

# Hotfix - (Mise a jour - 2.0.2.0.5157)

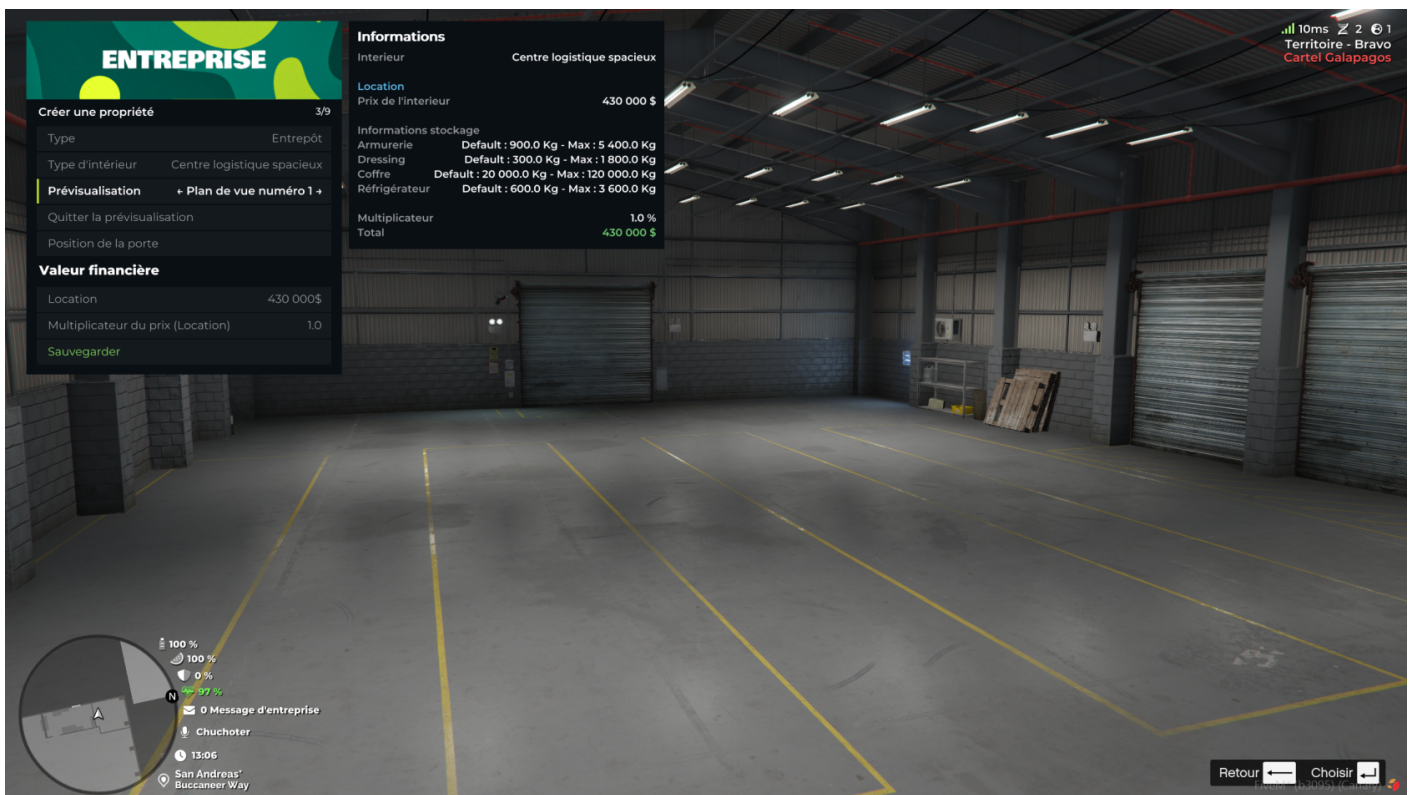
**Disponible lors du redémarrage prévu à 10:40 le 30/01/2025.**

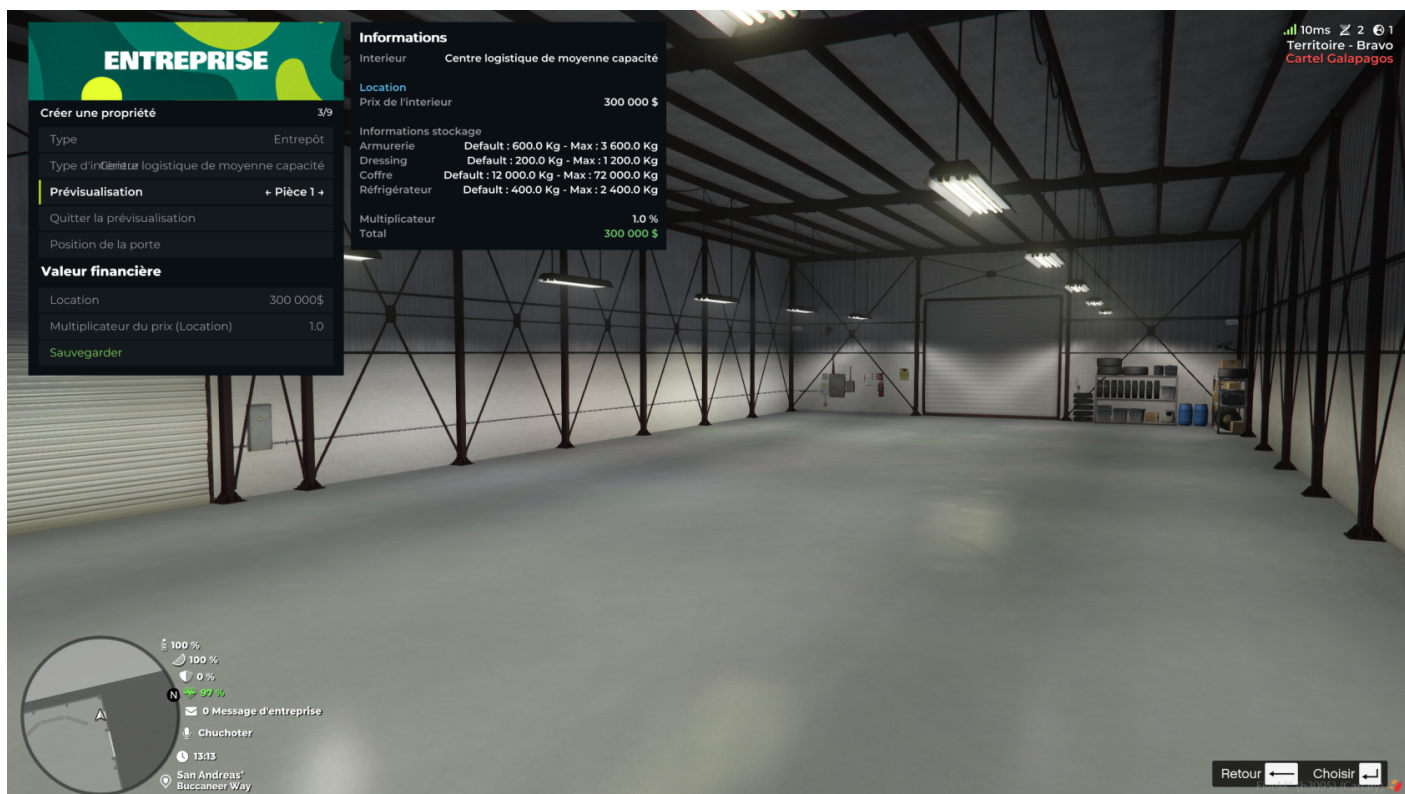
- Nous avons appliqué une limite de 50 véhicules stationnables par entreprise/organisation. Auparavant, il n'y en avait aucune, mais pour des raisons de sécurité, nous avons décidé d'en instaurer une.
- Nous avons désormais la possibilité de bloquer certains modèles de véhicules depuis nos outils administratifs. Cela vous empêchera de faire apparaître un véhicule si, par exemple, son modèle est blindé, ce qui est interdit sur le serveur.
- Nous avons résolu un problème critique concernant les véhicules stationnés. Lorsqu'un véhicule était acheté pour votre organisation / entreprise et qu'un membre de celle-ci le stationnait, il était comptabilisé comme stationné en votre nom. Cela bloquait ainsi votre limite de stationnement personnel, car l'ID de votre personnage était conservé comme titulaire du véhicule lors de l'achat. Désormais, ce problème est résolu et vous ne rencontrerez plus de souci de stationnement « fantôme ».
- Les véhicules dans le garage Dynasty 8 n'exploseront désormais plus si leur santé est trop basse ou si le moteur est en feu lorsque vous les rangez dans votre garage.

**Disponible lors du redémarrage prévu à 08:00 le 28/01/2025.**

- Lorsque vous annulez une animation, cela ne vous fera désormais plus sortir du véhicule.
- L'animation d'ouverture et de fermeture des coffres prend désormais en charge les véhicules à deux portes arrière qui ne disposent pas d'un 'coffre' au sens propre, comme le Youga, le Pounder, etc.
- Le Benson apparaîtra désormais avec une configuration prédéfinie pour les extras, corrigeant ainsi le problème de texture qu'il présentait (comme pour le Pounder).
- Les membres des forces de l'ordre peuvent désormais poser jusqu'à 8 objets sur la carte.
- Lorsque vous êtes expulsé ou que vous quittez votre entreprise/organisation, les véhicules qui vous étaient attribués ne le seront désormais plus.
- Les membres du staff ne peuvent désormais plus se téléporter vers un point indiqué sur la carte lorsqu'ils sont dans un véhicule.

- Les stations-service n'exploseront désormais plus en boucle lorsqu'un individu décidera de s'y écraser en kamikaze
- Nous avons augmenté la quantité de props posables dans les entrepôts. Ce problème était dû à une mauvaise configuration de notre part. Nous nous excusons pour la gêne occasionnée.
- Nous avons corrigé un problème qui bloquait une place dans le garage de votre maison lorsqu'un joueur utilisait la fonctionnalité 'Rapatrier mon véhicule' depuis le menu F1 => Vos véhicules
- L'option 'Exclure ce véhicule' n'est désormais affichée que si le titulaire du véhicule n'est pas le même que celui du bien immobilier.
- Les territoires, les zones de sécurité (safe zones) et les zones de mort RP ne sont plus affichés lorsque vous êtes dans une instance (maison, entrepôt, garage, etc.).
- Nous avons ajouté 3 nouveaux entrepôts. Vous trouverez leur prix et leur visuel ci-dessous.





**Disponible lors du redémarrage prévu à 13:30 le 25/01/2025.**

- Les membres de la LSPD et du gouvernement ne peuvent plus interagir avec le PNJ blanchisseur.
- Un montant minimum sera désormais requis pour retirer chez le blanchisseur.



- Lorsque votre véhicule est stationné, nous affichons uniquement les options fonctionnelles désormais dans le menu contextuel.
- Vous ne pouvez désormais plus signaler votre situation aux EMS lorsque vous vous trouvez à Cayo Perico. Un message s'affiche pour vous fournir des informations détaillées sur le fonctionnement des réanimations dans cette zone.



- Nous avons corrigé un problème qui empêchait l'affichage des bannières de notification. Ce correctif devait initialement masquer uniquement les bannières inexistantes pour certains métiers, mais il les cachait toutes par erreur. Désormais, ce problème est résolu.
- Le braquage de la banque Fleeca située sur la Route 68 n'est désormais plus disponible, car la banque a été remplacée par une zone de détente civile
- Nous avons corrigé un problème concernant les objets attachés lors des animations, notamment pour les animations de radio, téléphone et menottage. Ces objets n'étaient pas correctement synchronisés entre les joueurs, ce qui pouvait entraîner des situations où des objets restaient attachés à vous ou à d'autres joueurs de manière incorrecte. Ce problème est désormais complètement résolu et ne devrait plus causer de désagréments.
- Les membres du staff ne peuvent plus téléporter les joueurs présents à Cayo Perico.
- Les animations partagées et la fonctionnalité de portage ne sont plus exécutables sur un membre du staff, et un staff ne peut plus vous proposer ces actions
- Le prix d'un kilogramme pour vos maisons/entrepôts est passé de 10 000 \$/kg à 1 000 \$/kg afin de promouvoir l'utilisation de ces espaces.
- Nous avons revu les entrepôts : leur prix d'achat a été réduit et leur capacité de stockage par défaut a été drastiquement augmentée. Par exemple, un entrepôt de grande envergure passe de 1 500 kg à 15 000 kg.
- Il n'est désormais plus possible d'utiliser des vélos sur Cayo Perico.

---

Révision #29

Créé 24 janvier 2025 13:40:55 par Baphomet

Mis à jour 30 janvier 2025 09:31:19 par Baphomet