

Hotfix - (Mise a jour - 2.0.4417)

Disponible lors du redémarrage prévu à 00h00 le 26/09/2024.

- Vous pouvez désormais rapatrier un véhicule stocké dans un garage de maison à la Mutuelle Morse. Nous avons omis de développer cette fonctionnalité, mais elle est maintenant opérationnelle.
- Nous avons corrigé un problème concernant les véhicules stockés dans les maisons qui n'étaient pas initialisés correctement au démarrage du serveur. Cela signifie qu'au lancement du serveur, la liste des véhicules stockés dans votre maison ne s'affichait pas correctement. Ce problème est désormais résolu.
- Nous avons corrigé un problème dans l'animation d'entrée des garages. Lorsque vous bougiez et interrompiez l'animation, cela vous bloquait dans la cinématique, vous obligeant à vous déconnecter et vous reconnecter.
- Nous avons corrigé un problème concernant l'interaction avec les garages. Ce souci fermait vos menus et vous empêchait de jouer correctement.
- Nous avons corrigé un problème qui empêchait notre staff d'utiliser correctement le menu contextuel.
- Correction de l'affichage du nom et prénom sur l'interface de la banque.
- Nous avons corrigé le problème concernant l'utilisation de la souris dans les garages, vous permettant désormais de déplacer la caméra lors de la prévisualisation de votre véhicule.
- Correction de la liste des entreprises dans le LB-Phone qui ne s'initialisait pas correctement. Désormais, ce problème est résolu et vous verrez toutes les entreprises disponibles avec leur logo attiré.
- Correction de notre système d'affichage des notifications et de gestion des logos des entreprises. Ces derniers n'étaient pas correctement mis à jour en temps réel, mais ce n'est plus le cas. Désormais, chaque entreprise ayant subi une reconfiguration disposera de son logo dans ses annonces.
- Les objets se trouvant dans vos appartements et n'ayant pas été migrés seront correctement remis à GoPostal également.

Disponible lors du redémarrage prévu à 12h00 le 27/09/2024

Agence immobilière - Dynasty 8

- **Placement de meubles**

Correction d'un problème lors de l'utilisation de la commande /meuble : si le meuble souhaité n'était pas apparissable, cela faisait planter votre interaction avec le reste, vous obligeant à vous déconnecter et vous reconnecter. Désormais, cela ne se produira plus.

- **Garages**

Nous avons ajouté un comportement secondaire aux différentes animations d'entrée et de sortie de garage. Si votre jeu rencontre des difficultés à récupérer les entités des portes de l'ascenseur, cela vous bloquait, vous obligeant à vous déconnecter et à vous reconnecter. Désormais, ce problème ne devrait plus se produire, car si une anomalie est détectée, l'animation sera annulée. En attendant de comprendre la source du problème, nous appliquons cette solution temporaire, car nous n'avons pas réussi à reproduire l'anomalie de notre côté. Nous avons, par la même occasion, corrigé un problème qui vous permettait de placer plus de 10 véhicules dans un garage de 10 places, plus de 6 véhicules dans un garage de 6 places, et plus de 2 véhicules dans un garage de 2 places.

- **Limite de maisons par personnage**

Nous avons décidé d'appliquer une limite de maisons par personnage afin de restreindre les comportements excessifs, comme ceux qui voudraient posséder 12 maisons, par exemple. Voici la liste des limitations mises en place :

- ▶ Aucun abonnement : 1 maison
- ▶ Abonnement **@Premium* Club** : 2 maisons
- ▶ Abonnement **@Elite* Club** : 3 maisons
- ▶ Abonnement **@Diamonds* Club** : 4 maisons

- **Cayo Perico**

Lorsqu'une maison était placée sur Cayo Perico, le blips de cette maison était visible uniquement si vous étiez à Los Santos. Une fois arrivé sur Cayo, celui-ci disparaissait. Désormais, nous avons revisité la gestion des mondes pour les blips, et les blips des maisons de Cayo Perico apparaîtront uniquement si vous êtes sur Cayo Perico.

- **Annulation de location**

Nous avons corrigé un problème concernant l'annulation de votre location : n'importe qui pouvait annuler votre location à votre place, à condition que l'agent immobilier se présente devant votre domicile avec un complice. Cela n'est désormais plus possible.

- **Augmentation du prix des garages**

Nous avons légèrement sous-évalué la richesse de nos joueurs, c'est pourquoi nous avons appliqué une augmentation tarifaire concernant toutes les maisons possédant un garage de 6 ou 10 places. Voici les nouvelles valeurs (sans multiplicateur actif de l'agent immobilier) :

- Garages 6 places [Avant] : 30.000\$ [Maintenant] : 50.000\$
- Garages 10 places [Avant] : 50.000\$ [Maintenant] : 100.000\$

- **Blips et affichage sélectif**

Tout d'abord, si l'affichage de toutes les maisons sur la carte vous dérange, vous pouvez les cacher depuis votre menu F1.

Nous avons revisité le système de fonctionnement des blips des maisons. Ces derniers rencontraient énormément de problèmes, et seul le métier Dynasty connaissait la position de toutes les maisons ainsi que leur statut (louable ou non). Nous avons donc décidé de procéder différemment.

Désormais, tout le monde peut voir les blips sur la carte, et ces derniers sont modifiés en fonction de leur contexte.

Par exemple, ce blip ci-dessous représente une maison avec garage (louable), car le petit symbole du dollar indique qu'elle n'est possédée par personne.

(<https://imgur.com/mPp6hTD>)

Et pour ce blip ci-dessous, il indique simplement une maison sans garage. (

<https://imgur.com/AyZDSTu>)

Si l'une de ces deux icônes ne possède pas le petit dollar, cela signifie que la propriété est occupée par un joueur. Merci de respecter le « Fear RP » et d'éviter de faire des visites impromptues chez les gens !

Par la même occasion, lorsque vous possédez une propriété, celle-ci est affichée avec une couleur vert clair afin de vous permettre de différencier rapidement vos possessions.

(<https://imgur.com/lrTzser>).

- **Gestion des visiteurs**

Ajout de la possibilité de sonner à une propriété.

Ajout de la possibilité d'exclure un visiteur d'une propriété.

Modifications diverses

- Vous pouvez désormais vous mettre en mode ragdoll avec la touche L, celle-ci est modifiable dans vos paramètres de touches GTA.
- Correction de l'affichage des transactions dans l'interface bancaire.
- Il n'est plus possible de prendre une clé de propriété lors d'une fouille.
- Correction d'un problème mineur avec les territoires et les récompenses.

Disponible lors du redémarrage prévu à 16h45 le 30/09/2024

1. Modification de la commande `/television`, qui devient `/media`, avec prise en compte des propriétés pour éviter d'entendre les médias des autres joueurs.
2. Correction d'un problème d'affichage lié aux transactions bancaires.
3. Ajustement de la limite du nombre de meubles.
4. Résolution d'un problème lors de la réinitialisation des maisons qui effaçait les meubles.
5. Correction de la portée des blips lors de l'édition du garage.
6. Mise à jour des méthodes pour les noms de localisation et réintégration des méthodes.
7. Correction d'un problème de garage qui empêchait l'entrée de certains véhicules.
8. Ajout d'un nouveau shell pour l'agence immobilière.

Disponible lors du redémarrage prévu à 01:25 le 02/10/2024

- Correction du ragdoll lorsque vous étiez menotté.
- Mise en place de la possibilité de garer les véhicules d'entreprise et d'organisation pour tous les membres de l'entreprise ou de l'organisation.
- Correction d'un message d'erreur involontaire lors de l'utilisation des médias.
- Correction d'un problème qui nous empêchait de supprimer des maisons de joueurs. La liste des joueurs connectés dans l'instance n'était pas correctement effacée lors de la déconnexion du joueur.
- Correction des véhicules qui ne partaient pas à la Mutuelle Morse lors de l'annulation d'une location. Désormais, cela ne se produira plus. Si vous avez des véhicules bloqués dans votre domicile, veuillez faire un ticket et nous effacerons le contenu du garage.
- Ajout de la possibilité de sauvegarder « Vos maps » de vos maisons depuis le menu F5 dans vos propriétés afin de créer plusieurs styles et de pouvoir les appliquer quand vous le souhaitez.

Disponible lors du redémarrage prévu à 14:30 le 04/10/2024

Dynastie 8

- Ajout de la possibilité de déplacer des objets en groupe. [\(📺\) vidép](#)

- Désormais, lorsque vous recevez les clés d'une maison, celle-ci s'affiche en bleu sur la carte. (Si vous n'avez plus les clés, elle reprend sa couleur d'origine.)
- Correction d'un problème où les meubles pouvaient ne pas se charger si vous entrez et sortez trop rapidement d'une propriété. Désormais, cela ne devrait plus se produire.
- Mise en place du système de perquisitions des domiciles. Les forces de l'ordre peuvent faire des demandes de perquisition, qui doivent être acceptées par un membre de notre équipe pour débiter. Une fois la perquisition acceptée, les membres du métier ayant fait la demande pourront agir librement dans le domicile pendant une durée de 30 minutes.
- Implémentation des « objets préfabriqués » pour les maisons. ([📺 vidéo](#))
- Vous pouvez fouiller le coffre de votre véhicule dans le garage de votre appartement (à condition d'avoir accès au véhicule pour les voitures qui ne vous appartiennent pas).
- Correction de la rotation du gizmo, celle-ci se comportait bizarrement lorsque l'on voulait modifier l'axe X ou Y de la rotation.

Divers

- Correction d'un problème lié aux instances.
- Les graffitis ne peuvent plus être réalisés à l'intérieur des maisons.
- Les véhicules ne peuvent plus être stationnés si votre véhicule ne se trouve pas dans le bucket principal du serveur.
- Lors de l'annulation d'une maison, les clés sont automatiquement mises à jour.
- Correction d'un problème affectant les amis qui avaient des latences avec le noclip.

Disponible lors du redémarrage prévu à 05:40 (matin) le 23/10/2023

- Demande de validation pour accepter ou refuser de rejoindre une entreprise/organisation.
- Amélioration de l'animation lors de l'ouverture/fermeture de votre véhicule.
- Nous avons revu entièrement la méthode de chargement des meubles dans les maisons. Certains meubles pouvaient ne pas apparaître correctement s'ils étaient placés plus à l'extérieur qu'à l'intérieur du shell. Cela ne devrait plus se produire. Si toutefois ce problème survenait, nous avons ajouté une option permettant de recharger les meubles sans avoir besoin de sortir et de rentrer à nouveau dans votre maison.
- Lorsque vous sortiez ou rentriez dans votre maison et que l'initialisation des meubles n'était pas terminée, cela pouvait causer des problèmes en entrant dans une autre maison. Désormais, cela est corrigé : si vous sortez avant la fin de l'initialisation, celle-ci est interrompue.
- Vous pouvez désormais copier l'archétype des meubles modifiés que nous avons ajoutés.
- Vous pouvez désormais "échanger" les modèles de meubles dans vos maisons. Si un sol que vous avez placé ne vous convient plus, vous pouvez soit le changer individuellement en utilisant la commande `/model_swap_house FURNITURE_ID ARCHETYPENAME`, soit utiliser le menu contextuel pour effectuer une sélection multiple et changer tous les modèles sélectionnés en une seule fois.

- Le placement rapide depuis le menu des meubles est maintenant disponible. Si un objet n'était pas cliquable auparavant, cela vous empêchait d'utiliser cette fonctionnalité. Ce problème est désormais corrigé !
- Les textes de vos coffres, frigos et autres sont désormais visibles uniquement lorsque vous êtes à proximité.
- Vous pouvez désormais définir un meuble comme invisible, ce qui vous permet de créer de fausses collisions au cas où certains meubles auraient perdu cette propriété à cause d'un redimensionnement.
- Votre minimap n'est plus visible lorsque vous êtes dans une maison.
- Nous avons ajouté un certain nombre de props custom dans le menu F5 de votre domicile.
- Un message d'erreur a été ajouté si vous essayez de récolter alors que vous n'avez plus de place dans votre inventaire lors des récoltes avancées (pour les plantes avec des étapes de croissance).

Revision #5

Created 12 October 2024 12:59:30

Updated 24 October 2024 22:13:58