionner l'ensemble des joueurs étant attachés à cette activité suspecte.
- Supprimez définitivement les données attachées aux joueurs liés à l'activité suspecte.

Boutique

Code Pénale

Aucune disposition de la présente Déclaration ne peut être interprétée comme impliquant, pour un Etat, un groupement ou un individu, un droit quelconque de se livrer à une activité ou d'accomplir un acte visant à la destruction des droits et libertés qui y sont énoncés.

Article 1: Tous les êtres humains naissent libres et égaux en dignité et en droit.

Article 2: Nul n'est censé ignorer la loi.

Article 3: Nul ne peut être arbitrairement arrêté, ni détenu, ni exilé, ne sera soumis à la torture, ni à des peines ou traitements cruels, inhumains ou dégradants.

Article 4: Tout individu a droit à la liberté d'opinion et d'expression. Ceci implique le droit de ne pas être inquiété pour ses opinions et celui de chercher, de recevoir et de répandre, sans considérations de frontières, les informations et les idées par quelque moyen d'expression que ce soit.

Article 5: Comme le prévoit le second amendement, vous êtes en droit de posséder une arme, cependant son usage non-légitime est strictement interdit.

Article 6: Toute personne a le droit de manifester librement. Cependant la manifestation contre les forces de l'autorité publique si elle n'est pas préalablement autorisée par le gouvernement est considérée comme illégale.

Article 7: Toute personne a droit à l'inviolabilité de son domicile. Cette inviolabilité n'est abrogée que par le Procureur Général via un mandat de perquisition.

Article 8: Toute personne bonne pour le service a le devoir de rendre les services civils et militaires dont la patrie aurait besoin pour sa défense et sa préservation et, dans le cas de calamité publique, de rendre les services dont cette dernière est capable.



Article 9: Toute personne a droit à être reconnue partout comme sujette à des droits et obligations et à jouir des droits civils fondamentaux.

Département de la Justice

Article 10: Toute personne a droit, en pleine égalité, à ce que sa cause soit entendue équitablement et publiquement par un tribunal indépendant et impartial, qui décidera, soit de ses droits et obligations, soit du bien-fondé de toute accusation en matière pénale dirigée contre elle.

Article 11: Toute personne accusée d'un acte délictueux est présumée innocente jusqu'à ce que sa culpabilité ait été légalement établie au cours d'un procès public où toutes les garanties nécessaires à sa défense lui auront été assurées.

Article 11.2: Nul ne sera condamné pour des actions ou omissions qui, au moment où elles ont été commises, ne constituaient pas un acte délictueux d'après le droit national ou international. De même, il ne sera infligé aucune peine plus forte que celle qui était applicable au moment où l'acte délictueux a été commis.

Article 12: Un individu suspecté d'un délit qui nécessite un procès a le droit à un délai légal de 120h pour présenter ses disponibilités au Procureur Général, à compter du moment où son dossier procès est ouvert. Dans le cas de non réponse de la part de l'accusé, celui-ci sera d'office condamné à la perpétuité.

Article 13: Les avocats et membres de L'I.J.P.T sont titulaires d'un mandat de constatation de tout vice de procédure qui pourrait être opéré par les forces de l'ordre.

Article 14: Lors d'un procès, la partie civile (victime et représentant de l'ordre) sont représentables par un avocat, tout comme peut en bénéficier naturellement la défense (accusé)

Article 15: Quiconque porte atteinte à la vie ou l'intégrité d'un dépositaire de la fonction gouvernementale et judiciaire s'expose à une peine de prison à perpétuité.

Article 16: La justice sera rendue de manière impartiale et dépourvue d'intérêts personnels spécifiques.

Article 17: Le Procureur Général bénéficie, comme le prévoit la constitution, d'une immunité juridictionnelle pour l'entièreté de son mandat exécutif.

Article 18: Le Procureur Général bénéficie, comme le prévoit la constitution, du droit de gracier sous des conditions spécifiques de réinsertion de l'individu en question.



Article 19: Le Procureur Général fait état de loi.

Autorité Publique (LSPD/BCSO)

Article 20: L'autorité publique est dépositaire de la légitimité pleine et entière pour faire respecter la loi et l'ordre dans Los Santos.

Article 21: L'autorité publique est au service de la population, la répression systématique et aucune considération du contexte sont contre-productives voire pénalement répréhensibles.

Article 22: L'autorité publique est attaquable en justice au même titre qu'un civil.

Article 23: L'autorité publique, souhaitant pratiquer un interrogatoire, dispose d'un délai légal maximum de 72h à partir du moment de l'interpellation afin d'interroger et d'incarcérer un individu. Toute prolongation de ce délai doit faire l'objet préalable d'une demande auprès du Procureur.

Article 24: L'autorité publique, souhaitant faire comparaître un suspect devant le juge, dispose de 72h pour effectuer sa demande de comparution à partir du moment de l'interpellation, autrement cette dernière sera nulle et non avenue. Toute prolongation de ce délai doit faire l'objet préalable d'une demande auprès du Procureur.

Article 25: Les qualifications des actes délictueux sont les suivantes: infraction (Délit mineur), délit (délit moyen) et crime (délit grave).

Article 25.1: En cas d'infraction (délit mineur), le prévenu (s'il ne fait pas la demande d'un avocat) pourra être amendé directement sur la voie publique. Dans le cas contraire, il faudra l'emmener au poste en présence de l'avocat. Le prévenu est en droit de demander à comparaître devant le Procureur Général.

Article 25.2: En cas de délit (délit moyen), le prévenu pourra, s'il le souhaite où si l'agent le souhaite, être emmené au poste de police pour subir un interrogatoire. Si cela n'est pas nécessaire, il sera possible de l'amender sur la voie publique.

Si le prévenu souhaite un avocat il sera mis en cellule le temps de l'arrivée de l'avocat. Le prévenu est en droit de demander à comparaître devant le Procureur Général.

Article 25.3: En cas de crime (délit majeur), le prévenu doit être impérativement emmené au poste de police pour subir un interrogatoire. Il ne doit en aucun cas être amendé pour aucun des faits, il est obligatoire que l'individu compareaisse devant le Procureur Général.

Article 26: Les forces de l'ordre qui seraient responsables d'un vice de procédure pourraient être poursuivies en justice selon la gravité du préjudice subi.

Article 27: Une plainte d'un civil contre les forces de l'autorité publique est à soumettre à L'I.J.P.T ou à un avocat si les services de L'I.J.P.T sont indisponibles.

Article 28: L'autorité publique ne bénéficie d'aucun traitement de faveur, de passe-droit ou d'immunité quelconque. Un policier est responsable de ses actes au même titre qu'un civil. Cependant, sa situation personnelle implique une considération différente de certains délits.

Article 29: Un interrogatoire ne peut être légal que s'il est tenu dans les locaux officiels de l'instance en charge (exemple: poste LSPD / poste BCSO)

Article 3.Bis: Nul ne peut être arbitrairement détenu, ni exilé, ne sera soumis ni à la torture, ni à des peines ou traitements cruels, inhumains ou dégradants, Cela implique les manoeuvres de tortures en interrogatoires de la part de tous les dépositaire de l'autorité publique.

Actes délictueux

Article 25.bis: Les qualifications des actes délictueux sont les suivantes: Infraction (délit mineur), délit (délit moyen), crime (délit grave) ; se référer aux articles 25.1, 25.2, 25.3 pour les droits qui y sont liés.

Article 30: Un meurtre ou une tentative de meurtre, de quelconque nature, de quelconque mobile, est un crime.

Article 30.1: Un meurtre commis de façon préméditée est une circonstance aggravante.

Article 30.2: Un meurtre commis sur une personne dépositaire de l'autorité publique ou des instances publiques / gouvernementales est une circonstance aggravante.

Article 31: Le second amendement des Etats-Unis vous autorise, certes à disposer d'une arme dans le cadre privé, mais son utilisation non légitime est strictement prohibée. Son usage constitue donc un délit.

Article 31.1: L'usage non-légitime d'une arme à feu sur une personne dépositaire de l'autorité publique ou des instances publiques / gouvernementales est une circonstance aggravante.

Article 32: La vente, la possession, la fabrication de toutes substances psychoactives (drogues) est strictement interdite et constitue un délit.

Article 32.1: Votre simple présence sur un lieu connu des services de police pour la fabrication de substances psychoactives (drogue) est suffisamment grave pour vous considérer comme responsable et partie prenante dudit délit.

Article 33: Les excès de vitesse, les contresens et les conduites dangereuses sont des infractions.

Article 33.1: La conduite sous substances psychoactives ou alcoolisé est une infraction qui vous mènera obligatoirement en cellule de dégrisement.

Article 33.2: Vous devez écouter la musique avec un niveau sonore raisonnable qui vous permet d'entendre ce qu'il se passe à l'extérieur de votre véhicule.

Article 34: Le port du masque, port du gilet pare-balles ou d'une tenue qui laisse apparaître votre nudité sont des infractions. Les forces de police sont en droit de vous isoler au poste pour vous trouver d'autres vêtements.

Article 35: La dégradation de la voie publique par n'importe quel moyen ou motif est une infraction.

Article 36: Entraver une opération de police, des services publics (EMS / Taxis / avocats) ou d'une instance gouvernementale, par n'importe quel moyen ou motif est une infraction.

Article 37: Les menaces verbales, outrages, intimidation, trouble à l'ordre public, sont des infractions pénalement répréhensibles en termes d'infraction selon le contexte et selon l'appréciation du dispositif policier qui constate ladite infraction.

Article 38: La tentative de corruption est un acte répréhensible de type infraction pour un civil.

Article 38.1: L'agent dépositaire de l'autorité publique qui sera corrompu et donc complice de la criminalité est pénalement répréhensible d'une peine de prison à perpétuité.

Article 39: L'ivresse, la consommation de stupéfiants ou d'alcool sur la voie publique est interdite et vous mènera en cellule de dégrisement.

Article 40: La mise en danger de la vie d'autrui est un délit.

Article 41: Le délit de fuite, c'est-à-dire être responsable d'un acte délictueux et s'enfuir dans le but manifeste d'échapper aux forces de l'ordre, est un délit. Ce délit est toutefois différent du refus d'obtempérer.

Article 42: Le refus d'obtempérer est lorsque les forces de l'ordre donnent un ordre direct à un citoyen et que ce dernier refuse manifestement d'exécuter l'ordre en question. Ceci est considéré comme un délit.

Article 43: Le braquage d'une propriété privée, d'une entreprise, d'une supérette, d'une banque, de tout bien d'autrui est un délit. Le montant du préjudice devra être pris en compte par les forces de l'autorité publique ou du Procureur Général.

Article 44: La destruction de preuves et/ou dissimulation de preuves, si cela n'intervient pas dans un cas de figure d'omission involontaire, est un délit.

Article 45: L'usurpation d'identité ou le changement d'identité sans consultation du Procureur Général est un crime passible (si réitéré) d'une peine d'emprisonnement à perpétuité.

Article 46: Le viol, la torture, les prises d'otage et le meurtre (se référer aux articles 30, 30.1 et 30.2) sont des crimes graves passibles d'un enfermement à perpétuité.

Code Pénal

Règlement Police

Les membres des forces de l'ordre représentent l'image du serveur. Notre staff se verra beaucoup plus attentif et sévère envers le non respect des différents règlements, ayez un Role Play irréprochable !

L'utilisation de l'arme létale doit être le dernier recours ou par pure légitime défense, dans le cas contraire vous serez mis à pied et jugé par les hautes instances. Toute utilisation de l'arme à feu est vue comme une défaite du policier en service !

La LSPD/SHERIFF se doit d'avoir une image propre et stricte, de ne pas avoir de comportement agressif, irresponsable sous risque d'être sanctionné !

Vous êtes dans l'obligation de respecter votre hiérarchie. Tout non-respect se verra sanctionné, vous avez également la possibilité de parler avec un supérieur si vous n'êtes pas du même avis ou autres.

Les LSPD/SHERIFF peuvent se faire contre-braquer si les braqueurs sont 2 fois plus nombreux.

Les LSPD/SHERIFF peuvent faire des descentes sur les points de drogues (recolte, traitement et vente) .Toute descente dans des points chauds (drogues, quartiers...) doit avoir un minimum d'effectif qui est de **7 agents et un haut gradé , ils ne peuvent pas se discocier** et ont le droit que a 3 descente par jours . Pour les descentes quartiers et villas, **UN DOSSIER DESCENTE SERA DEMANDER AVEC MANDAT DE PERQUISITION FAIT PAR LE PROCUREUR ET VALIDATION DE LA MAISON BLANCHE .**

Vous devez vous respecter mutuellement.

Merci de prendre de la meilleure des façons les différentes plaintes ou autres peu importe le motif.

Merci de bien vouloir sanctionner les personnes mal garées via le billet de la fourrière !

Il est interdit de fouiller un véhicule qui n'est pas en infraction (*Vous pouvez fouiller le véhicule si le conducteur, un passager ou le véhicule lui même est en infraction*)

Il est interdit de fouiller un véhicule stationner au milieu de la route (*Vous pouvez juste prendre la plaque et/ou le mettre en fourrière*)

Il est interdit de fouiller un véhicule stationner au milieu de la route si il est verrouillé (*en defcon 2 il est autorisé de fouiller un véhicule au milieu de la route uniquement si il est déverrouillé*)

Les documents des forces de l'ordre doivent être utilisés uniquement par eux.

Vous êtes dans l'obligation de respecter le Code pénal sous risque de sanction.

Vous avez l'interdiction de fouiller une personne qui est blessée, cette dernière doit avoir un avis médical auprès d'un médecin.

Il est interdit de fouiller une femme si vous êtes du sexe opposé sauf si vous avez son accord, et inversement.

La police peut garder un individu en cellule maximum 24H. Au delà des 24h l'individu doit être placé sous bracelet électronique.

Mise en place de la déclaration fiscale, les forces de police pourront vous demander les comptes de vos entreprises, vous interroger, mettre vos entreprises sous surveillance ou encore la mettre en liquidation judiciaire ou autre forme de sanction ! Encadré par les Staff !

Concernant les différents braquages, nous avons rajouté une restriction maximum de véhicule :

- **ATM** : 1 véhicule
- **Superette** : 2 véhicules
- **Fleeca** : 4 véhicules
- **Maze Bank, Bijouterie** : 8 véhicules
- **Pacifique, Humane Labs, Casino** : 10 véhicules

En service police, il est obligatoire d'être dans une voiture, en tenue, et dans un véhicule disponible dans le garage entreprise. (ban)

[Code Radio](#)

Règlement POLICE

Dossiers

Une Mort RP est le résultat d'une action qui met fin à votre personnage Rôle Play. Ainsi, cette mort est "permanente" pour votre personnage, c'est-à-dire que vous ne pouvez plus le jouer.

Les demandes de mort rp pour une dispute par rapport à de la 'haine rp' n'est pas prise en considération.

Toute personne ne prenant pas en considération la peur de mourir en utilisant des phrases comme 'vas-y tue moi' entraînera votre personnage directement à une Mort RP ainsi qu'un ban avec.

Pour plus d'information:

https://docs.google.com/document/d/1xK26qqX7x3-xMljg_pHDFoOLQjw5p56GvnVy-jYgKWE/edit

Aucun autre dossier ne vous sera demandé donc libre à vous de faire vos propres scènes avec votre imagination, bien sûr en cas de doute n'hésitez pas à prévenir un Staff pour une question ou pour pouvoir assister à la scène !

[Reprise d'organisation](#)

[Reprise gang de rue](#)

Dossiers

Lexique RP

Le RP Trans: Le fait de jouer un personnage féminin alors que vous êtes un homme ou l'inverse.

Le Free-Kill: Tuer une personne sans raison Rôle play.

Le NLR: Le New Life Rule veut qu'on ne se souvienne pas de sa vie passée, donc on ne fonce pas là où on a été tué pour se venger (les retours sur scène après le coma).

Le FreeTase: Taser une personne sans raison Rôle play.

Le Free-Shot: Tirer sur une personne sans raison Rôle play.

Le Free-Jail: Mettre une personne en prison sans raison Rôle play.

Le Free-Arrest: Arrêter quelqu'un sans raison rôle play.

Le Cop Bait: Il est interdit de mettre au défi la police pour "rigoler". Le fait de provoquer intentionnellement la police pour rien.

Le HRP: Parler hors contexte du rôle play.

NoPain RP: Le fait de ne pas avoir mal. (Accident, balle dans le corp, réveil d'un coma, se faire frapper etc.)

Free-Punch: Frapper quelqu'un sans raison valable.

NoFear RP: Le fait de ne pas avoir peur lors de différentes actions RP (se faire braquer, menacer, torturer, arrêter par les forces de l'ordre etc.)

PowerGaming: Faire des actions qui sont irréalisables dans la vie réelle.

ForceRP: Forcer quelqu'un à faire quelque chose qu'il ne veut pas faire.

MétaGaming: Le fait d'utiliser des informations qu'on s'est procuré hors rôle play (discord, steam ou autres.)

Free-Loot: Fouiller quelqu'un sans accord ou sans raison valable.

MassRP: Prendre en compte l'environnement qui vous entoure (vous n'êtes pas seul en ville).

CarKill: Le fait d'écraser des personnes sans avoir de raison valable pour le faire.

Win RP: Le Win RP représente le fait de vouloir “gagner” à tout prix, faisant usage de moyens interdits ou non RP.

Raccourcis RP: Comme l’indique la règle du Mass RP, Los Santos est bondée de monde. Il est interdit d'accuser un citoyen habillé en jaune de faire partie du gang des Vagos. En d'autres termes, ne faites pas de raccourcis rapides puisqu'il faut toujours prendre en compte la diversité des possibilités.

Chicken Run : Cela consiste à courir dans tous les sens, changeant de direction rapidement, afin d'éviter des coups de feu par exemple. Ce n'est pas quelque chose de possible dans la vraie vie, ce qui en fait donc une action strictement interdite.

Bunny Hopping : Il s'agit de courir tout en sautant afin d'aller plus vite. Le RP impose de ne pas faire dans le jeu ce que vous ne pouvez pas faire dans la vie réelle.

Lexique RP