

Mise a jour - 2.0.3677

Mise a jour - 2.0.3677



Les festivités de fin d'année débutent sur Sensity* !

Préparez vous pour une rethématisations spéciale, des récompenses exclusives en décembre, et une série d'événements inoubliables prévus tout au long du mois. Rejoignez nous pour célébrer cette période magique ensemble !

Amélioration de la sauvegarde pour la gestion des véhicules

Cette mise à jour apporte une amélioration significative dans la sauvegarde des données relatives aux véhicules. Fini les voitures qui ressortent immaculées des garages ou de la mutuelle Morse comme par magie.

Premièrement, l'état des portes et leur intégrité sont désormais pris en compte. Ainsi, si vous perdez une porte, elle ne réapparaîtra pas automatiquement. Vous devrez visiter le mécanicien le plus proche pour les réparations nécessaires.

De plus, les dégâts visuels sur votre véhicule, en particulier ceux affectant la carrosserie après un choc, sont maintenant sauvegardés et réappliqués lors de la prochaine sortie de votre véhicule.

Enfin, en ce qui concerne les pneus, si l'un d'entre eux est crevé, cette information est sauvegardée et le pneu crevé sera toujours en cet état lors de la prochaine utilisation. Il vous

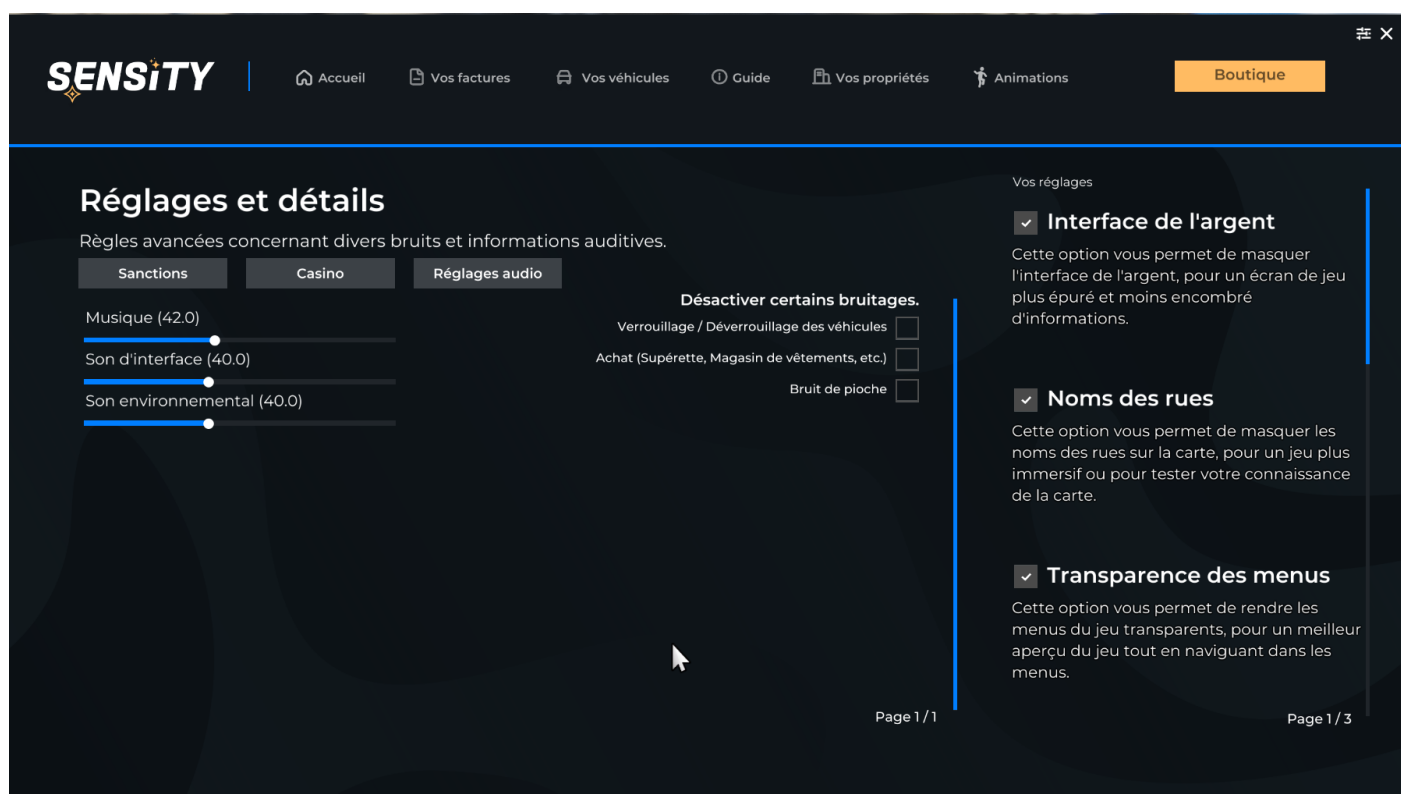
faudra alors vous rendre chez un mécanicien pour effectuer le changement de pneu.

Ces trois nouveautés visent à améliorer l'expérience de gestion des véhicules dans notre système.

Interactivité : Musique, Sons d'interface et Bruits environnementaux

Nous avons récemment mis à jour notre système de sons d'ambiance, incluant les interactions avec nos interfaces ainsi que celles présentes dans le monde du jeu.

Grâce à une nouvelle option dans les paramètres, vous pouvez maintenant ajuster le volume des différentes fonctionnalités sonores, notamment la musique, les sons d'interface et les bruits environnementaux. Cette intégration vise à améliorer l'immersion dans votre expérience de jeu avec des indices auditifs, comme le bruit d'une caisse enregistreuse lors d'un achat auprès d'un PNJ, parmi d'autres sons.



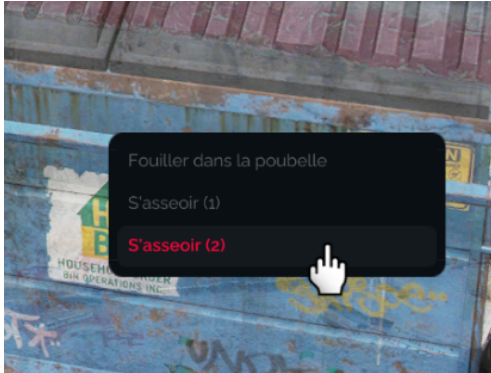
Si certains sons vous dérangent, il est désormais possible de les désactiver, bien que nous vous recommandions de les garder activés pour une immersion et compréhension accrues du jeu.

Nous sommes également ouverts à toute suggestion d'ajout de sons d'interaction sur le serveur. Si vous souhaitez proposer un son spécifique pour une action particulière, n'hésitez pas à nous en faire part sur notre serveur Discord, en détaillant votre idée. Nous serons heureux d'étudier vos

propositions et d'ajouter celles qui s'avèrent intéressantes et réalisables.

Souhaitez vous faire une courte pause ?

Suite à l'élaboration de notre nouveau système de chaises, vous pouvez désormais trouver divers objets sur la carte qui ont l'apparence parfaite pour prendre une courte pause de quelques minutes, et ils sont disponibles pour que vous puissiez vous reposer.



Actuellement, seul un petit nombre d'objets est disponible, cependant, nous travaillons ardemment pour en proposer davantage lors du prochain devblog !

Améliorations pour les médecins et les soins !

Chers médecins, nous avons pris en compte vos retours et avons décidé d'agir pour améliorer votre cadre de vie et d'activité ludique, afin de rendre l'expérience plus agréable.

Nous avons réintégré plusieurs hôpitaux : le Pillbox à Los Santos et la clinique de Sandy Shores. Ces deux établissements vous permettent de soigner vos patients sans avoir à retourner dans le sud pour un traitement complet.

Nous avons également apporté une modification majeure : Maxime, qui assurait des soins progressifs, a été retiré. Ainsi, vous n'êtes plus obligés de rester à l'hôpital jusqu'à ce que votre état de santé soit entièrement rétabli.

En ce qui concerne votre réapparition après un décès, vous serez désormais transporté à l'hôpital le plus proche du lieu de votre mort. (pas trop nostalgique ?) Cependant, notez que l'incapacité de sortir une arme pendant 15 minutes après votre réapparition reste en place.

Téléphone

Avant de commencer à vous expliquer les modifications apportées au téléphone, j'ai une mauvaise nouvelle à annoncer : nous avons dû supprimer tous les téléphones de nos joueurs.

Cependant, maintenant, passons à la bonne nouvelle ! Le téléphone a subi de nombreuses corrections de bugs qui, si je devais les énumérer, prendraient beaucoup de temps.

Parlons des fonctionnalités ! Le téléphone intègre désormais un système de messagerie vocale qui vous permettra de laisser de beaux messages d'amour à n'importe qui s'il n'est pas disponible ou ne souhaite pas vous répondre.

De plus, l'intégration d'une fonctionnalité Darknet vous permettant de parler en toute sécurité entre criminels fait également son apparition, ce qui entraînera la suppression des canaux Discord que nous utilisions auparavant, laissant place au roleplay pur et dur.

L'arrivée de l'application "Trendy" vous permettant de créer de courtes vidéos de X secondes et de les partager avec le monde entier (oui, c'est une copie de TikTok). Alors, place à la danse et montrez votre talent à tout Los Santos !

Nous avons commencé l'intégration des SMS et des appels d'entreprise sur le téléphone. Cependant, cela prend pas mal de temps, et nous avons décidé de l'utiliser à son plein potentiel, ce qui nécessite de grosses modifications. Cette fonctionnalité est "disponible" mais non fonctionnelle. Nous vous tiendrons rapidement informés de son arrivée dans nos devblogs.

Nous avons intégré avec succès les fonctionnalités d'appels et de SMS pour les entreprises, disponibles actuellement uniquement sur le téléphone pour les principales entreprises, à savoir LSPD et LSMC.

☐☐ Corrections

- Nous avons résolu un problème lié à notre système anti-triche qui, en raison d'une latence de l'ordinateur du joueur, pouvait entraîner par erreur le bannissement de joueurs pour avoir récupéré des armes de type pistolet lors d'interactions avec un PNJ.
- Nous avons corrigé le problème lié au braquage de la Maze Bank. Désormais, cette opération est à nouveau réalisable.
- Nous avons résolu un problème rencontré lors de la création de votre premier personnage, où il était nécessaire de se déconnecter puis de se reconnecter pour rétablir les sons et autres contenus auditifs du jeu. Désormais, cette étape n'est plus nécessaire ! De plus, nous avons ajouté une nouvelle musique, pour accompagner la création de votre personnage en musique. ☐☐☐
- Nous avons résolu divers problèmes liés à Trevor. Auparavant, si vous ne possédiez pas l'objet requis pour une mission, vous étiez dans l'incapacité de lancer une nouvelle mission pendant une heure. Cette situation ne devait pas se produire, et nous avons donc corrigé ce problème.
- Nous avons corrigé le problème lié à l'incapacité de parler lorsque vous regardez une carte d'identité.
- Nous avons corrigé un problème lié à de nombreux props qui causaient des soucis en jeu.

Modifications

- Nous avons revu et corrigé de nombreuses notifications, en rectifiant les fautes d'orthographe présentes dans les différents messages pouvant être affichés aux joueurs
- Nous avons amélioré l'interactivité lors d'un don ou d'un jet d'objet. Si la quantité est égale à un, nous ne vous demanderons plus de la spécifier
- Nous avons modifié l'apparition des PNJ. Désormais, moins de voitures devraient apparaître pour laisser place à davantage de PNJ piétons et de scénarios.
- Nous avons grandement amélioré notre système d'activité, nous permettant désormais de choisir un pourcentage d'obtention d'un objet précis ainsi qu'une personnalisation de l'animation de récolte.

Ajouts

- Interactivité : Musique, Sons d'interface et Bruits environnementaux
- Amélioration de la sauvegarde pour la gestion des véhicules
- Nous avons désormais permis à nos gérants de créer des ascenseurs en temps réel, facilitant ainsi l'accès à différentes zones de la carte pour une meilleure expérience de jeu.
- Nous avons intégré votre avatar Discord directement dans nos interfaces en jeu ! Dites adieu aux personnages génériques de GTA et bonjour à votre propre avatar adorable et personnalisé.
- Nous avons ajouté de nombreux distributeurs sur la carte afin de faciliter l'approvisionnement en nourriture en cas de difficulté.
- Vous avez désormais la possibilité de régler le volume de la radio via votre inventaire en sélectionnant votre objet radio.
- Nous avons complètement retravaillé notre système de magasin de tatouage, avec une correction des caméras, une meilleure présentation des tatouages par catégorie, la possibilité de changer les prix en temps réel par notre équipe, et bien sûr, la possibilité d'avoir des tatouages moddés dans un avenir proche ?
- Nous avons ajouté un système de chaise améliorable par notre équipe en temps réel !

Correction et rééquilibrage dans la
mise à jour.

21/11/2023

Pour tous nos mécaniciens.

Dans un objectif d'évolution du serveur, nous avons décidé d'implémenter un nouveau menu ! De nouvelles possibilités s'offrent à nos mécaniciens de rêve, augmentant ainsi les interactions et

rendant l'expérience encore plus exceptionnelle. Un petit retour aux sources ne fait jamais de mal !

58fps

ENTREPRISE

Entretien des véhicules3/6

Entretien des pneus3 000 \$

Réparation des portes3 000 \$

Réparation carrosserie4 740 \$

Réparation moteur3 000 \$

Réparation du réservoir de carburant

Nettoyage du véhicule100 \$

Permet de réparer les dommages sur la carrosserie du véhicule, restaurer son apparence et préserver sa valeur.

Informations du vehicule

NomSultan RS

Modelsultanrs

Carburant83.64%

Santé du moteur10.0%

Santé du réservoir100.0%

Niveau de saleté3.31%

Compteur kilométrique2.38 km

Déformation79

Informations des portes

Porte avant gaucheEndommagé

CoffreEndommagé

CapotEndommagé

Informations des pneus

Pneux N°Roue Avant Gauche VoitureEndommagé

Pneux N°Roue Avant Droite VoitureEndommagé

Pneux N°Roue Arrière Gauche VoitureEndommagé

Cette interface vise à compliquer l'accès aux divers kits de réparation et à en réduire l'efficacité, dans le but d'enrichir le roleplay et de stimuler les interactions avec les mécaniciens. Pour procéder aux réparations, les mécaniciens doivent soumettre une facture spécifiant le montant requis pour les frais de réparation de votre véhicule. Ce montant sera déduit du compte bancaire de l'entreprise au moment de la réparation, enregistrant l'identité de l'employé responsable, pour suivre et prévenir toute tentative de nuire à l'entreprise.

Revision #13

Created 18 November 2023 16:15:22 by Baphomet

Updated 1 December 2024 03:42:21 by Baphomet