

# Mise a jour - 2.0.2781

## Mise a jour - 2.0.2781

26-05-2023

### ? Corrections

- Nous avons résolu un problème concernant la localisation de votre véhicule à la Mutuelle Morse. Désormais, la localisation prend en compte la Mutuelle Morse la plus proche ainsi que le type de Mutuelle Morse correspondant à votre véhicule, qu'il soit aérien, terrestre, etc.
- Nous avons résolu un problème lié à l'écran de la mort. Désormais, lorsque vous lancez la procédure de réapparition, l'interface de mort se désactivera correctement.
- Nous avons résolu un problème relatif à l'achat d'objets divers qui sont des "lots" uniques. Par exemple, l'achat de trois pioches créait auparavant un seul article avec une quantité de trois. Désormais, si vous achetez trois pioches, cela vous donnera effectivement trois pioches distinctes.
- Correction d'un problème qui pouvait entraîner une mauvaise sauvegarde de l'essence lorsqu'on rangeait rapidement les véhicules dans le garage.
- Nous avons résolu le problème lié à la vente de drogue aux PNJ, qui ne contactaient plus les forces de l'ordre lorsqu'ils refusaient une vente. La probabilité qu'ils fassent appel aux forces de l'ordre a été réduite, passant de 50% à 30%

### ?? Modifications

- Nous avons légèrement retravaillé la sélection de personnages afin de rendre certaines informations plus ergonomiques et intuitives.
- Nous avons modifié le système de PED pour notre équipe staff. Désormais, ils auront des PED différents en fonction de leur sexe et de leur grade.
- **Désormais, lorsque vous réapparaîtrez à l'hôpital, tous les objets considérés comme illégaux seront retirés de votre inventaire / sac à dos.**

Crédit :  
Baphomet,  
Kalyptus

---

Révision #3

Créé 2023-05-26 23:32:24 CEST par Baphomet

Mis à jour 2025-10-12 03:26:38 CEST par Baphomet