

# Patchnote de juillet C.6592

**Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 14/07/2025.**

## ☐ Corrections diverses et variées

- Augmentation du temps pour récupérer un drapeau sur les territoires de guerre : passage de 15 minutes à **20 minutes**.
- Le **cooldown** pour relancer une capture de drapeau après avoir remporté une capture sur un territoire de guerre passe de 30 minutes à **45 minutes**. Ce cooldown s'applique également après les 20 minutes si personne n'a réussi à le prendre.
- Ajout d'un PNJ au spawn pour aider les nouveaux joueurs à trouver facilement les **activités d'intérim**.
- Les activités d'intérim ont toutes bénéficié de diverses améliorations visuelles ou économiques afin de mieux guider les personnes ayant du mal avec ces systèmes.
- Modification de la vente de pêche : désormais, chaque personne dispose de sa propre limite par jour et par poisson.
- Les poissons pêchés disposent désormais d'une date de péremption de **2 heures**. S'ils sont vendus après ce délai, ils ne seront rachetés que pour 5 \$ l'unité.

**Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 10/07/2025.**

## ☐ Corrections diverses et variées

- L'expérience de crew à atteindre passe de 500 000 à 250 000.
- Augmentation des zones pour voir les statistiques des combats sur les territoires de guerre : passage de 140 à 300 mètres.
- Pour capturer et récupérer un territoire de guerre, il faut désormais être 4, contre 8 auparavant.
- Pour récupérer un territoire de guerre, il faudra désormais 10 minutes sans présence ennemie dans la zone rouge, contre 3 minutes auparavant.
- Ajout d'un message indiquant que la capture est terminée si aucun groupe n'a réussi à capturer le territoire en moins de 15 minutes.

**Disponible lors du redémarrage prévu à 05:00 le 09/07/2025.**

## ☐☐ **Modification des territoires**

- Fusion de plusieurs territoires : nous passons de 11 territoires à **5** afin de favoriser les combats sur ces **5 zones**.
- Chaque organisation ne peut désormais disposer que **d'un seul territoire**, contre deux auparavant.
- Modification des récompenses sur les territoires, à découvrir directement en jeu.

## ☐☐ **Territoires de guerre**

Un tout nouveau type de territoire fait son apparition : les **territoires de guerre**. Trois zones spécifiques, indépendantes des territoires classiques, sont désormais disponibles. Ces territoires peuvent être capturés **individuellement** et **contrôlés simultanément** par une **seule organisation**, en plus d'un territoire standard.

Pour en prendre le contrôle, il vous suffira de **lancer une attaque sur le drapeau** situé dans la zone ciblée. Vous devrez alors faire face aux autres organisations qui tenteront de vous en empêcher. Seule l'organisation victorieuse remportera la conquête.

## **Système de points**

- ☐ **+1000 points** : si vous **gagnez** le drapeau **en ayant lancé l'attaque**
- ☐ **+600 points** : si vous remportez le drapeau **sans avoir lancé l'attaque**
- ☐ **-500 points** : si vous **perdez** le drapeau **en ayant lancé l'attaque**
- ☐ **-200 points** : si vous avez **participé** sans remporter la victoire

## **Récompense d'expérience**

☐☐ L'organisation victorieuse obtient **40 000 points d'expérience**.

## ☐☐ **Corrections diverses et variées**

- Le prix de revente des drogues aux PNJ a été légèrement diminué.
- Il est désormais possible de pratiquer l'activité mine, même en faisant partie d'une entreprise.
- Les machines à laver blanchissent désormais à 35 % contre 40 % auparavant (**vous gagnez 5 %**).
- Ajout d'un délai de 30 jours sur le bannissement pour "Mod Menu" afin d'appliquer correctement la sanction nécessaire.
- Il est désormais possible d'effectuer des braquages simples, de type supérette, Binco, etc., sans qu'un nombre minimum de L.S.P.D soit en service. Cependant, vos gains d'argent et d'expérience seront réduits à 40 % de ce que vous auriez dû obtenir.

- Déplacement de la table de craft illégal.
  - Modification des paliers d'expérience pour les organisations.
- 

Révision #6

Créé 9 juillet 2025 02:16:32 par Kalyptus

Mis à jour 14 juillet 2025 05:42:45 par Kalyptus