

Mise a jour - 2.0.4000

Mise a jour - 2.0.4000

Bienvenue sur la mise à jour de Sensity* 2.0.4000 [1]. Vous trouverez ci-dessous la liste exhaustive des différents changements qui ont eu lieu.

Sélection de personnages

La sélection de personnages semble un peu neuve ! Plongez désormais dans une sélection de personnages dynamique et très visuelle, rythmée par les plus grandes musiques techno connues à ce jour ! Admirez vos personnages danser ou profitez simplement du spectacle visuel et interactif que cette sélection de personnages vous offre.

<https://www.youtube.com/embed/nIRmFnuF4Ng>

Nouvelle interface d'inventaire

L'inventaire est la partie la plus importante d'un serveur.

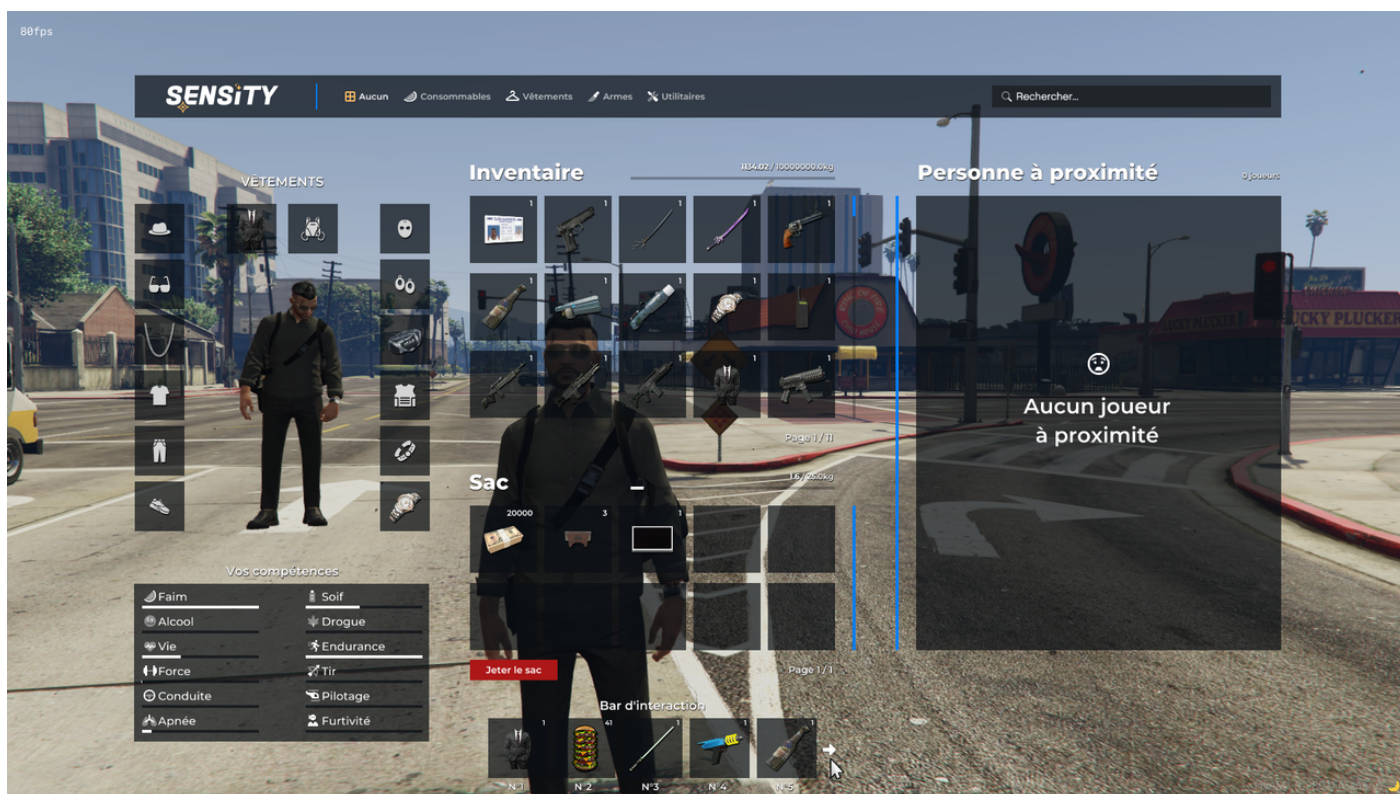
Depuis sa première conception jusqu'à cette nouvelle version, nous avons travaillé d'arrache-pied pour améliorer son visuel et lui intégrer le plus de fonctionnalités possibles

(prévisualisation des vêtements sur le miniped, contournement de la limite d'armes que vous pouvez posséder et utiliser, système de sac à dos avancé et partagé, et bien plus encore), afin de proposer un contenu digne de ce nom pour tous nos joueurs.

Aujourd'hui, nous vous annonçons la quatrième version de notre inventaire ! Pour le moment, les principaux changements restent visuels.

Cependant, je vous assure que dans les prochaines semaines, de nouveaux contenus feront leur apparition grâce à ces modifications visuelles (nous les déploierons prochainement car cela demande un gros travail de réflexion pour notre équipe de gamemasters), ce qui nous permettra de vous proposer, par exemple, un système de crafting [] ?

Au passage, nous avons modifié le système de raccourcis des armes. Vous pouvez désormais y placer n'importe quel objet utilisable, que ce soit des armes, de la nourriture, ou des gilets pare-balles, afin de pouvoir les utiliser rapidement via vos raccourcis d'armes, qui deviennent une barre d'interaction.



Amélioration de la création de personnage

Il n'y a rien de plus important que la beauté de votre personnage ! C'est pourquoi nous avons effectué un travail conséquent d'amélioration concernant la création de personnages. Voici les améliorations que nous avons apportées.

1 - la sélection des nationalités. Nous avons établi une liste étendue de nationalités que vous pouvez choisir pour votre personnage. Ces modifications garantissent que l'orthographe et les

nationalités disponibles soient les mêmes pour tous les joueurs. Vous pouvez utiliser un filtre pour rechercher et sélectionner facilement la nationalité souhaitée, sans avoir à parcourir une par une les nombreuses options que nous proposons.

https://www.youtube.com/embed/rkA_TLukZY8

Cependant, cette mise à jour nous a contraints à réinitialiser la nationalité de tous les joueurs. Nous avons donc défini par défaut la nationalité de tous vos personnages à 'Américain / Américaine'.



3 - Des nouveaux visages ! Vous les attendiez tous, et vous nous les avez demandés à de nombreuses reprises. Nous l'avons fait ! La création de personnages intègre désormais 44 visages supplémentaires, hommes et femmes confondus. Vous pouvez toujours les mixer entre eux pour créer un personnage encore plus unique ou simplement conserver les traits des nouveaux visages pour avoir un visage hors du commun ! Cependant, ce système reste très complexe à maîtriser et nous insistons fermement sur une chose : prenez votre TEMPS ! La création de personnage de Sensity vous offre des possibilités incroyables, alors profitez-en et exploitez-les jusqu'à la dernière goutte !



Braquage ATM !

Nous avons complètement revisité le système des distributeurs automatiques de billets (ATM) partout sur la carte.

Désormais, seuls les ATM fonctionnels sont affichés sur votre minimap

(vous pouvez bien entendu les masquer dans F1 => Paramètres => Affichage Sélectif si cela vous dérange).

Ces ATM sont affichés de deux façons : l'icône est soit verte, soit rouge. Si l'icône est rouge, cela signifie que l'ATM est hors service pour une durée d'une semaine (nous ajusterons cette durée si elle s'avère trop longue).

Comment un ATM devient-il hors service ? Tout simplement en le braquant avec une perceuse robuste !

Braquage PNJ !

Les PNJ, clients favoris des criminels de Los Santos, vous achètent votre drogue.

Mais il est vrai que nous pourrions faire plus de choses avec ces PNJ, non ? Comme les braquer pour voler leurs effets personnels. Eh bien, nous l'avons fait !

Désormais, vous pouvez braquer un PNJ avec une arme et le menacer pour qu'il vous donne ses effets personnels. Ce système est destiné à subir des améliorations, alors n'hésitez pas à nous faire part de vos retours !



Coup de feu

Désormais, la police entendra les coups de feu grâce aux PNJ environnants.

Si vous affolez la population de Los Santos, celle-ci n'hésitera pas une seconde à en informer les forces de l'ordre, sauf si les coups de feu sont atténués par un silencieux.

À l'inverse, si aucun PNJ ne se trouve autour de vous, rien ne se passera. Alors, messieurs les brigands, nous vous invitons à rester vigilants dans vos activités.

Amélioration des interfaces

Les interfaces sont une partie importante de votre immersion. C'est pourquoi nous avons décidé de les rendre légèrement plus minimalistes et ergonomiques, afin de vous permettre de profiter pleinement de votre jeu. Ces modifications concernent toutes les interfaces fonctionnant avec notre librairie RageUI.

Les magasins de vêtements auront désormais l'apparence de leur devanture, avec des couleurs et une interface harmonieuses. Les barber shops possèdent désormais une fonctionnalité de recherche et bénéficient également de la même mise à jour visuelle avec l'interface de paiement.





Fonctionnalité de recherche dynamique

Nous avons intégré, pour le moment en phase de test sur certaines fonctionnalités telles que la sélection des nationalités dans la création de personnage, la recherche de tatouages dans les

divers magasins, et la recherche de coupes de cheveux, un système expérimental de recherche dynamique qui ne vous affichera plus un gros popup noir devant vous pour effectuer vos recherches. Voici les instructions que vous verrez dans la description des menus RageUI utilisant cette fonctionnalité, vous expliquant comment l'utiliser.

Nous attendons avec impatience vos retours concernant ce système.

Ajout de nouvelles danses, émotes, etc.

S'il y a bien une chose que vous adorez par-dessus tout, ce sont les animations, les danses, les poses, et bien plus encore.

Nous vous avons écoutés, et nous avons ajouté plus de 1500 nouvelles animations.

Vous y trouverez des danses très célèbres, comme le floss, et bien d'autres encore.

Ces nouvelles animations se démarquent dans le menu des animations par une petite étoile à gauche. Nous espérons que notre sélection vous plaira autant qu'elle nous plaît.

Révision #19

Créé 16 juin 2024 19:11:53 par Baphomet

Mis à jour 1 décembre 2024 03:42:21 par Baphomet