

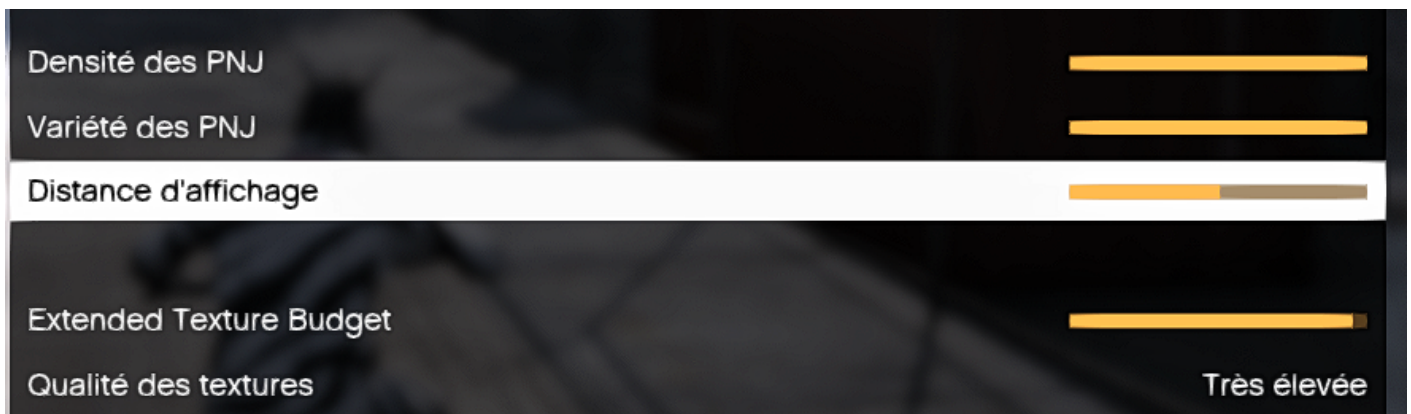
Problème de textures en jeu

Depuis quelque temps, plusieurs personnes rencontrent des problèmes de textures. Il s'agit d'un souci connu de FiveM.

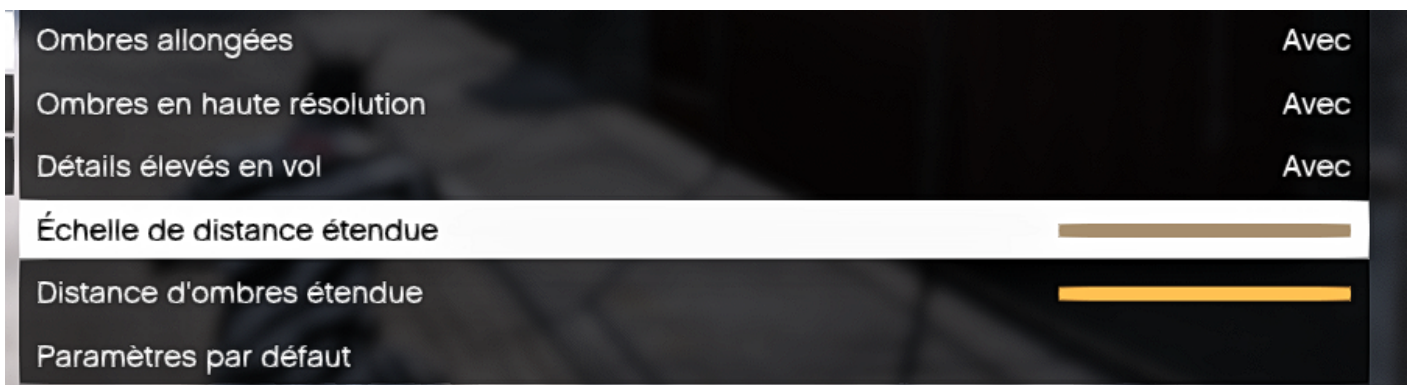
Cependant, il existe une solution temporaire qui peut être utilisée pour pallier ce problème. Pour cela, il est nécessaire de modifier deux paramètres graphiques.

Si vous étiez déjà en jeu et que vous rencontriez ce souci, relancez le jeu après avoir appliqué les nouveaux paramètres.

Paramètres -> Graphismes -> Distance d'affichage (réglez entre 0% et 75%)



Paramètres -> Graphismes avancés -> Échelle de distance étendue (mettez à 0%)



N'oubliez pas non plus d'augmenter le **Extended Texture Budget** si ce n'est pas déjà fait.

