

# Pose de Props ?

La fonctionnalité permettant aux joueurs de poser librement des **éléments décoratifs ou utilitaires** (props) tels que des meubles, murs, grillages, palettes, etc., est conçue pour enrichir l'immersion et favoriser la créativité dans le cadre de scènes RP dynamiques et cohérentes.

Cependant, cette liberté implique une responsabilité importante de la part des joueurs. Afin de préserver l'équilibre du serveur et d'éviter les abus, un ensemble de règles strictes encadre cette fonctionnalité.

## ☐ Utilisation autorisée

- Vous pouvez poser des éléments pour améliorer l'apparence ou la fonctionnalité d'un lieu, qu'il soit public ou privé, dans le cadre d'une scène RP ou de la vie quotidienne de votre organisation.
- Vous pouvez créer des barrières, obstacles ou défenses temporaires pour vous protéger lors d'un assaut, à condition qu'ils respectent la cohérence du RP et ne bloquent pas totalement l'accès à une zone.
- Vous pouvez aménager un laboratoire, un entrepôt ou un QG avec du mobilier cohérent et réaliste dans la limite du raisonnable.

## ☐ Interdictions spécifiques

### **Blocage total de QG**

Il est **formellement interdit de barricader intégralement** un QG ou un bâtiment dans le but de **rendre toute intrusion impossible**. Un minimum d'accessibilité physique doit être conservé pour garantir des scènes réalistes.

### **Bunkers magiques / Fortifications irréalistes**

Il est interdit de construire des **structures renforcées irréalistes** ou dignes de jeux de survie (type bunker, forteresse, mur impénétrable, etc.) pour **protéger un lieu** (QG, maison, entrepôt, laboratoire, cultures, etc.). Toute construction doit rester dans un cadre RP crédible.

### **Skybases & escaliers sans logique**

La création de **skybases** (bases en hauteur sans fondations réalistes) ou d'**escaliers menant dans le vide sans justification RP est strictement interdite**. Nous ne sommes pas sur *Minecraft*. Toute construction doit s'intégrer visuellement et logiquement à l'environnement urbain.

### **Nettoyage après scène**

Les **forces de l'ordre** (LSPD, SWAT, etc.) sont tenues de **retirer les props** (barrières, barricades, objets divers) **à la fin de chaque intervention**, afin de maintenir une map propre et fonctionnelle.

## Objets sans cohérence RP

Les objets posés doivent **avoir une logique RP claire**. Il est interdit de placer des props de manière aléatoire ou abusive (ex : objets empilés sans équilibre, objets incohérents avec le lieu, textures glitched, etc.).

## ☐☐ Sanctions

Tout abus, contournement de ces règles ou volonté manifeste de nuire à l'équilibre du serveur via l'utilisation de cette fonctionnalité pourra entraîner :

- La suppression immédiate des props abusifs par un staff.
- Une **suspension temporaire ou définitive** du droit de poser des props.
- Des **sanctions RP ou hors-RP** pouvant aller jusqu'à la suppression d'une organisation en cas d'abus répétés.

☐☐ *Ce règlement est en constante évolution. Tout joueur est censé le connaître et l'appliquer. L'ignorance de ces règles ne constitue pas une excuse valable.*

---

Révision #2

Créé 2025-06-12 12:16:59 CEST par Baphomet

Mis à jour 2025-10-31 12:23:31 CET par Baphomet