

▣▣ Habitations & ▣▣ Entrepôts

Le système d'habitation de **Sensity** est un mécanisme complexe, mais particulièrement abouti. Il vous plonge dans une expérience immersive proche de celle des *Sims*. Les joueurs ont la possibilité de louer une maison ou un entrepôt vide, puis d'y apporter leur touche personnelle grâce à des options de personnalisation avancées.

Ce système offre également la possibilité de posséder de petits garages attenants aux habitations, permettant ainsi de stationner ses véhicules plus facilement et de manière pratique, à l'endroit souhaité.

Les locations sont renouvelées automatiquement chaque semaine, à partir de la date d'achat initiale. Ce processus ne nécessite aucune interaction avec le gestionnaire immobilier de l'entreprise **Dynasty8**, à l'exception de la première acquisition, qui requiert naturellement une intervention afin de positionner la propriété à l'endroit souhaité par le joueur.

Une fois la propriété attribuée, le joueur en devient immédiatement le propriétaire, sans qu'une clé physique ne soit nécessaire. Toutefois, via le menu **F5**, il est possible de créer des doubles de clés afin de les remettre à des amis ou à d'autres joueurs. En cas de besoin, le propriétaire peut également réinitialiser la serrure : cette action rendra automatiquement tous les doubles précédemment distribués inutilisables.

Par souci de sécurité, les clés des domiciles ne peuvent pas être volées par d'autres joueurs. Elles ne peuvent être transmises qu'avec le consentement du propriétaire, par le biais d'une action volontaire de sa part.

▣ Interdictions Spécifiques

Il est **formellement interdit** de vous réfugier dans votre **domicile personnel** dans le but d'échapper à une **interpellation par le LSPD** ou à une **agression/crime par une organisation criminelle ou un autre joueur**.

Cas d'une poursuite par le LSPD

Si vous retournez intentionnellement dans votre domicile pour échapper à une poursuite policière :

- Le **LSPD sera automatiquement autorisé à perquisitionner votre logement**, sans besoin d'une demande spécifique ou de validation judiciaire RP.
- Un **mandat de perquisition simplifié** pourra être délivré par les autorités compétentes du gouvernement RP, permettant l'intervention immédiate au sein de la propriété.
- Vous vous exposez également à **des sanctions RP supplémentaires** pouvant aller jusqu'à l'incarcération prolongée ou à la saisie de biens.

Cas d'une fuite face à un joueur ou à une organisation criminelle

Si vous utilisez votre domicile comme **zone de protection absolue** pour échapper à un **braquage**, une **prise d'otage** ou toute autre action criminelle jouée par un autre joueur ou une organisation :

- Vous vous exposez à des **sanctions hors roleplay (HRP)** pouvant inclure :
 - **Jail administratif**
 - **Bannissement temporaire**
 - **Suppression définitive du domicile**, sans préavis ni remboursement

Cette règle est en place pour garantir une **expérience de jeu équilibrée, immersive et juste**, tout en empêchant l'abus de mécaniques de sécurité hors RP.

Réglementation pour le patron de l'entreprise Dynasty8 et ses employés

Afin de garantir une gestion immobilière **équitable, cohérente et immersive**, le patron de l'entreprise **Dynasty8**, ainsi que l'ensemble de ses employés, sont tenus de respecter scrupuleusement les règles énoncées ci-dessous.

Tout manquement à ces obligations pourra entraîner de **lourdes sanctions hors roleplay (HRP)**, aussi bien pour le patron que pour les employés impliqués. De plus, un joueur ayant acquis un bien immobilier en dehors du cadre réglementaire pourra également être **sanctionné**, voire **privé de son bien**, si les conditions d'obtention ne respectent pas les règles en vigueur.

☐ Interdictions Spécifiques

Toute propriété placée par l'entreprise **Dynasty8** (entrepôt, maison, maison avec garage, etc.) doit obligatoirement respecter une **cohérence roleplay irréprochable**.

Il est **strictement interdit** de positionner une habitation dans des zones inadaptées ou absurdes, telles qu'un buisson, un parking public, un toit ou tout autre emplacement non réaliste.

En cas de placement jugé incohérent par l'administration :

- La **propriété concernée pourra être supprimée définitivement**, sans remboursement.
- L'employé responsable s'expose à une **sanction HRP**, et en cas de récidive, à un **renvoi immédiat** de l'entreprise.
- Si le comportement fautif est récurrent ou toléré par la hiérarchie, le **patron de Dynasty8** pourra également faire l'objet de sanctions pour **mauvaise gestion de son personnel**.

Ces mesures ont pour objectif de préserver une expérience immersive et crédible pour l'ensemble des joueurs du serveur.

□ Autorisations Spécifiques

Il est **autorisé**, dans un cadre strictement **roleplay**, d'effectuer des actes dits "ripoux". Cela inclut, par exemple, le fait de **ne pas enregistrer certaines informations sur un client** dans le but de nuire ou d'entraver une enquête menée par le **LSPD** ou toute autre entité d'investigation.

Ce type de comportement **ne sera pas sanctionné hors roleplay**, tant qu'il est joué de manière cohérente et justifiée.

Cependant, il est important de noter que de **véritables répercussions RP** pourront avoir lieu, aussi bien à l'encontre de l'employé fautif que du **patron** de l'entreprise **Dynasty8**, si ce dernier est jugé complice ou négligent dans la supervision de ses agents.

Révision #6

Créé 2 avril 2025 23:06:05 par Baphomet

Mis à jour 3 avril 2025 20:17:34 par Baphomet