

# Lexique du Roleplay ☐☐

Ce lexique a pour objectif d'expliquer de manière claire les différents comportements interdits sur le serveur, afin de garantir une expérience roleplay sérieuse, réaliste et équitable pour tous les joueurs.

## Lexique du Roleplay

### RP Trans

- **Définition** : Incarner un personnage d'un genre différent de celui que vous êtes dans la vie réelle (par exemple : un homme jouant une femme, ou inversement).
- **Cas de figure** : Un joueur de sexe masculin crée et joue un personnage féminin.
- **Exemple** : Un joueur crée un personnage nommé « Sophie », de genre féminin, alors qu'il ne correspond pas à ce genre dans la réalité.
- **Rappel** : **Cette pratique est interdite sur le serveur afin de prévenir les comportements déplacés, les malaises liés à l'identité de genre, ainsi que les risques de moqueries, de discriminations ou de propos offensants pouvant en découler. Le respect de chacun est primordial dans un cadre RP sain et inclusif.**

### Cohérence RP

- **Définition** : Le manque de cohérence RP se traduit par des actions, comportements ou décisions qui ne respectent pas l'univers du jeu, les lois de la logique ou le contexte du personnage
- **Cas de figure** : Un joueur agit d'une manière totalement illogique par rapport à son rôle, sa situation, ou l'environnement dans lequel il évolue.
- **Exemple** : Un mécanicien qui sort une arme lourde de son coffre pour affronter un gang, alors qu'il est censé être un civil sans formation militaire. Ou encore un civil qui survit à plusieurs balles dans le torse et continue à courir comme si de rien n'était.

### Free-Kill

- **Définition** : Tuer un joueur sans raison RP valable ou sans scénario logique.
- **Cas de figure** : Un joueur tue un autre joueur sur un coup de tête sans interaction préalable.
- **Exemple** : Quelqu'un sort son arme et tire sur un passant car "il ne l'aime pas" ou parce qu'il veut le voler, sans mise en scène RP.

### NLR (New Life Rule)

- **Définition** : Après une mort RP (coma, blessure grave), le personnage ne se souvient plus des événements passés.
- **Cas de figure** : Revenir sur le lieu de sa mort pour se venger ou continuer un conflit.
- **Exemple** : Après être tombé dans le coma à la suite d'une fusillade, un joueur revient armé pour tuer ses assaillants.

## FreeTase

- **Définition** : Utiliser un taser sans raison RP valable.
- **Cas de figure** : Un policier tase une personne sans motif ou justification.
- **Exemple** : Un agent de police tase un civil simplement car il court.

## Free-Shot

- **Définition** : Ouvrir le feu sans raison RP.
- **Cas de figure** : Un joueur tire sans dialogue ni interaction.
- **Exemple** : Une personne sort de son véhicule et commence à tirer sur un groupe sans provocation ni parole.

## Free-Jail

- **Définition** : Emprisonner un joueur sans fondement RP.
- **Cas de figure** : Un policier envoie un suspect en prison sans procédure ni preuve.
- **Exemple** : Un agent arrête un joueur et le met directement en cellule sans fouille, lecture des droits ou scénario RP.

## Free-Arrest

- **Définition** : Procéder à une arrestation injustifiée.
- **Cas de figure** : Arrêter un joueur sans raison ou preuve.
- **Exemple** : Une personne en tenue suspecte est arrêtée sur simple apparence, sans action RP préalable.

## Cop Bait

- **Définition** : Provoquer volontairement les forces de l'ordre.
- **Cas de figure** : Faire exprès de créer une infraction pour déclencher une intervention policière.
- **Exemple** : Passer en drift devant un commissariat pour que la police poursuive.

## HRP (Hors Rôleplay)

- **Définition** : Parler ou agir hors du contexte RP.
- **Cas de figure** : Mentionner des éléments extérieurs au jeu (Discord, staff, etc.).
- **Exemple** : Dire « Je vais appeler un admin » pendant une scène RP.

## NoPain RP

- **Définition** : Ignorer la douleur que son personnage devrait ressentir.
- **Cas de figure** : Se relever normalement après s'être fait tirer dessus.
- **Exemple** : Prendre trois balles et continuer à courir comme si de rien n'était.

## Free-Punch

- **Définition** : Frapper sans raison RP valable.
- **Cas de figure** : Donner un coup de poing sans dialogue ou menace.
- **Exemple** : Frappes gratuites sur un joueur croisé dans la rue.

## NoFear RP

- **Définition** : Ne pas ressentir de peur dans des situations où celle-ci est obligatoire.
- **Cas de figure** : Menacer un groupe armé alors qu'on est seul.
- **Exemple** : Un civil désarmé insulte un braqueur qui pointe une arme sur lui.

## PowerGaming

- **Définition** : Forcer une action ou réaliser des actes impossibles IRL.
- **Cas de figure** : Sortir une arme d'une poche inexistante.
- **Exemple** : "Je te menotte automatiquement avec mes lacets"

## ForceRP

- **Définition** : Imposer une action à un autre joueur sans qu'il puisse réagir.
- **Cas de figure** : Menotter quelqu'un sans laisser de chance à l'autre joueur de réagir.
- **Exemple** : "Tu tombes au sol, tu ne bouges plus et je t'attache"

## MétaGaming

- **Définition** : Utiliser des informations obtenues hors RP dans le jeu.
- **Cas de figure** : Rejoindre une scène de fusillade vue sur un live ou Discord.
- **Exemple** : Un joueur appelle ses amis en vocal Discord pour venir l'aider dans une scène RP.

## Free-Loot

- **Définition** : Fouiller un joueur sans réelle mise en scène RP.
- **Cas de figure** : Loot automatique d'un blessé sans interaction.
- **Exemple** : Fouiller un corps inconscient sans emote ni vérification RP.

## MassRP

- **Définition** : Tenir compte de l'environnement RP global (ville peuplée).

- **Cas de figure** : Commettre un crime grave en plein lieu public.
- **Exemple** : Braquage en plein jour devant l'hôpital sans aucune précaution.

## CarKill

- **Définition** : Renverser volontairement des joueurs sans justification.
- **Cas de figure** : Utiliser la voiture comme arme principale.
- **Exemple** : Fauchage d'un groupe de civils en roulant à pleine vitesse.

## Win RP

- **Définition** : Vouloir "gagner" chaque scène RP, au mépris de la logique.
- **Cas de figure** : Refuser toute perte, se relever systématiquement, esquiver les conséquences.
- **Exemple** : Prétendre être invincible ou s'enfuir en toutes circonstances.

## Raccourcis RP

- **Définition** : Tirer des conclusions trop rapides sans preuve RP.
- **Cas de figure** : Assimiler une couleur de vêtement à un gang.
- **Exemple** : "Il est en jaune, donc c'est un Vagos"

## Chicken Run

- **Définition** : Courir dans tous les sens pour éviter les balles ou la police.
- **Cas de figure** : Zigzaguer sans logique RP.
- **Exemple** : Un joueur se fait tirer dessus et court en ligne droite puis change de direction en boucle.

## Bunny Hopping

- **Définition** : Sauter en courant pour aller plus vite.
- **Cas de figure** : Abuser du mécanisme de saut pour se déplacer.
- **Exemple** : Un joueur s'enfuit d'une scène de crime en sautant frénétiquement pour gagner du temps.

---

Révision #19

Créé 5 décembre 2022 16:46:57 par Tazzerk

Mis à jour 3 avril 2025 18:14:43 par Baphomet