

☐☐Braquages / Prises d'otages ☐☐☐☐♂

Les braquages constituent un **élément central** de l'activité illégale sur **Sensity**. Ils permettent aux organisations criminelles, comme aux individus, de **générer des revenus**, de **financer des projets**, et de **faire évoluer leur position sur la scène criminelle** de Los Santos.

Qu'il s'agisse de braquages de commerces, de banques, de fourgons blindés ou d'attaques plus ciblées, ces opérations offrent de nombreuses opportunités, mais impliquent également des **risques importants**, tant en matière de stratégie que de conséquences RP.

Les braquages doivent être réalisés dans le **respect du cadre roleplay**, avec un minimum de préparation, de cohérence, et en veillant à ce que l'expérience soit **équilibrée et immersive pour toutes les parties impliquées** (victimes, forces de l'ordre, complices, etc.).

Braquage de joueurs

- Tout braquage doit avoir une **motivation roleplay claire et crédible**. Voici quelques exemples de motifs valables :
- Pour braquer un **joueur ou un groupe armé**, vous devez obligatoirement être en **supériorité numérique**.
- Si les personnes ciblées **ne sont pas armées** (armes non sorties), il suffit que le **nombre de braqueurs soit égal** à celui des personnes braquées.
(Exemple : 2 braqueurs peuvent braquer 2 civils non armés.)

Lors d'un braquage, les joueurs ciblés **doivent vous remettre les clés de leur véhicule** afin de permettre l'interaction avec le coffre.

Il est **strictement interdit** de **ramener un véhicule braqué dans une villa, un quartier, un domicile ou un entrepôt personnel**. (Se référer à cette [page du règlement ☐☐ Habitations & ☐☐ Entrepôts](#).)

☐☐Il est strictement interdit de **braquer un individu sans justification roleplay valable**. Cela inclut notamment le fait d'engager une action dans le seul but de le dépouiller de ses objets sans qu'aucun contexte RP crédible n'ait été mis en place au préalable. Ce comportement est qualifié de **Freeloot** et sera sanctionné.

Un **tableau récapitulatif** ci-dessous vous présente les quantités autorisées à être dérobées.

Type d'objet	Pourcentage maximum autorisé	Remarques spécifiques
Nourriture & Boissons <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Kit en général <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Interdiction	N/A
Tout ce qu'il a sur lui Armes Drogues argent sale argent propre	100%	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Si un joueur commet un acte illégal, porte un masque, un gilet pare-balles ou est armé, vous êtes autorisé à lui prendre 100 % de ce qu'il a sur lui. <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Aucune obligation de scène, simple raquette autorisée <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Peut être utilisé comme otage
	0%	<u>Otage</u> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Si vous prenez un otage pour une scène (supérette, banque, etc.), mais qu'il n'a commis aucune action illégale, vous n'êtes pas autorisé à le loot. Il doit rester uniquement un otage. Trop d'abus ont été constatés sous prétexte de "faire une superette" uniquement pour piller des joueurs.

☐☐ Interdictions formelles

Il est **formellement interdit** de prendre en otage ou de braquer un individu **sur l'autoroute**, sauf dans les cas suivants :

- **Convoi pénitentiaire**
- **Convoi LSPD** (type *Brinks*)
- **Convoi illégal** (transport d'objets ou de substances illégales)
- Il est **strictement interdit d'appeler un employé via l'appel entreprise** dans le seul but de le tendre un guet-apens ou de le braquer. Cela constitue une utilisation abusive des mécaniques RP.
- Il est **formellement interdit de forcer un joueur à :**
 - Retirer de l'argent à un distributeur ou à une banque.
 - Céder des objets sans interaction cohérente (exemple : "donne tout" sans contexte RP)

- Il est **interdit de braquer un joueur aléatoirement dans le but unique d'obtenir des informations**. Ce comportement n'est ni crédible, ni toléré dans un cadre RP de qualité.
- Il est également interdit de **reconnaître un joueur uniquement par sa voix**, surtout si ce dernier est masqué ou déguisé. Cela est considéré comme un raccourci RP
- **Il est strictement interdit de braquer un EMS en service**, sauf dans le cadre d'une **scène roleplay cohérente** ayant pour but de **réanimer ou soigner un otage ou autres** dans un contexte d'urgence.

Prise d’otage

Afin d’**éviter tout abus**, une **limite de rançon** a été mise en place.
 Vous trouverez ci-dessous les **tableaux à respecter** lors de vos **prises d’otages** pour la **demande de rançon**.

Pour les membres d’organisations, de gangs ou de groupes criminels.

Grade	Argent Sale
Associé	75.000 \$
Soldat	100.000 \$
Elite	200.000 \$
Lieutenant	300.000 \$
Bras Droit	500.000 \$
Co-Patron	700.000 \$
Patron	1.000.000 \$

Pour les membres des entreprises publiques (ex. : Gouvernement, LSPD, EMS, etc.)

Profession	Action possible	Argent Sale
Citoyen lambda	Otage sur scène	100.000 \$
L.S.P.D	<div> <div> </div> <div> <p>Sur scène, vous pouvez utiliser comme moyen de pression pour récupérer ce que vous êtes venu chercher</p> </div> <div> <p>Un LSPD pris en otage peut être loot à 100 %</p> </div> </div>	1 000 000 \$ pour les grades les plus élevés.

L.S.M.C	Tous les grades sont concernés	<u>Interdiction</u>
Gouvernement	<p>☐ Sur scène, vous pouvez utiliser comme moyen de pression pour récupérer ce que vous êtes venu chercher</p> <p>☐ Un membre du gouvernement pris en otage peut être loot à 100 %</p>	1 000 000 \$ pour les grades les plus élevés.

Spécification

☐ Il est interdit de braquer un LSPD avant le début d'une scène. Ils doivent être pris en otage directement pendant la scène. Cela dit, ce n'est pas la seule manière possible de créer une interaction : d'autres approches plus RP sont tout à fait envisageables. Nous vous encourageons à développer cet aspect pour enrichir le roleplay

☐ Il est interdit de braquer des LSPD pour s'en servir comme otage lors d'un braquage de banque ou de supérette. Vous devez utiliser des citoyens.

☐ Il est strictement interdit de prendre en otage le négociateur lors d'une scène de prise d'otage ou de braquage. Cependant, vous pouvez prendre en otage des joueurs qui se trouvent en dehors du champ de vision du négociateur

☐ Vous devez utiliser votre otage dans un **délai maximum de 30 minutes**. Il est interdit de prendre en otage des joueurs plusieurs heures avant une scène, afin de ne pas bloquer le RP des autres joueurs inutilement.

☐ Il est **interdit de transporter un otage en le portant à la main dans le but de le faire monter dans un véhicule**. Chaque otage doit pouvoir être transporté de manière crédible, avec un véhicule disponible pour le recevoir. Si vous ne disposez pas d'assez de véhicules, vous n'êtes pas autorisé à évacuer les otages.

☐ **Lors d'une scène de confrontation entre groupes (descente, attaque, embuscade, raid labo, etc.), il est strictement interdit de réanimer les membres de votre propre groupe tant que les joueurs adverses blessés n'ont pas été pris en charge.**

Seuls les **survivants** encore valides peuvent porter les joueurs adverses afin de poursuivre la scène de manière cohérente. Cette règle vise à garantir un équilibre et à éviter toute forme d'abus lors des récupérations post-combat.

☐ **Un conducteur ne peut en aucun cas porter un joueur blessé en même temps qu'il conduit.**

La conduite et le port d'un blessé sont deux actions incompatibles et doivent être réparties entre plusieurs membres du groupe encore en état d'agir.

Braquage de véhicule - Zones autorisées et restrictions

Il est **autorisé de braquer un véhicule** de manière **rapide et propre**, à condition que cela se déroule dans un **lieu cohérent et crédible sur le plan RP**.

En revanche, il est **strictement interdit d'effectuer un braquage dans les zones à forte densité de population**, notamment :

- Les **autoroutes**
- Les **commissariats** (LSPD, Shérif)
- Les **services de secours** (EMS)
- La **place des Cubes**
- Le **bâtiment du Gouvernement**
- **Binco**
- **Fourrière** ect..

☐☐ Tout braquage réalisé dans ces zones sensibles sera considéré comme **non-rp, irréaliste** et donc **sanctionné**.

☐ Il est également **important de prendre connaissance des règles en vigueur concernant les braquages et les prises d'otages**, disponibles à l'adresse suivante :

☐ <https://wiki.sensityliferp.io/books/regles-vrw/page/braquages-prises-dotages>

Règles générales des braquages

Afin de garantir une expérience équilibrée et immersive pour tous les joueurs, chaque braquage réalisé sur **Sensity** doit respecter un **minimum de participants** (côté braqueurs et otages) en fonction du type d'action envisagée. Ces règles permettent d'assurer une gestion réaliste des scènes et d'éviter les abus.

Braquages	Braqueurs	Otages	Qui est autorisé ?
Supérette	2 minimum	1 minimum 2 maximum	Civils/Gangs/Organisations
Fleeca	4 minimum	1 minimum 2 maximum	Gangs/Organisations
Maze Bank ?Votre groupe doit avoir deux semaines d'ancienneté sur le serveur	10 minimum	5 minimum 10 maximum	Gangs/Organisations

- **Les otages extérieurs à la scène sont strictement interdits.**

Seuls les individus présents **dans le lieu de braquage** peuvent être considérés comme otages.

△ Les PNJ **ne sont pas considérés comme des otages valides.**

- **Il est interdit, pour un braqueur, de se faire passer pour un otage** afin de tenter d'échapper à l'intervention policière.
- **Il est strictement interdit de fuir avec un otage** à l'issue d'un braquage. L'otage doit impérativement être libéré sur place avant toute tentative de fuite.
- Lors de la préparation de votre braquage, vous êtes autorisé à mettre en place des stratégies spécifiques telles que :
 - **Plan mule** (détournement ou fausse fuite),
 - **Plan récupération** (véhicule caché pour extraction),
 - **Plan pneu** (distraktion ou ralentissement),
 - Ou toute autre stratégie cohérente et crédible.
- **Répartition des forces de l'ordre :**
 - Lors d'un braquage classique, les forces de police peuvent utiliser **jusqu'à deux fois plus de véhicules** que les braqueurs.
 - En cas de **prise d'otage impliquant le LSPD**, les forces de l'ordre sont autorisées à intervenir avec **jusqu'à trois fois plus de véhicules** que les braqueurs.
- **Les alliances entre groupes ou organisations ne sont pas autorisées lors de braquages majeurs**, tels que ceux de la **Maze Bank**, de la **Banque du Pacifique**, ou tout autre **établissement à haute valeur stratégique**.

Révision #47

Créé 2 avril 2025 20:26:32 par Baphomet

Mis à jour 8 juin 2025 22:10:10 par Fraise