

Hotfix - (Mise a jour - 2.0.5784)

Disponible lors du redémarrage prévu à 10:30 le 07/04/2025.

- Modification du système de craft pour y intégrer la possibilité de choisir une quantité entre 1 et 100.
- Pour terminer un craft, vous devez désormais obligatoirement être à l'endroit où vous l'avez commencé.
- Ajout d'une condition vérifiant si un craft peut être réalisé avant son lancement, afin d'éviter une mauvaise surprise à la fin du temps.
- Il n'est plus possible de sortir son BMX lorsque vous êtes en train de pêcher.
- Correction d'un problème provoquant un kick avec la caméra du téléphone lors des appels.
- Correction d'un souci pouvant bloquer une personne dans un stockage et empêcher son utilisation jusqu'au redémarrage du serveur.
- Ajout de la possibilité d'accéder à la sélection de personnage si vous êtes VIP et que vous avez déjà un personnage.

Disponible lors du redémarrage prévu à 05:00 le 04/04/2025.

- Nous avons corrigé un problème concernant les laboratoires et les propriétés : lorsque vous utilisiez un bandage, vous pouviez vous retrouver dans un monde parallèle.
- Il n'est désormais plus possible de commencer à vendre de la drogue lorsque vous êtes dans une propriété ou un laboratoire.
- Nous avons corrigé un problème concernant les valeurs de blanchiment des entreprises ; ces dernières sont désormais en corrélation avec les nouvelles valeurs disponibles à l'adresse suivante. <https://wiki.sensityliferp.io/books/regles-vrw/page/blanchiment>
- Nous avons résolu un problème concernant le traitement dans les laboratoires : ce souci pouvait bloquer les nouvelles transformations de drogue lorsque vous traitiez le dernier élément présent dans votre inventaire.
- Nous avons ajusté l'adaptation automatique des valeurs *fInitialDriveForce* et *fInitialDriveMaxFlatVel* des véhicules, en prenant désormais en compte le poids présent dans le coffre des véhicules de la classe commerciale. Désormais, plus le poids est élevé

dans le véhicule, plus le nerf appliqué est réduit.

- Nous avons corrigé un problème concernant les braquages de domicile. Lorsqu'il y avait deux agents du LSPD à l'intérieur d'une maison en cours de cambriolage, et que l'un d'eux sortait avec l'individu menotté à l'extérieur, la personne encore présente dans le domicile se retrouvait également à l'extérieur, mais dans une instance différente du monde, l'obligeant à se déconnecter puis se reconnecter pour corriger la situation.

Informations : vous pouvez menotter les individus directement à l'intérieur du domicile, ce qui les forcera à lâcher le carton et interrompra la mission, vous faisant automatiquement sortir de la maison en cours de cambriolage.

- Nous avons corrigé un problème lié à l'animation du bandage, qui n'était plus présente
- Nous avons mis en place un système de zones paramétrables par nos gestionnaires, similaires aux zones safe, afin de bloquer la possibilité de planter à certains endroits. Nous allons procéder à l'implantation de ces zones dans l'ensemble des villas appartenant aux gangs et aux organisations, afin d'éviter tout problème et manquement au règlement.
- Il n'est désormais plus possible de planter quoi que ce soit lorsque vous vous trouvez à l'intérieur d'une villa ou d'un bâtiment similaire.

Nous avons corrigé plusieurs problèmes majeurs concernant les plantations.

Désormais, la progression de vos plantes est correctement sauvegardée, car nous avons entièrement réécrit cette partie du système.

Auparavant, lorsque vous quittiez la zone de synchronisation de la plante, puis que vous y retourniez, vous ne voyiez plus la plante grandir et ne receviez plus aucune information, bloquant ainsi sa croissance. Ce problème est désormais résolu et ne se reproduira plus. (Ce dysfonctionnement entraînait, par définition, la perte de vos plantations.) »

Disponible lors du redémarrage prévu à 15:25 le 02/04/2025.

- Nous avons corrigé un problème majeur concernant les interactions avec les plantes. Ces dernières ne devraient désormais plus provoquer de soucis de chargement infini des données. Si le problème persiste, veuillez ouvrir un ticket afin que nous puissions prendre les mesures appropriées.
- Les forces de l'ordre peuvent désormais sortir correctement des cambriolages sans avoir besoin de se déconnecter et se reconnecter.
- Nous avons corrigé un problème au Unicorn lié aux barres de pole dance. Il n'est désormais plus possible d'annuler l'animation avec la touche X. Ce dysfonctionnement provenait de fichiers script superflus, intégrés au mapping, dont la qualité était discutable.
- Nous avons corrigé un problème lié à la tenue Hazmat, dont la durabilité se décrémenait même lorsqu'elle n'était pas équipée ou qu'elle se trouvait dans un coffre.
- Vous pouvez désormais ouvrir votre carte interactive uniquement lorsque vous vous trouvez dans une instance, telle qu'un laboratoire ou une maison.

- Nous avons corrigé un problème avec la carte interactive : celle-ci ferme désormais correctement les menus ouverts lors de son activation, et réaffiche la mini-carte une fois fermée.
 - Nous avons corrigé un problème lié à l'application aléatoire de couleurs sur vos véhicules et autres éléments.
 - Nous avons corrigé le problème concernant les prix de revente des objets dérobés lors des braquages de domiciles.
-

Révision #7

Créé 1 avril 2025 02:41:12 par Baphomet

Mis à jour 1 juin 2025 15:42:36 par Kalyptus