

# Mise a jour - 2.0.4417

Bienvenue sur la mise à jour de Sensity\* 2.0.4417. Vous trouverez ci-dessous la liste exhaustive des différents changements qui ont eu lieu.

## Agence immobilière - Dynasty 8

Lors de cette mise à jour, l'élément principal concerne les maisons ! De nouvelles possibilités s'offrent à vous. Cependant, avant de poursuivre, il est important de vous préciser les informations suivantes.

L'ancien système d'appartements a été complètement retiré pour faire place à une nouvelle ère sur le marché immobilier de Sensity !

Cependant, j'anticipe déjà vos questions : où est passé le contenu de mes différents coffres, frigos, garde-robes, etc. ? Pas de panique ! [Vous vous souvenez que lors du précédent devblog, nous avons ajouté un coffre GoPostal public](#) ? Eh bien, vous y retrouverez l'intégralité du contenu de vos coffres, qui a été migré dans ce coffre !

Maintenant que votre inquiétude a été dissipée, passons au vif du sujet !

### Dynasty 8 (Partie Entreprise)

Dynasty 8 est désormais au cœur du marché immobilier de Sensity. Cette entreprise vous offre de nouvelles opportunités pour louer vos propriétés. Avec l'introduction de ce nouveau système, nous visons à simplifier vos transactions immobilières et à enrichir votre expérience au sein de la ville.

Nous avons désormais établi un patron pour cette entreprise. Celui-ci devra créer son équipe, qui sera elle-même chargée de créer et de poser les maisons sur la carte à la demande de leurs clients ! Vous souhaitez voir comment cela marche ? Allons-y ! Tout d'abord, il faudra vous rendre au siège de l'entreprise Dynasty 8



Une fois cela fait, assurez-vous d'avoir pris rendez-vous en RP avec l'un des membres de l'équipe de cette entreprise pour pouvoir commencer à vérifier avec lui si l'emplacement que vous souhaitez est disponible.

## **Dynasty 8 (Création d'une maison & Vente)**

Rendez-vous à l'emplacement de vos rêves pour accompagner l'employé dans la démarche de création de votre domicile.

FPS: 168 Ping: 9ms PL: 0% CPU: 5% GPU: 90% GPU Temp: 82°C VRAM: 6.8/10.9/23.8

# ENTREPRISE

**Créer une propriété** 2/10

Type Maison & Garage

Type d'intérieur ← Maison au charme sensuel →

Prévisualisation Pièce 1

Position de la porte

## Garage

Places du garage 0

## Valeur financière

Location 15 000\$

Multiplicateur du prix (Location) 1.0

Sauvegarder

### Informations


Intérieur Maison au charme sensuel

Location 15 000 \$

Prix de l'intérieur 1.0 %

Multiplicateur 15 000 \$

Total 15 000 \$



Il y a beaucoup d'informations, mais ne vous inquiétez pas, cela reste très simple. L'agent immobilier est chargé de :

- Poser la porte d'entrée et de sortie.
- À la demande du client et si l'emplacement le permet, il peut ajouter un garage de 2, 6 ou 10 places. Cependant, cela augmente bien entendu la facture que le client devra payer chaque semaine.
- Il choisit l'intérieur qui pourrait correspondre au budget et aux attentes de son client, puis sauvegarde !

Une fois cela fait, la maison est désormais disponible. Le client peut la visiter, et si la configuration que vous lui proposez lui plaît, vous pouvez poursuivre pour établir une vente !



Voici un exemple de configuration :

1. la porte d'entrée est indiquée par la boule verte
2. le garage par la boule bleue.

Vous pouvez également observer les différentes valeurs financières, comme le prix d'un garage, etc., afin de vous donner une idée des coûts et de comprendre comment cela fonctionne.

<https://www.youtube.com/embed/MWSMtPxfGTA>

Parlons désormais de votre nouveau domicile.

Tout d'abord, il faut comprendre que le fait que les propriétés soient uniquement en location est un choix de notre équipe. En tant que serveur en accès libre, nous ne disposons pas et ne disposerons pas d'un nombre infini de maisons.

Si nous commençons à proposer des ventes immobilières et que des joueurs restent AFK, cela occupe un emplacement définitivement perdu. Nous trouvons cela injuste et nous ne voulons pas que cela arrive. C'est pourquoi nous avons choisi de proposer uniquement des locations.

Vous avez désormais votre maison ! Et votre garage si vos finances et l'emplacement le permettent ! Nous allons donc approfondir le sujet pour que tout ceci n'ait plus aucun secret pour vous.

## Dynasty 8 (Garage)

Nous avons intégré les garages d'une façon bien différente des garages actuels.

Dans un premier temps, ce sont des garages en "instance", ce qui veut dire que vous entrerez dans un garage et y verrez exposés vos véhicules.

Vos amis ayant la clé de votre domicile peuvent aussi interagir avec votre garage, prendre vos véhicules, stocker leurs véhicules dans votre garage, etc.

Un changement considérable dans votre façon de jouer et de partager votre domicile avec un ou une autre joueur(euse) sur le serveur.

Voici les vidéos des 3 garages que nous proposons pour vos maisons.

<https://www.youtube.com/embed/uvod3OQHkkg>

[https://www.youtube.com/embed/vyBJ\\_SFDA2Y](https://www.youtube.com/embed/vyBJ_SFDA2Y)

<https://www.youtube.com/embed/iCf-oKWuaRc>

## **Dynasty 8 (Aménagement et configuration de votre intérieur?)**

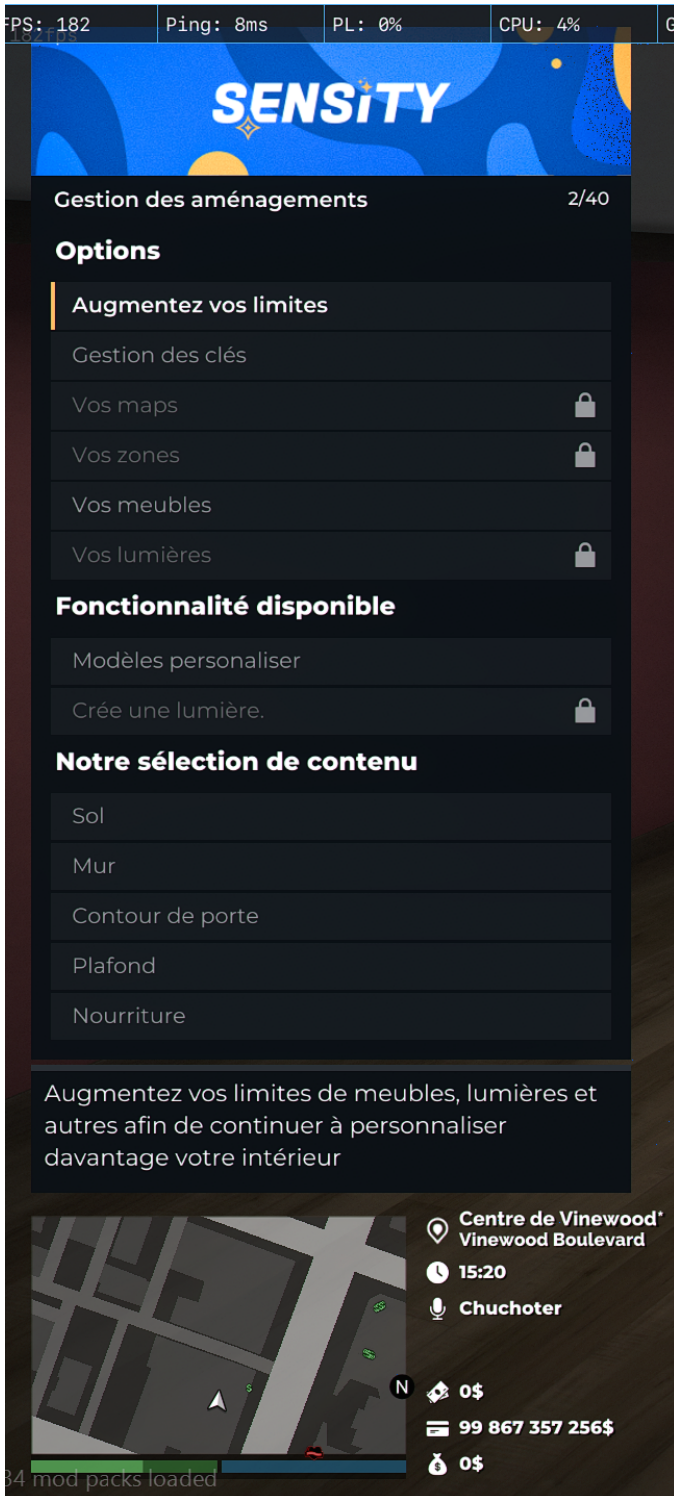
Parlons aménagement, coffres, armurerie, dressing et bien plus encore ! Vous allez voir, nous vous avons réservé le meilleur pour la fin !

Vous avez toujours rêvé de personnaliser sans limite votre chez-vous ? Choisir la décoration, créer de nouvelles pièces, changer le sol parce que celui-ci ne vous plaît plus ? Eh bien, avec cette mise à jour, c'est désormais possible.

Nous avons intégré un système de "furniture" avancé. Nous avons encore de grandes choses prévues pour la suite, comme vous permettre de faire évoluer votre stockage et bien plus encore, mais nous manquions cruellement de temps et nous voulons vous faire profiter de ce système au plus vite ! Alors ne vous en faites pas, celui-ci possède déjà beaucoup de fonctionnalités contrairement à notre ancien système.

Sachez que dans un avenir plus ou moins proche, il sera encore plus évolué et vous permettra des choses encore plus grandioses. Nous avons désactivé les fonctionnalités que nous n'avions pas eu le temps de terminer pour le moment, mais cela vous permet d'avoir un avant-goût des prochaines mises à jour que nous vous réservons !

Laissez-moi vous présenter votre nouveau meilleur ami ! (F5)



Dans ce menu, vous retrouverez :

### **Augmenter vos limites :**

Cela vous permet d'augmenter le nombre de meubles que vous pouvez poser dans votre instance. Il est important de prendre en compte que vous n'avez aucune restriction sur les meubles que vous pouvez placer !

Nous avons défini une liste de modèles propres à notre serveur, mais vous pouvez installer l'intégralité des objets de GTA V dans votre intérieur. Pour cela, rien de plus simple : nous vous redirigeons vers ce site, qui vous permet d'obtenir les modèles des meubles avec une prévisualisation, pour vous aider à les positionner dans votre maison !

## Gestion des clés :

Cette option vous permet de changer la serrure, rendant toutes les autres clés inutilisables, et vous permet également d'acheter de nouvelles clés pour les distribuer à vos amis.

## Vos meubles :

Vous permet de gérer les meubles actuellement posés chez vous.

Cela vous affichera une liste et mettra en surbrillance l'objet que vous pouvez modifier (utile si un objet n'est pas cliquable avec la touche Alt).

Sinon, vous avez également la possibilité d'utiliser le clic Alt sur l'objet (manipulation du meuble) afin de gagner du temps !

## Modèles personnalisés :

Comme expliqué, cela vous ouvre une boîte de dialogue vous permettant d'indiquer le meuble que vous voulez poser ! ([Vous avez aussi une commande pour pouvoir copier-coller depuis le site Plebmasters afin de ne pas tout réécrire à la main](#))

`/meuble MODEL`

## Grid et positionnement via Gizmo !

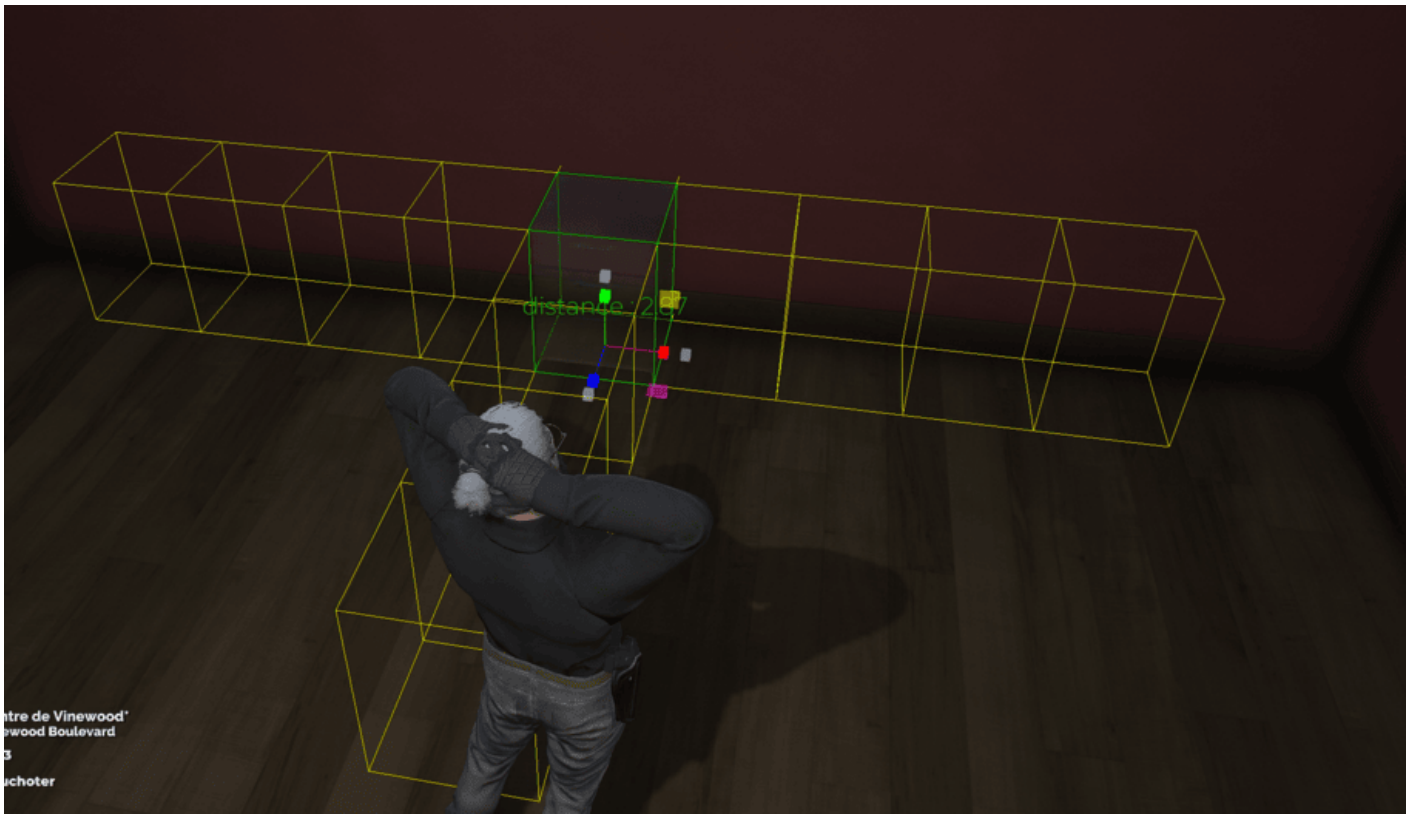
Pour placer vos objets ou autres, vous utiliserez donc la Gizmo, comme précédemment expliqué avec la commande `/meuble v_24_bdrm_mesh_bookcase`.

Cela fera apparaître votre objet avec la Gizmo. La Gizmo vous permettra de déplacer la position XYZ de votre objet pour le placer comme vous le souhaitez dans votre intérieur.

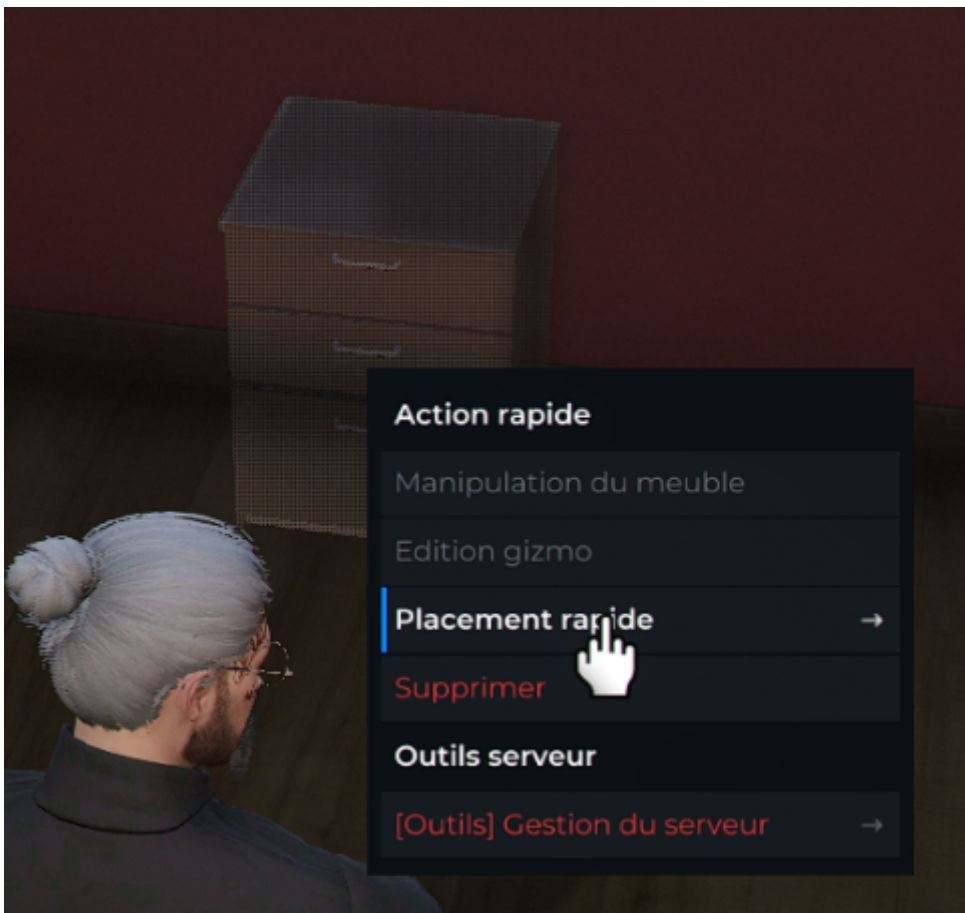
Le clic gauche de la Gizmo vous permettra de choisir le mode de la Gizmo (Déplacement, Rotation ou Échelle).

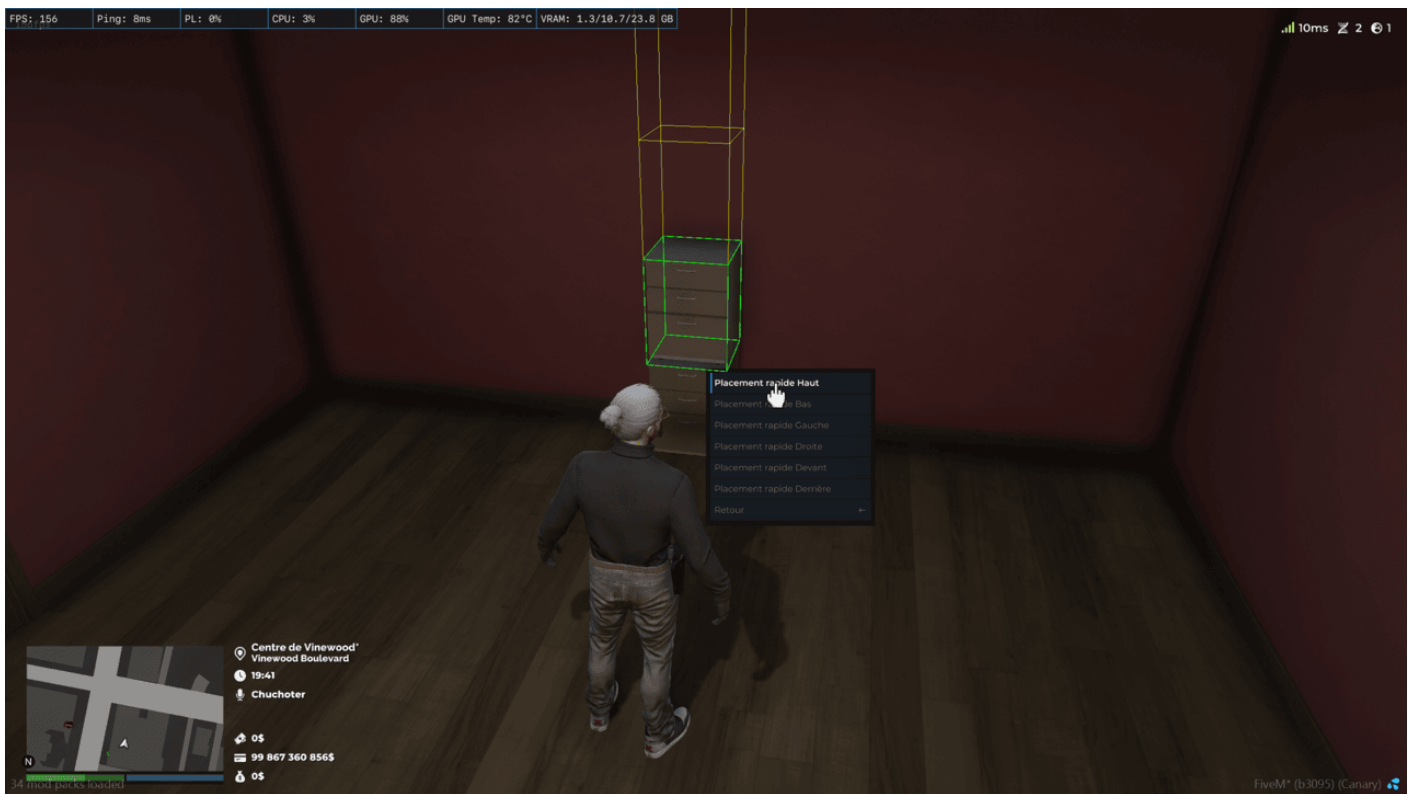
**Attention cependant**, la fonctionnalité Échelle n'augmente pas toujours les collisions de votre objet. Cela veut dire que vous pouvez agrandir ou diminuer la taille d'un objet, mais celui-ci ne gardera pas forcément sa collision.

Afin de vous faciliter dans votre aménagement, nous avons aussi pris le temps de développer un système de grille. Ce système de grille se base sur les dimensions de votre meuble afin de vous offrir la possibilité de placer exactement le même objet, mais juste à côté de façon parfaite.



Une fois que vous avez posé votre super meuble, vous pouvez toujours voir les grilles sur chaque axe. Cela vous sera très utile si vous voulez placer deux tiroirs l'un à côté de l'autre à l'aide du **fast placement**. Voici un exemple.

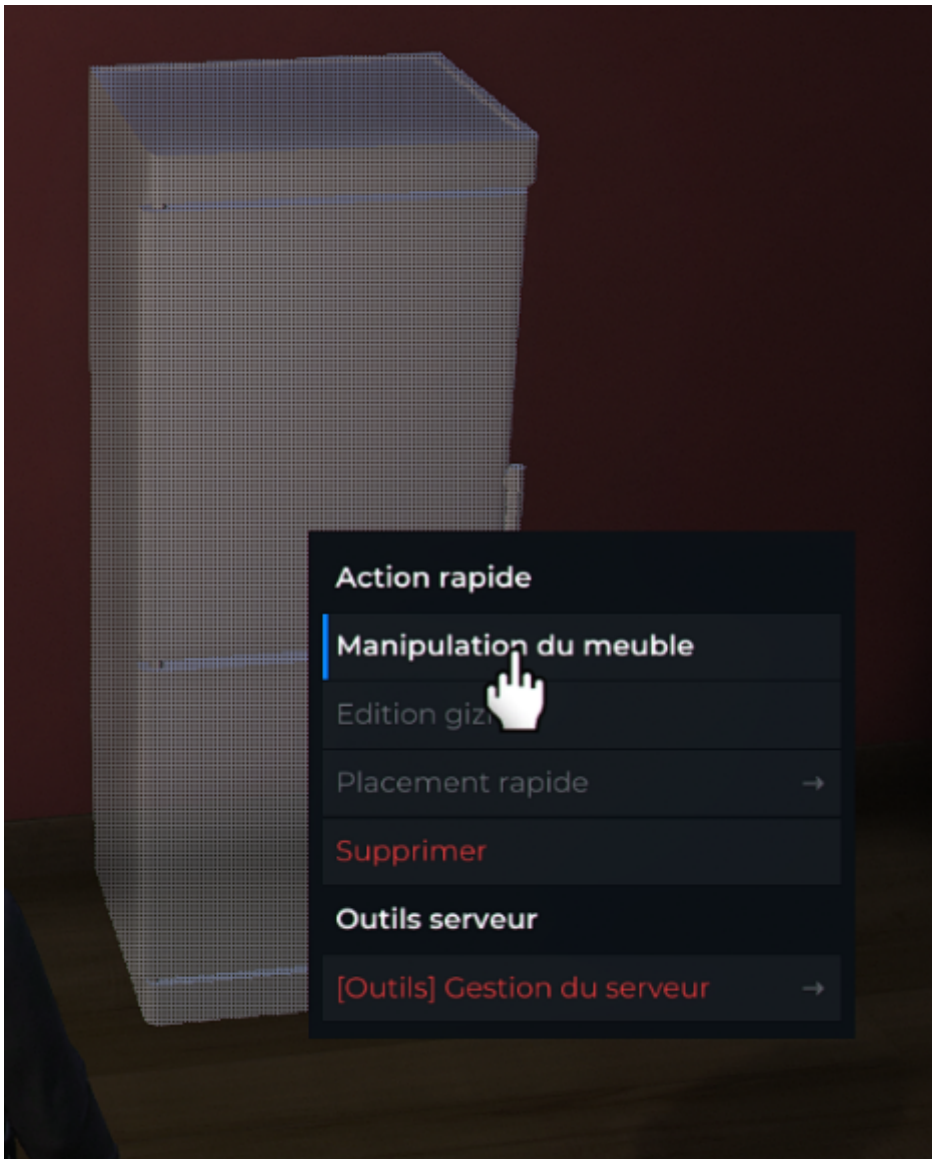




## Définir vos différents stockages !

Et oui ! Nous n'allions pas retirer cette fonctionnalité quand même.

Cependant, cette fois-ci, c'est vous le maître de la situation. Vous pouvez choisir vous-même quel objet sera votre coffre, votre garde-robe ou votre réfrigérateur. Pour cela, rien de plus simple : il vous suffira de placer votre frigo, par exemple, puis de cliquer dessus avec la touche Alt (manipulation du meuble),



et de sélectionner que ce meuble sera désormais votre frigo.



Ensuite, pour interagir avec votre réfrigérateur, faites un clic **Alt** et sélectionnez **Interagir**. Et voilà ! Le tour est joué, vous avez placé votre frigo ! Félicitations ! Répétez la même opération pour tous vos différents types de stockage.

Nous vous laissons désormais le temps de découvrir toutes les autres fonctionnalités que cette mise à jour peut vous apporter. Nous espérons qu'elle vous plaira tout autant qu'à nous.

Nous avons pris du temps, beaucoup de temps, afin de vous proposer une agence immobilière digne de ce nom, digne de Sensity, digne de vous, nos joueurs, et nous sommes ouverts à toute suggestion ou feedback pour l'améliorer !

## Entreprise - Téléphone, Logo, Annonce

Nous avons grandement amélioré la compatibilité entre les entreprises et le téléphone. Auparavant, il n'était pas possible d'ajouter des entreprises en temps réel sur le téléphone. Désormais, nous pouvons attribuer un logo, qui sera utilisé pour activer l'entreprise sur le téléphone afin de recevoir des appels et gérer toutes les fonctionnalités liées au téléphone.

Ce logo, que nous devons définir, servira également à personnaliser l'image de votre entreprise dans les grandes annonces !

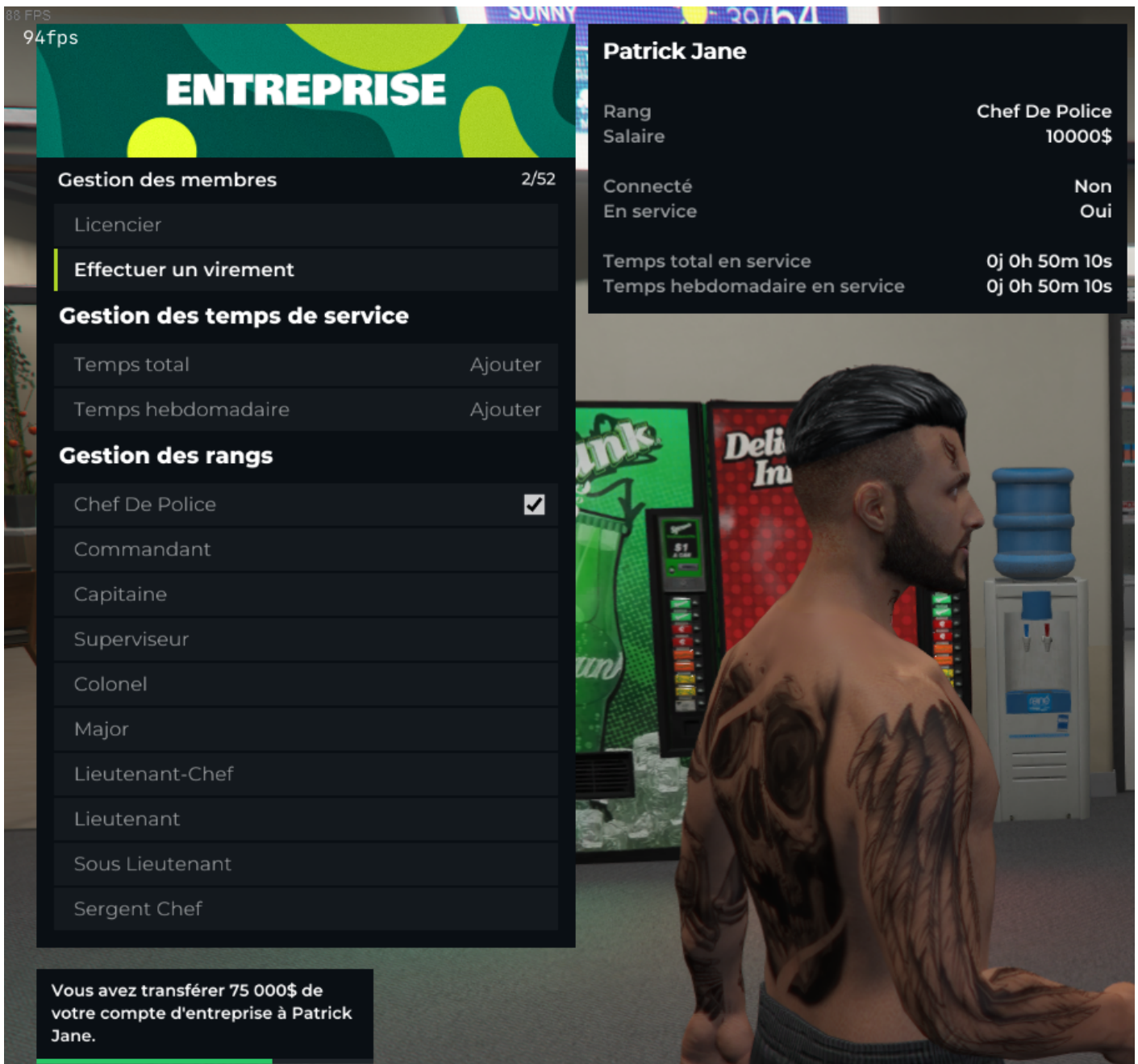
## Entreprise - Activité de service

Chefs d'entreprise, vous nous l'avez demandé, et nous l'avons fait ! Voici un aperçu de la fonctionnalité de traçabilité du temps de service. Vous y trouverez le temps total passé en service dans l'entreprise ainsi que le temps hebdomadaire. Cela vous permet de suivre et d'identifier vos employés les plus méritants dans leur engagement.

The screenshot displays a software interface with a top status bar showing system metrics: FPS: 133, Ping: 10ms, PL: 0%, CPU: 4%, GPU: 91%, GPU Temp: 79°C, and VRAM: 2.2/9.4/23.8 GB. The main interface is divided into two panels. The left panel, titled 'ENTREPRISE', features a 'Gestion des membres' section with 4/4 members. It includes options to 'Réinitialiser les heures hebdomadaires', 'Ordre d'affichage' (set to 'Identifiant'), and 'Filtre' (set to 'Aucun'). A list of members is shown, with 'Adams Babikov' selected. The right panel, titled 'L.S.P.D', displays details for the selected member: Prénom: Adams, Nom: Babikov, Identifiant: 2, Rang: Chef De Police, Salaire: 10000\$, Connecté: Non, En service: Oui. At the bottom, it shows 'Temps total en service' and 'Temps hebdomadaire en service', both at 0j 0h 2m 10s.

Vous pouvez bien entendu ajouter ou retirer des heures de service en sélectionnant vous-même l'employé, afin de mettre à jour les données avec des informations externes au serveur.

Nous avons profité de cette occasion pour déplacer l'option permettant d'effectuer des virements bancaires directement depuis cet onglet, afin de faciliter vos calculs et de simplifier cette tâche



## Refonte visuelle de notre système bancaire !

RageUI a fait son temps, comme on dit, et il est temps de faire place à l'évolution. Désormais, voici la nouvelle interface que vous aurez pour interagir avec la banque. Évidemment, vous commencez à nous connaître : nouvelle interface, nouvelles fonctionnalités dans un futur proche ! Comme toujours, je vous laisse donc admirer cette nouveauté !

Compte personnel
Compte d'entreprise
Compte d'organisation

**Patrick  
Jane**

FLEECA
Standard

0000 \*\*\*\* \* 2702

99 867 362 656\$

**Actions**

- Retirer de l'argent
- Déposer de l'argent
- Effectuer un virement
- Changement de tarif

**Informations**

Type de compte	Standard
IBAN	6190-7389-6557
Transfert	500 000\$ / 500 000\$
Retrait	500 000\$ / 500 000\$
Commission	6%
Frais à chaque renouvellement	5 500\$
Date de renouvellement	30-09-2024 à 11:20:11

**Historique de vos transactions**

Transaction #8883173	+ 1 800 \$
Transaction #8883172	+ 1 800 \$
Transaction #8883165	+ 1 800 \$
Transaction #8883164	+ 1 800 \$
Transaction #8883163	- 25 000 \$
Transaction #8883162	- 25 000 \$
Transaction #8883161	+ 1 800 \$
Transaction #8883160	- 25 000 \$
Transaction #8883153	- 2 090 \$
Transaction #8883152	- 550 \$

Page 1 / 21

# Amélioration des garages !

Lors de la version 1.5, nous avons implémenté une fonctionnalité qui vous permettait de voir les véhicules dans votre garage. Nous avons décidé de réintégrer cette fonctionnalité tout en la rendant disponible pour tous les systèmes de garage : garages d'entreprise, d'organisation, personnels.



Vous pouvez bien entendu masquer la prévisualisation des garages si votre ordinateur ne vous permet pas de profiter pleinement de cette option. Cela vous permettra de retrouver l'ancien système sans prévisualisation.



## Modifications diverses

1. Correction du nom des participants qui prennent part à une intervention de compagnie.
2. Ajout du panneau de paiement pour l'achat de tenues sauvegardées, permettant de choisir le type d'argent à utiliser.
3. Ajout de la distance à vol d'oiseau pour les signalements LSMC quand un individu est dans un état critique.
4. Ajout de la possibilité de laisser le moteur allumé lorsque vous descendez du véhicule.
5. Tout les staff ayant un rang d'administrateur ou supérieur a désormais la possibilité de voir les véhicules stationnés sur la carte.

---

Révision #35

Créé 2024-08-26 15:25:57 CEST par Kalyptus

Mis à jour 2025-10-12 03:26:38 CEST par Baphomet