

Mise a jour - 2.0.3715

Mise a jour - 2.0.3715



☐ Corrections

- La minimap a été mise à jour pour s'actualiser correctement lorsque les membres du staff utilisent le mode no clip. Cette modification vise à améliorer la navigation et le suivi en jeu pour le personnel.
- Des corrections ont été apportées à l'affichage des options de personnalisation des véhicules dans le menu F1. Les informations affichées sont désormais exactes et à jour.
- Un problème identifié dans le système de sauvegarde de position a été résolu. Auparavant, ce problème pouvait entraîner des sauvegardes anormales, notamment des sauvegardes de personnages en suspension dans les airs.
- Un souci technique identifié dans le menu d'entretien du véhicule a été résolu. Ce problème, auparavant, pouvait causer un bug affectant les joueurs, les contraignant à se déconnecter puis à se reconnecter pour résoudre le problème.

✍ Modifications

- Le système d'accroupissement a été amélioré pour une meilleure personnalisation et efficacité. La touche déclencheuse est désormais configurable par l'utilisateur. De plus, ce système ne réinitialisera plus la démarche du personnage lors de son utilisation.
- L'interface et les informations relatives à la vente de drogues aux personnages non-joueurs (PNJ) ont été modifiées pour une meilleure clarté et précision.
- Le système de concessionnaire a été revu pour inclure correctement les extras et les options de couleur des véhicules. Cette mise à jour assure une meilleure représentation des caractéristiques et des choix des véhicules.

☐ Ajouts

- Une nouvelle fonctionnalité a été introduite, permettant aux joueurs de porter d'autres personnages en utilisant la touche Alt. Cette fonctionnalité est opérationnelle même si le personnage porté est mort. Dans tous les cas, le consentement de la personne portée sera requis.
- Un nouveau système a été implémenté pour améliorer la synchronisation des personnages morts dans le jeu. Bien qu'il puisse y avoir des problèmes mineurs, cette mise à jour devrait offrir une expérience plus cohérente et stable qu'auparavant.

Système de facturation pour l'entretien des véhicules

Le système de facturation intégré au menu d'entretien permet aux mécaniciens de facturer les services de réparation sans aucun coût initial ou prix d'usine. Ce processus est conçu pour être économiquement neutre pour le mécanicien, c'est-à-dire qu'il n'engage aucun frais pour émettre une facture.

Lorsqu'une facture est créée et présentée à un client, le montant total de cette facture est partagé entre le mécanicien et l'entreprise. Le partage se fait sur la base d'un pourcentage prédéfini, lié au rang de l'employé au sein de l'entreprise. Par exemple, si un mécanicien facture 3000\$ pour une réparation et que son rang lui permet de percevoir 50% du montant facturé, il recevra 1500\$. Le reste, soit les 1500\$ restants, seront automatiquement versés dans le coffre de l'entreprise.

Ce système vise à assurer une distribution équitable des revenus entre l'employé et l'entreprise, tout en simplifiant le processus de facturation pour des services comme les réparations de véhicules. Il contribue également à la gestion financière de l'entreprise en lui attribuant une part des revenus générés par les services fournis par ses employés.

Revision #2

Created 26 November 2023 09:24:44 by Kalyptus

Updated 1 July 2024 11:47:00 by Kalyptus