

Patchnote de juillet C.6583

Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 10/07/2025.

☐☐ Corrections diverses et variées

- L'expérience de crew à atteindre passe de 500 000 à 250 000.
- Augmentation des zones pour voir les statistiques des combats sur les territoires de guerre : passage de 140 à 300 mètres.
- Pour capturer et récupérer un territoire de guerre, il faut désormais être 4, contre 8 auparavant.
- Pour récupérer un territoire de guerre, il faudra désormais 10 minutes sans présence ennemie dans la zone rouge, contre 3 minutes auparavant.
- Ajout d'un message indiquant que la capture est terminée si aucun groupe n'a réussi à capturer le territoire en moins de 15 minutes.

Disponible lors du redémarrage prévu à 05:00 le 09/07/2025.

☐☐ Modification des territoires

- Fusion de plusieurs territoires : nous passons de 11 territoires à **5** afin de favoriser les combats sur ces **5 zones**.
- Chaque organisation ne peut désormais disposer que **d'un seul territoire**, contre deux auparavant.
- Modification des récompenses sur les territoires, à découvrir directement en jeu.

☐☐ Territoires de guerre

Un tout nouveau type de territoire fait son apparition : les **territoires de guerre**. Trois zones spécifiques, indépendantes des territoires classiques, sont désormais disponibles. Ces territoires peuvent être capturés **individuellement** et **contrôlés simultanément** par une **seule organisation**, en plus d'un territoire standard.

Pour en prendre le contrôle, il vous suffira de **lancer une attaque sur le drapeau** situé dans la zone ciblée. Vous devrez alors faire face aux autres organisations qui tenteront de vous en

empêcher. Seule l'organisation victorieuse remportera la conquête.

Système de points

- **+1000 points** : si vous **gagnez** le drapeau **en ayant lancé l'attaque**
- **+600 points** : si vous remportez le drapeau **sans avoir lancé l'attaque**
- **-500 points** : si vous **perdez** le drapeau **en ayant lancé l'attaque**
- **-200 points** : si vous avez **participé** sans remporter la victoire

Récompense d'expérience

☐☐ L'organisation victorieuse obtient **40 000 points d'expérience**.

☐☐ Corrections diverses et variées

- Le prix de revente des drogues aux PNJ a été légèrement diminué.
- Il est désormais possible de pratiquer l'activité mine, même en faisant partie d'une entreprise.
- Les machines à laver blanchissent désormais à 35 % contre 40 % auparavant (**vous gagnez 5 %**).
- Ajout d'un délai de 30 jours sur le bannissement pour "Mod Menu" afin d'appliquer correctement la sanction nécessaire.
- Il est désormais possible d'effectuer des braquages simples, de type supérette, Binco, etc., sans qu'un nombre minimum de L.S.P.D soit en service. Cependant, vos gains d'argent et d'expérience seront réduits à 40 % de ce que vous auriez dû obtenir.
- Déplacement de la table de craft illégal.
- Modification des paliers d'expérience pour les organisations.

Révision #5

Créé 9 juillet 2025 02:16:32 par Kalyptus

Mis à jour 10 juillet 2025 18:26:40 par Kalyptus