

Blanchiment

Il existe deux méthodes pour blanchir de l’argent sur *Sensity*.

- 1. La première, plus orientée **roleplay**, s’effectue via les **entreprises**.
- 2. La seconde repose sur un **système d’airdrop** disponible sur l’île de **Cayo Perico**.

Dans cette rubrique, vous trouverez les **autorisations**, **obligations** et **interdictions** relatives à ces deux méthodes de blanchiment.

Blanchiment via les entreprises

L’équipe de GameMaster se réserve le droit de désactiver ou de retirer l’accès au système de blanchiment pour toute organisation ou joueur ne respectant pas les règles spécifiques encadrant cette fonctionnalité.

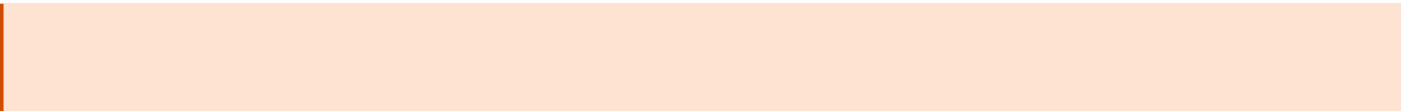
Le **blanchiment via les entreprises** s’effectue par le biais de **dépôts d’argent sale à la banque**, directement depuis le compte de l’entreprise concernée.

Une fois le dépôt effectué, un **processus de traitement en arrière-plan** s’enclenche automatiquement, permettant de **blanchir progressivement les fonds** sur une période déterminée.

Période	Minimum blanchi	Maximum blanchi	Gain min (60%)	Gain max (60%)
1h	20 000 \$	30 000 \$	12 000 \$	18 000 \$
24h	480 000 \$	720 000 \$	288 000 \$	432 000 \$

Obligations liées au blanchiment via les entreprises

- 1. Les entreprises autorisées à utiliser le système de blanchiment sont **fortement encouragées à jouer un rôle actif dans la dynamique illégale du serveur**



Bien que nous n'imposons **ni tarification fixe, ni quotas de transactions**, nous attendons de chaque dirigeant un comportement **fair-play** et **cohérent en RP**, notamment en choisissant librement les organisations ou gangs qu'ils souhaitent aider à blanchir.

1. Toute entreprise bénéficiant de cette fonctionnalité doit **impérativement maintenir une activité roleplay régulière et crédible**.

Par exemple, si une entreprise comme le **Bahama Mamas** dispose du blanchiment, elle sera tenue d'organiser régulièrement des **soirées RP, événements sociaux**, ou toute autre forme d'animation permettant de **faire vivre la scène civile** du serveur.

L'objectif est de **valoriser l'interaction entre l'univers légal et illégal** du serveur, et non de transformer le système en une mécanique purement financière.

📋 Blanchiment via les "airdrops"

Le **blanchiment via les airdrops** repose sur une mécanique de gameplay similaire à celle utilisée pour les cargaisons, avec quelques différences notables. <https://wiki.sensityliferp.io/books/regles-vrw/page/cargaisons>

Pour plus de détails, veuillez vous référer à l'article suivant :

<https://wiki.sensityliferp.io/books/regles-vrw/page/lile-de-cayo-perico>

Pour initier le processus, vous devrez **déposer de l'argent sale auprès du NPC blanchisseur**.

Attention : le montant pouvant être blanchi à chaque cycle varie en fonction de votre grade au sein de votre organisation.

📋 Élément	📋 Détail
Durée d'un cycle	30 minutes
Cycles par jour (max)	48 cycles
Montant minimum requis	100\$ d'argent sale
Montant traité / cycle (Patron)	14.000\$ d'argent sale
Montant traité / cycle (Autres)	5.210\$ d'argent sale
Pourcentage blanchi	60 %
Argent propre / cycle (Patron)	8.400 \$
Argent propre / cycle (Autres)	3.126 \$

Argent max / jour (Patron)	403.200 \$
Argent max / jour (Autres)	150.048 \$

Cela implique une gestion stratégique du volume d’argent à traiter, ainsi qu’une bonne coordination entre les membres de votre groupe pour sécuriser les opérations.

Révision #21
Créé 2 avril 2025 20:25:40 par Baphomet
Mis à jour 16 mai 2025 17:02:20 par Baphomet