

Hotfix - (Mise a jour - 2.0.4820)

Disponible lors du redémarrage prévu à 11:15 le 13/12/2024.

- Nous avons corrigé le problème des tenues GoPostal qui faisaient crasher l'inventaire.
- Ajout d'une option dans les paramètres pour que la minimap soit zoomée.

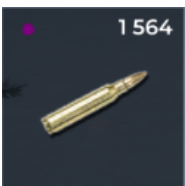
Disponible lors du redémarrage prévu à 14:15 le 12/12/2024.

Correction

- Nous avons corrigé un problème lié à l'affichage sélectif. Lors de votre reconnexion, vos paramètres d'affichage sélectif étaient mal rechargés, vous obligeant à désactiver à nouveau les éléments que vous aviez précédemment masqués. Ce problème est désormais résolu : vos paramètres d'affichage sélectif sont correctement appliqués. De plus, ce souci était également présent lorsque vous vous rendiez à Cayo Perico et reveniez à Los Santos. Cette situation est maintenant rectifiée.

Ajustement

- Nous avons ajouté l'option 'détruire' directement depuis votre inventaire pour les consommables périmés ou autres, afin de vous simplifier la vie. Aller jusqu'à une poubelle semblait être une tâche trop compliquée
- Les membres du gouvernement ne sont désormais plus soumis aux amendes pour excès de vitesse.
- Nous avons **digitalisé** l'affichage des quantités présentes dans l'inventaire afin de vous faciliter la tâche visuellement pour connaître précisément le nombre d'objets. Par exemple, si vous aviez 154789 bananes, elles s'afficheront désormais comme ceci : **154 789**, rendant les chiffres plus facilement lisibles.



- L'argent sale, l'argent liquide et les jetons de casino ne sont désormais plus affichés sur l'interface joueur afin de favoriser le roleplay. Cependant, vous pouvez toujours les consulter depuis votre inventaire. Les chiffres ont été digitalisés et un symbole '\$' est désormais affiché à côté pour une meilleure lisibilité.



Auto-sélection du personnage !

Chers membres du **Premium Club***, **Elite Club*** et **Diamonds Club***,

Nous avons conçu une fonctionnalité qui, nous en sommes certains, vous ravira ! Elle a été pensée pour vous faciliter la vie tout en vous permettant de vous connecter plus rapidement.

Laissez-moi vous présenter l'auto-sélection de personnage !

The screenshot shows the Sensity user interface for a user named Adams Babikov. The profile includes a male gender icon, a checked checkbox for 'Sélection automatique du personnage', and various account details. The 'Entreprise' section lists four companies: L.S.P.D., Benny's Original Motor Works, Cluckin' Bell, and Gouvernement. The 'Mise à jour' section lists several update events with their respective dates and times. The 'Stats du personnage' section shows six attributes: Endurance, Tir, Force, Furtivité, Pilotage, and Conduite, each represented by a blue progress bar.

ID Boutique	1	Nationalité	Américain
ID Personnage	2	Abonnement	Diamond Club*
Heures de jeu	11J, 21H, 40M, 17S		
Expiration de votre abonnement	1969J, 13H, 23M, 52S		

Entreprise
L.S.P.D.
Benny's Original Motor Works
Cluckin' Bell
Gouvernement

Mise à jour
Hotfix - (Mise a jour - 2.0.4820) 11-12-2024 à 03:33:44
Mise a jour - 2.0.4820 28-11-2024 à 15:41:51
Hotfix - (Mise a jour - 2.0.4417) 12-10-2024 à 12:59:30
Mise a jour - 2.0.4417 26-08-2024 à 15:25:57
Mise a jour - 2.0.4167 17-07-2024 à 04:31:12
Mise a jour - 2.0.4046 17-06-2024 à 18:09:31
Mise a jour - 2.0.4000 16-06-2024 à 19:11:53
Mise a jour - 2.0.3901 19-03-2024 à 14:40:49

Stats du personnage			
Endurance	_____	Pilotage	_____
Tir	_____	Conduite	_____
Force	_____	Apnée	_____
Furtivité	_____		

Vous l'aurez donc compris, cette fonctionnalité vous évite d'avoir à passer par la sélection de personnage à chaque connexion. Une fois que vous avez activé l'auto-sélection pour votre personnage, vous pouvez la désactiver en re-sélectionnant cette option. Lors de votre prochaine connexion, vous serez alors invité à choisir votre personnage comme habituellement dans notre interface de sélection.

Cependant, le chargement des modules reste obligatoire pour garantir le bon fonctionnement du serveur. Un texte informatif a été ajouté pour vous indiquer quel personnage est en cours de chargement.

SENSiTY

Chargement des modules 8 sur 13

Le chargement des modules permet d'initialiser des données afin d'éviter tout chargement supplémentaire lors de votre session de jeu. Cela permet également de ne pas surcharger la bande passante du serveur et d'éviter des lags inattendus. Cela peut prendre un certain temps, ne vous inquiétez pas.

Chargement automatique de votre personnage avec l'ID [2] Adams Babikov.
Vous pouvez désactiver cette option en sélectionnant à nouveau votre personnage depuis le menu P, ce qui désactivera cette fonctionnalité.

Nous espérons que cette fonctionnalité vous plaira autant qu'à nous et qu'elle simplifiera votre expérience de jeu !

Refonte de l'interface joueur

Pour cette fin d'année 2024, nous avons décidé de marquer un tournant avec un changement inédit sur Sensity. Après mûre réflexion, et afin de nous démarquer davantage des autres serveurs, nous avons opté pour une **minimap arrondie**, accompagnée de quelques ajustements.



Argent propre, Argent sale, Jetons de casino

Nous avons notamment retiré l'affichage de l'argent propre, de l'argent sale et des jetons de casino de cette interface. Ces informations restent accessibles directement depuis votre inventaire, ce qui nous libère désormais de l'espace pour intégrer de **futures informations utiles**.

Affichage étendu

Cette nouvelle carte vous offre désormais une visibilité de **250 mètres** autour de vous, contre environ **70 mètres auparavant**. Ce changement a été pensé pour vous permettre de consulter davantage d'informations directement sur la minimap, sans avoir à ouvrir la carte du menu principal du jeu. Vous pourrez ainsi localiser plus facilement un ATM ou tout autre point d'intérêt à proximité.

Vie et Armure

La vie et l'armure sont désormais affichées sous forme de pourcentage (%), afin de vous permettre de connaître précisément votre état de santé et votre niveau de protection. Beaucoup de joueurs utilisaient déjà des packs pour afficher ces valeurs de manière digitale. Afin de garantir l'équité et de mettre tout le monde sur un pied d'égalité, nous avons décidé d'intégrer cette fonctionnalité nativement.

Correctifs divers

Grâce à cette nouvelle intégration de carte, nous avons effectué une longue série de tests concernant les différents "états" de nos joueurs. Nous en avons profité pour revoir entièrement ce système afin d'améliorer votre interaction avec les divers magasins et autres fonctionnalités.

Par exemple, lorsque vous interagissiez avec le coiffeur, votre HUD était caché (ce qui est normal), mais après la cinématique d'introduction, votre carte réapparaissait, ce qui gênait l'utilisation du menu et la personnalisation des couleurs. Désormais, ce problème est corrigé.

Ce souci, qui était récurrent et se répétait dans d'autres magasins comme les boutiques de vêtements, les salons de tatouage, ainsi que les concessions automobiles, nautiques et aériennes, a été entièrement résolu.

De même, durant certaines cinématiques, notamment lorsque vous entriez dans votre garage personnel à domicile, votre carte restait affichée, ce qui pouvait légèrement gêner l'immersion. Ce problème est désormais résolu !

Si toutefois des problèmes similaires venaient à se reproduire, n'hésitez pas à ouvrir un ticket sur Discord en joignant une vidéo illustrant le souci. Cela nous permettra de le reproduire et de le corriger rapidement.

Interface de Paiement

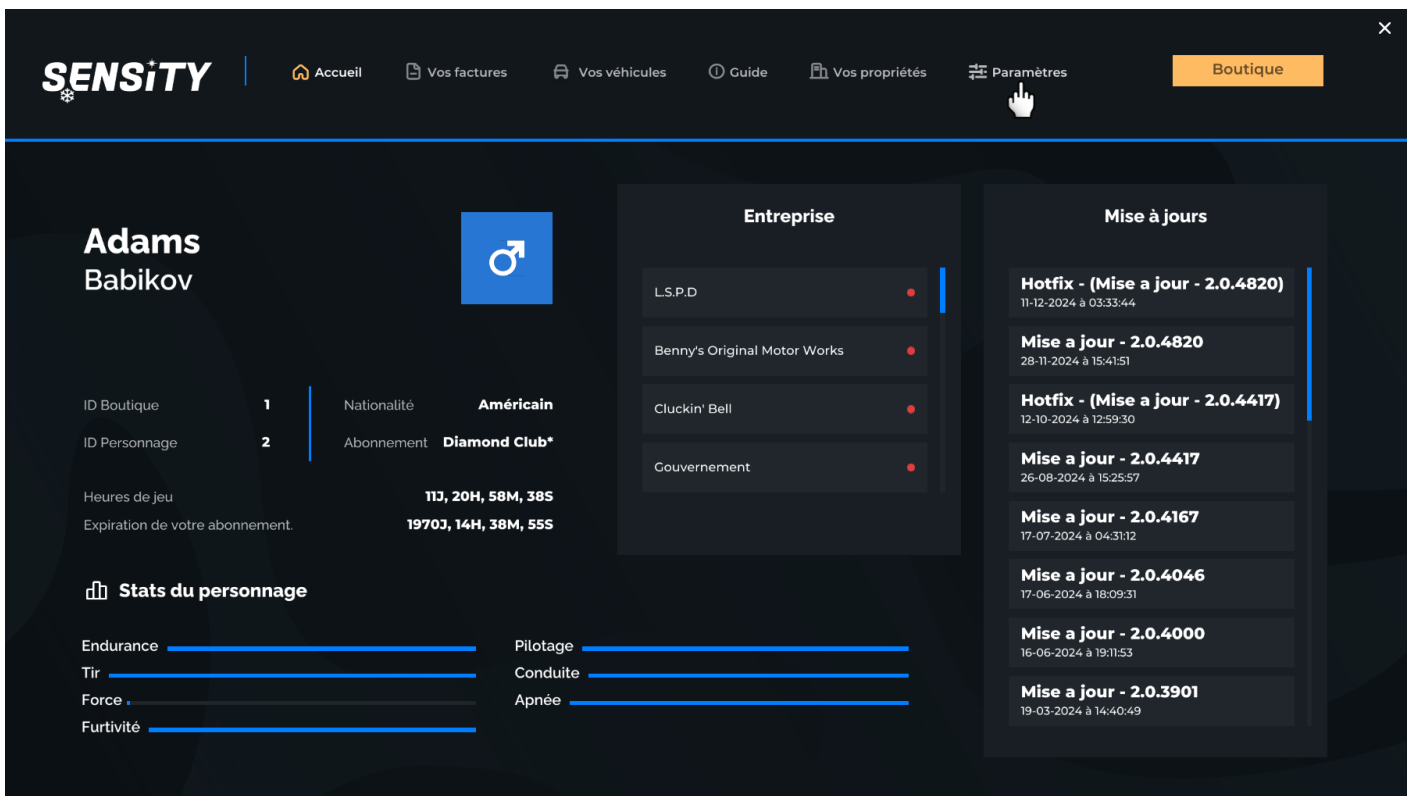
Nous avons modifié l'interface de paiement. Désormais, sur cette interface de paiement que vous connaissez tous très bien, nous avons ajouté les valeurs numériques de "Votre argent", "Votre

argent sale" et "L'argent de votre compte bancaire", afin de faciliter vos choix pour tous vos achats.

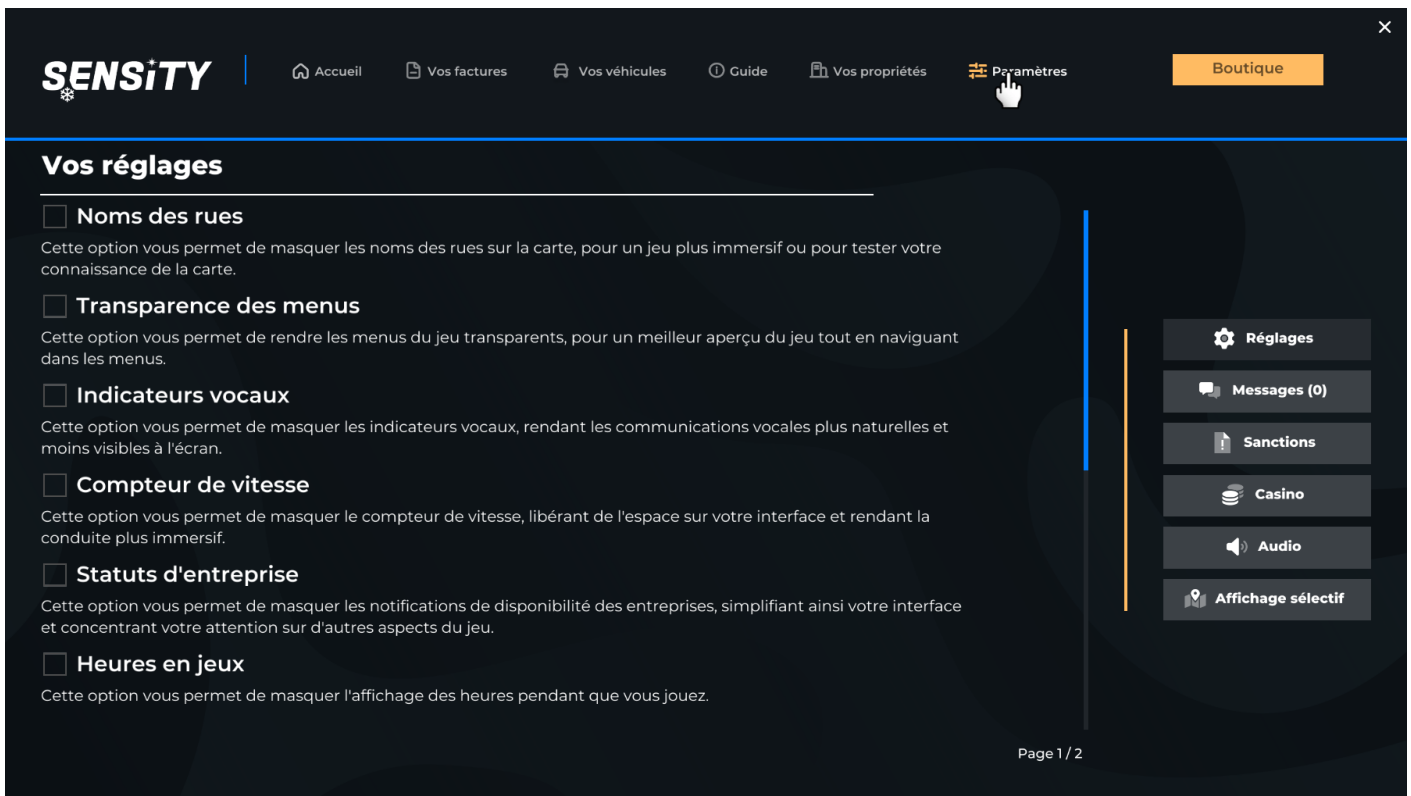


Refonte des paramètres

Nous avons entièrement retravaillé les paramètres. En effet, ils se trouvaient auparavant à côté du bouton "Fermer", mais il semblerait que de nombreuses personnes ne connaissaient pas l'existence de toutes les possibilités qu'ils offraient !



Il ne s'agit pas simplement d'une refonte d'interface. Vous y retrouverez, bien sûr, toutes les anciennes options : l'affichage sélectif, les réglages audio, les informations du casino, votre historique de sanctions, les réglages généraux, ainsi qu'une petite nouveauté : les messages !



Messages

Permettez-moi de vous expliquer davantage l'utilité des messages. Tout d'abord, lorsque vous aurez un message en attente et que vous vous reconnecterez, une notification vous l'indiquera.

Voici les messages que nous avons inscrits pour le moment via ce nouveau système.

- Lorsque vous n'avez pas suffisamment d'argent ou que votre compte bancaire est gelé lors du renouvellement de votre domicile.
- Lorsque qu'un membre de notre équipe retire votre véhicule de l'option "park" pour les titulaires d'abonnements.
- Lorsqu'un membre de notre équipe applique une restriction à votre compte, par exemple l'interdiction d'utiliser l'option "park" pour vos véhicules, ou le blocage de l'accès aux télévisions en raison d'une mauvaise utilisation, etc.

Par la suite, nous ajouterons de nombreux éléments importants à cette liste de messages afin de vous permettre de rester informé de ce qui se passe, même lorsque vous êtes déconnecté, sans avoir besoin de créer un ticket Discord pour des questions comme, par exemple, pourquoi votre maison ne vous appartient plus, ou toute autre situation.

Cette option vise à faciliter le travail de l'équipe administrative tout en vous tenant continuellement informé des événements, même en votre absence.

Voici à quoi ressemble l'interface lorsque ma maison n'est pas renouvelée en raison d'un manque d'argent !

The screenshot shows the SENSiTY app interface. At the top, there is a navigation bar with the SENSiTY logo and several menu items: Accueil, Vos factures, Vos véhicules, Guide, Vos propriétés, Paramètres, and Boutique. Below the navigation bar, the main content area is titled "Historique de vos messages". It contains a table with the following data:

Type	Message	Date
Dynasty 8	Il vous manquait 404 242\$ pour payer le loyer de votre propriété #...	12-12-2024 à 11:11:59

To the right of the message history, there is a sidebar menu with the following items: Réglages, Messages (0), Sanctions, Casino, Audio, and Affichage sélectif.

Lorsque vous cliquez sur le message, des informations supplémentaires sont disponibles. Voici comment cela se présentera :

The screenshot shows a detailed view of a message. The message is titled "Dynasty 8" and contains the following text:

Il vous manquait 404 242\$ pour payer le loyer de votre propriété #1, celle-ci a donc été annulée.

The date and time of the message, "12-12-2024 à 11:11:59", is displayed at the bottom right of the message card.

Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 09/12/2024.

Correction

- Nous avons corrigé un problème concernant les braquages d'ATM ainsi qu'un bug lié au sac, qui ne fonctionnait pas avec le nouveau système de collection de vêtements que nous utilisons désormais. Ce souci est maintenant résolu !

Ajustement

- La durée du trajet des airdrops a été ajustée, passant de 80 secondes à 2 minutes, vous laissant ainsi plus de temps pour repérer l'avion sur la carte.
- Le "drop time", c'est-à-dire le temps nécessaire pour qu'une boîte larguée par l'avion atteigne le sol, passe désormais de 80 secondes à une valeur aléatoire comprise entre 250 et 300 secondes. Cela a été modifié afin de favoriser les combats et les affrontements !

Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 02/12/2024.

Ajustement

- Désormais, que vous portiez un gilet pare-balles ou non, lorsque vous heurtez un mur avec votre véhicule, vous ne perdez plus de points de vie ni de protection de votre gilet pare-balles.
- Nous avons réintroduit les gilets pare-balles pour les organisations qui en disposaient auparavant. Cependant, ceux-ci se trouvent désormais dans la catégorie "gilet pare-balles" et non plus dans "sous-haut", ce qui manquait de cohérence roleplay.
- Nous avons réintroduit les badges pour les entreprises diverses. Ces derniers sont à nouveau disponibles dans la catégorie "accessoires", comme auparavant.
- Nous avons réintégré le blouson en cuir des Mayans M.C.
- L'équipement de plongée ne se retire plus automatiquement. Désormais, vous pouvez garder une tenue de plongée équipée sur vous sans que cela ne désactive l'équipement.
- Votre personnage n'est plus énervé lorsque vous frappez ou tirez.

Disponible lors du redémarrage prévu à 15:40 le 01/12/2024.

Correction

- Correction : la bombe de peinture est désormais à nouveau utilisable.
- Correction : un problème qui annulait tous les dégâts de toutes les armes du serveur a été résolu.

- Correction : le mode Noël s'active désormais correctement sans nécessiter d'ajout manuel de la neige à chaque redémarrage.
- Correction : un message d'erreur qui n'apparaissait pas pour certains vêtements (exemple : chapeau avec ID -1)
- Correction : les prix des accessoires pour les nouvelles armes ont été ajustés.
- Correction : les prix des personnalisations des nouveaux véhicules, ainsi que les poids associés, ont été rectifiés.
- Correction : il n'est désormais plus possible de spammer le remplacement d'une animation pour générer une multitude de mini-clones de soi-même. (local)
- Correction : la météo de Noël est désormais activée par défaut sur le serveur pendant la période de Noël. Lors de la sélection de votre personnage, celle-ci est initialisée pour profiter pleinement de Los Santos sous la neige.
- Correction: suppression de 36 distributeurs automatiques de billets (ATM) attachés à des mappings devenus inaccessibles ou inexistantes

Ajustement

- Ajustement : les prix des coupes de cheveux ont été corrigés en supprimant un zéro.
- Amélioration : les inspections de plaques sur les voitures spawnées par le staff fonctionnent désormais comme pour les véhicules PNJ.
- Ajustement : les boules de neige mettent désormais les joueurs dans le coma au lieu de les tuer.
- Ajustement : les anciens objets ayant une date de péremption ne sont plus consommables et sont considérés comme périmés. (Bye Clucking Bell, vive Burger Shot !)
- Réintroduction : le menu F7 a été réactivé, car l'utilisation du téléphone n'a pas été bien comprise par tous les joueurs.

Ajout

- Ajout : un message d'information est désormais affiché lorsqu'un largage de ravitaillement arrive sur la carte.

Révision #25

Créé 2024-12-01 03:42:04 CET par Baphomet

Mis à jour 2025-10-12 03:26:38 CEST par Kalyptus