

Cultures

Les cultures constituent un système de plantation avancé. Ce système a été mis en place afin de favoriser une meilleure évolutivité du serveur, tout en mettant un terme aux points d'interaction basiques dignes d'un contenu datant de 2013.

Ce système peut, à première vue, paraître complexe, mais il n'en est rien. Toutefois, son bon fonctionnement repose sur le respect d'un ensemble de **règles strictes**. En cas de non-respect de ces règles, des sanctions pourront être appliquées à votre organisation, que ce soit en jeu (RP) ou hors jeu (hors-RP), sans possibilité de contestation.

Le système de plantation se divise en deux catégories : les plantations illégales et les plantations légales.

Les **plantations illégales** ont pour objectif de produire des substances ou objets prohibés, tels que le cannabis (weed), entre autres. Ces cultures sont encadrées par des règles spécifiques et peuvent entraîner des risques accrus en jeu.

Système de cultures - Informations Utiles

1. Vos plantations mettent 15 minutes à pousser sans aucun entretien. Toutefois, la zone de Cayo Perico offre un avantage : elle réduit automatiquement de 5 minutes le temps de croissance de vos plantes.
2. Pour accélérer la croissance de vos plantations, deux options s'offrent à vous : les hydrater à l'aide de bidons d'eau rechargeables, ou utiliser du phosphate d'ammonium.
3. Équipez-vous pour vos plantations auprès du magasin "Fournitures Agricoles".

Autorisations Spécifiques

Vous avez le droit de demander à **des individus ou à une organisation cible de travailler pour vous**, à condition que cela s'inscrive dans un **cadre roleplay cohérent**, que le respect entre joueurs soit maintenu, **et que cela ne conduise à aucun comportement assimilable à du cyberharcèlement**.

Interdictions Spécifiques

Interdiction d'utiliser des moyens de transport aériens :

- L'utilisation de véhicules non terrestres, tels que les hélicoptères, avions ou tout autre moyen de déplacement aérien, est **strictement interdite** et sera considérée comme du powergaming.

Il est **strictement interdit** de tirer à vue sur les forces de l'ordre ou sur des individus tentant de dérober vos cultures. Le vol reste toléré, mais nous exigeons un minimum de jeu de rôle, notamment à travers des échanges verbaux, des tentatives de négociation ou toute autre forme d'interaction cohérente.

- Il est en revanche totalement autorisé d'aller voler, détruire ou tenter de bloquer la production ennemie. Ce type d'action peut tout à fait dégénérer en affrontement armé, à condition qu'un minimum de rôleplay ait eu lieu en amont.

Il est formellement **interdit de planter** des cultures dans votre **QG d'organisation**, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur.

- Si un membre des forces de l'ordre (LSPD) constate une infraction à cette règle, une descente pourra être effectuée immédiatement dans votre QG (sans validation staff), entraînant la confiscation de l'ensemble des biens de votre organisation. Par conséquent, vous vous exposez à une suppression définitive de celle-ci.

Révision #11

Créé 13 mars 2025 23:09:14 par Baphomet

Mis à jour 3 avril 2025 18:15:12 par Baphomet