

Mise a jour - 2.0.2739

Mise a jour - 2.0.2739

25-05-2023

Statistiques : 406 fichiers modifiés, 77 369 lignes de code écrites, 9 465 lignes de code supprimées.

☐ Corrections

- Il n'est désormais plus possible de donner de la cocaïne à Coco (Vous ne pouvez pas vendre de drogue à un animal)
- Nous avons désactivé le bruit ambiant insupportable de l'arène masebank
- Les tirs sur les réservoirs des véhicules n'entraînent désormais plus leur explosion.
- Nous avons modifié le poids des peaux d'animaux sous-marins. Elles peuvent maintenant être récoltées
- Lorsque vous naviguerez dans la boutique ou autre interface, votre personnage ne pourra plus interagir avec le jeu, ce qui signifie que vous ne pourrez plus attaquer ou tirer sur les autres joueurs.
- Nous avons corrigé un problème concernant l'acceptation des braquages par les staff
- Correction d'un problème qui pouvait sauvegarder la position de votre personnage avant même que vous ayez chargé le jeu.
- Il n'est plus possible de louer un camion de la poste et donc de participer aux missions du métier public si vous ne possédez pas de permis de conduire.
- Nous avons corrigé un problème lié à la suppression des objets illicites dans les coffres des véhicules. Désormais, si les forces de l'ordre effectuent une opération de suppression des objets illicites dans votre coffre de véhicule, l'argent sale et les armes qui y sont déposés seront également supprimés.

🔧 Modifications

- Dans le but d'optimiser et de créer une expérience propre à Sensity*, nous avons décidé de supprimer plusieurs MLO que nous avons jugés inutiles. Nous sommes passés de 90 MLO actifs à 35, ce qui devrait se faire ressentir dans le jeu.
- Nous avons intégré les fonctionnalités suivantes dans le menu contextuel pour une meilleure ergonomie : ouvrir/fermer les portes de votre véhicule, définir une limite de vitesse et activer/désactiver le mode drift.
- Nous avons retravaillé le système de paramétrage de votre personnage et l'avons remis à zéro pour qu'il fonctionne avec notre nouveau système.

- Nous avons déplacé l'option permettant de changer ses sous-vêtements directement dans le magasin de vêtements.
- Nous avons effectué une modification dans le cycle jour-nuit du jeu, ce qui a pour effet de rallonger la durée de chaque période. Ainsi, les journées et les nuits durent maintenant plus longtemps.
- Nous avons intégré un nouveau système afin de vous permettre de donner des objets aux joueurs en toute simplicité. Désormais, lorsque vous êtes dans votre inventaire et uniquement dans celui-ci (donc pas dans un stockage ou autre), une liste de joueurs à proximité apparaît sur le côté. Ceci vous permet de faire un glisser-déposer pour donner l'objet à l'individu de votre choix sans possibilité de vous tromper.
- Nous avons effectué une modification du visuel des annonces de Weazel News, car leur taille était trop importante.
- Amélioration de notre système de caméra dans les différents magasins afin qu'elle soit plus réactive.
- Pour fluidifier le trafic et éviter tout problème au niveau des stations-service, la vitesse maximale de votre véhicule sera automatiquement ajustée afin de vous ralentir et ainsi éviter de causer des torts à autrui.
- Nous avons décidé de dissocier le menu d'animations de la nouvelle interface pour le moment. Vous pouvez cependant toujours y accéder via le menu F1. Cependant, dans un souci de simplicité, nous avons également attribué une touche configurable dans vos paramètres pour ouvrir directement ce menu, à savoir la touche 'K'.
- Nous avons retravaillé l'intégralité du contenu présent dans le guide pour le rendre plus intuitif pour nos nouveaux joueurs.
- Nous avons modifié l'emplacement de la mutuelle Morse Sud.

☐ Ajouts

- Un stand de tir est désormais disponible avec plusieurs niveaux de difficulté, ce qui permettra d'entraîner la compétence de tir de votre personnage. Plus le niveau sélectionné est difficile, plus vous gagnerez d'expérience.
- Nous venons d'intégrer un système de sauvegarde permanent du nombre de kilomètres effectués sur votre véhicule. Pour le moment, cela n'aura aucun impact, mais dans un avenir proche, il sera obligatoire de faire réviser sa voiture afin d'éviter tout problème répétitif.
- Nous avons intégré les parachutes, vous devrez les équiper depuis votre inventaire, comme vous le feriez pour un vêtement.
- Introduction d'une nouvelle fonctionnalité permettant aux dirigeants d'une entreprise de transférer de l'argent directement à un membre depuis la banque, sans nécessiter la saisie de son IBAN.
- Nous avons ajouté des stations-service sur l'île de Roxwood.

☐ Changements fondamentaux.

☐ Statistiques de votre personnage

Nous avons intégré un système de compétences personnelles pour votre personnage. Celui-ci vous permettra de gagner différentes compétences personnelles qui faciliteront votre gameplay. Voici la liste complète des compétences disponibles et leur impact sur votre façon de jouer.

- Tir : Plus cette compétence sera basse, plus le recul de votre arme sera élevé. En revanche, plus la compétence sera haute, mieux vous pourrez gérer le recul de votre arme.
- L'endurance : Comme dans la vraie vie, est la capacité de votre personnage à se déplacer plus rapidement (à pied, à la nage ou en vélo) sur une longue période. Cette compétence s'incrémente passivement lorsque vous courez.
- L'apnée : Vous servira à rester plus longtemps sous l'eau. Cette compétence s'incrémente passivement lorsque vous nagez.

*De nouvelles compétences seront ajoutées dans le futur.

☐ L'interface

Nous avons complètement retravaillé l'interface du menu F1 afin qu'il devienne un espace plus intuitif et personnalisé. Nous avons également intégré de nombreuses fonctionnalités beaucoup plus ergonomiques, telles que

- La possibilité de supprimer certaines parties de votre couleur chameleon.
- La recherche d'un véhicule par son nom ou son nom personnalisé.
- La prévisualisation des informations de personnalisation, de santé, etc. de votre véhicule.
- Les informations concernant les entreprises disponibles directement dans la page principale.
- Des informations beaucoup plus utiles dans vos factures.
- Un historique de vos sanctions.

Et bien plus encore ! Nous vous laissons découvrir tout cela dans le jeu.

☐ Météo

Nous avons intégré, un système de météo dynamique. Ce système nécessitera quelques améliorations futures. Pour simplifier, la carte de GTA V est divisée en 9 zones, chacune ayant une météo qui varie en fonction de la zone.

- Los Santos
- Eastern Valley
- Coastal Beaches

- North LS Hills
- Grand Senora Desert
- Northern Moutains
- Zancudo
- Palteo
- Cayo Perico

Crédit :
Baphomet,
Kalyptus

Révision #2

Créé 25 mai 2023 14:37:31 par Baphomet

Mis à jour 1 avril 2025 02:41:27 par Baphomet